



AKVARIO

zasady gry



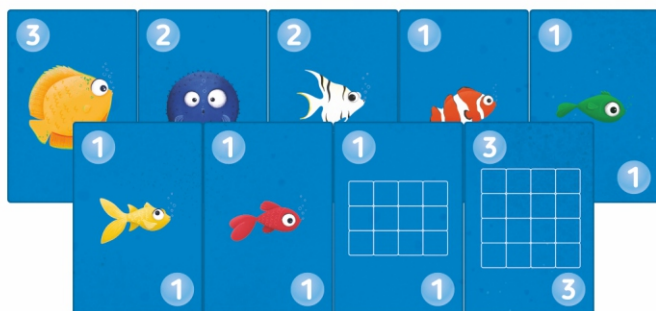
ZAWARTOŚĆ GRY



2 tafelki startowe
z czerwoną
i żółtą rozgwiazdą



46 tafelków rozgrywki



18 kart punktacji, po 9 dla gracza
(rewers z żółtą i czerwoną rozgwiazdą)

CEL GRY

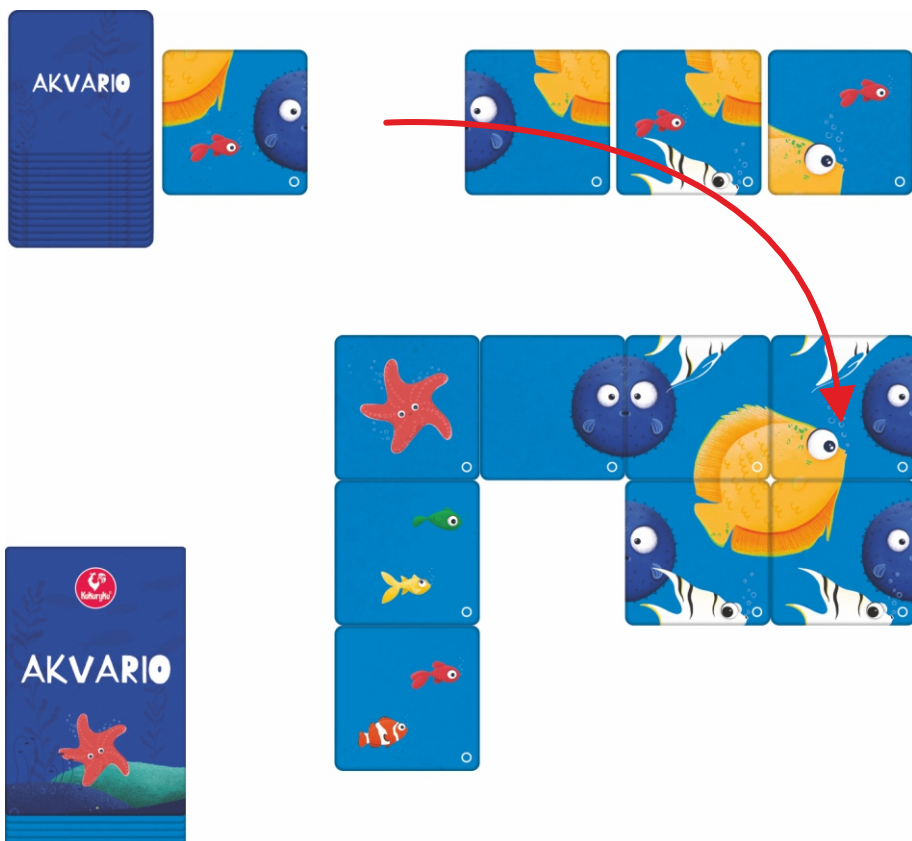
Celem obojga graczy będzie zbudowanie akwarium dla ryb z dostępnych na stole tafelków. Gracze zdobywają punkty za ilość ryb tego samego rodzaju oraz za formę akwarium. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów.

PRZYGOTOWANIE GRY

- Gracze wybierają kolor tafelków startowych (czerwona lub żółta rozgwiazda) i układają je przed sobą. To wokół nich będą budowali swoje akwaria.
- Gracze otrzymują komplet dziewięciu kart punktacji (rewers z czerwoną lub żółtą rozgwiazdą), w zależności od wybranego wcześniej koloru tafelka startowego.
- 46 tafelków akwarium należy pomieszać, a następnie ułożyć w jednym stosie rewersem do góry. Dowolny z graczy odsłania pięć tafelków z góry stosu i układa je w jednym rzędzie, na środku stołu.

PRZEBIEG GRY

Rozpoczyna najmłodszy gracz. Dobiera jeden z pięciu odkrytych tafelków i dokłada do swojego akwarium. Tafelek musi przylegać do akwarium co najmniej jednym bokiem i pasować do wszystkich przylegających tafelków. Następnie, w puste miejsce dokładany jest kolejny tafelek ze stosu, tak aby zawsze było dostępnych pięć tafelków (wyjątkiem będzie koniec gry i brak tafelków). Po tym następuje tura kolejnego gracza, który wybiera tafelek dokładając do swojego akwarium i tak na przemian, do końca rozgrywki.





UWAGA! Tafelki muszą być układane w taki sposób, aby białe kółko znajdowało się zawsze w prawym dolnym rogu. Dokładane elementy muszą do siebie pasować każdym przylegającym bokiem.

KONIEC GRY

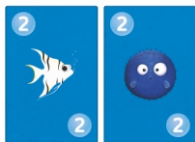
Gra kończy się, gdy zostanie dobrany ostatni tafelek akwarium ze stołu. Wtedy też następuje podliczanie punktów. Gracze sprawdzają warunki punktowania z kart – należy jednocześnie porównać wyniki dla danego rodzaju ryb.

Kartę z punktami za dany rodzaj ryb zatrzymuje gracz z ich większą liczbą, w przypadku takiego samego wyniku – obaj gracze zatrzymują karty punktacji.

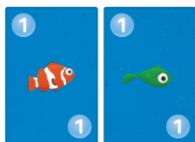
PRYZNAWANIE PUNKTÓW ZA RYBY



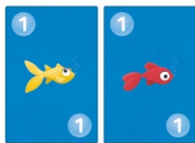
- **Duża ryba - 3 pkt.** - Tę kartę zatrzymuje gracz z największą liczbą ułożonych żółtych ryb składających się z 4 tafelków.



- **Średnia biała lub niebieska ryba - 2 pkt.** - Te karty zatrzymują gracze z największą liczbą ułożonych białych lub niebieskich ryb składających się z 2 tafelków.



- **Małe rybki - 1 pkt.** Te karty zatrzymują gracze z największą liczbą ryb w poszczególnych kolorach.



KARTY PUNKTÓW ZA KSZTAŁT AKWARIUM



- Tę kartę zatrzymują gracze, których akwarium składa się z co najmniej 12 tafelków tworzących prostokąt. Prostokąt może być ułożony zarówno w pionie jak i w poziomie.

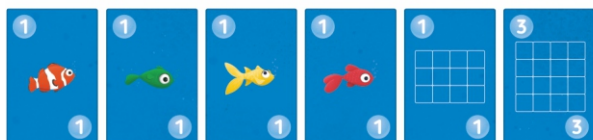
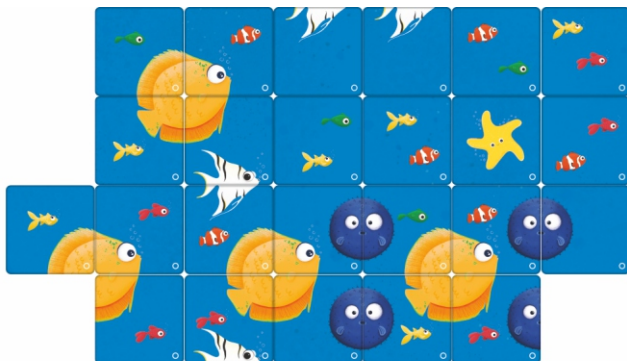


- Tę kartę zatrzymują gracze, których akwarium składa się z co najmniej 16 tafelków tworzących kwadrat.

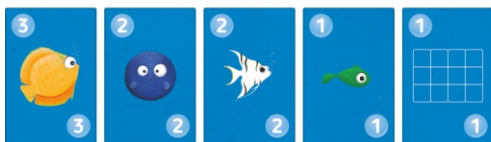
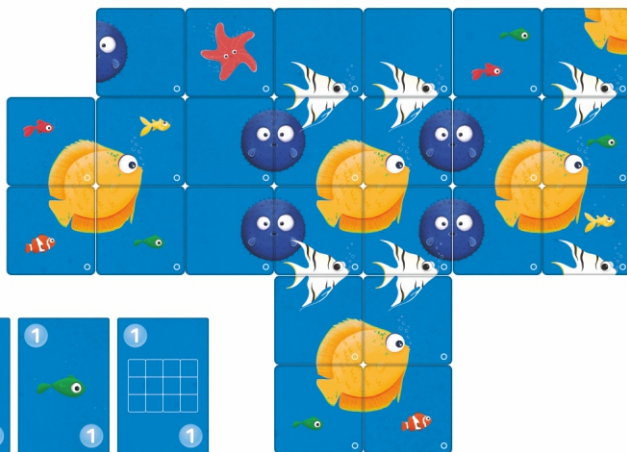
Po przyznaniu kart, gracze muszą podliczyć wszystkie uzyskane z nich punkty. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów. Jeżeli dwóch graczy otrzyma tyle samo punktów, zwycięzcą jest osoba, która zbierała największą liczbę dużych żółtych ryb. Jeżeli gracze mają ich tyle samo – jest remis, a gracze dzielą się zwycięstwem.

LICZENIE PUNKTÓW

gracz żółty
8 punktów

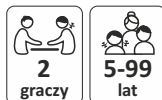


gracz czerwony
9 punktów



Art.: AKVARIO
Producent:
KUKURYKU Julia Pogorzelska
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, POLSKA
tel./fax: +48 34 340 11 50
e-mail: biuro@kukuryku.co

ilustracje: Katarzyna Nowakowska
zasady gry: Dariusz Siedliński
grafika: studio KUKURYKU



5 901738 564565