

angielski sklepik **SHOP**

**adamigo®**



**INSTRUKCJA**

# ANGIELSKI SKLEPIK - INSTRUKCJA GIER

## **Zestaw zawiera:**

- dwustronną dużą planszę o wym. 49 x 33 cm.
- 70 sztywnych tafelków o wym. 4,2 x 4,2 cm
- 4 dwustronne plansze o wym. 23,5 x 16 cm
- 12 list zakupów
- 2 kostki do gry.

oraz GRATIS: piękny, kolorowy słowniczek polsko – angielski z instrukcją gier

## **Opis planszy:**

Na planszy z napisem SHOP znajduje się 36 pól, podzielonych na 6 półek.

- na pierwszej półce znajdują się produkty mięsne i miód
- na drugiej – pieczywo i słodycze
- na trzeciej nabiał
- na czwartej produkty sypkie, kawa, herbata i dżem
- na piątej warzywa
- na szóstej owoce

Na planszy z napisem DELIKATESY znajduje się 36 pól z produktami.

## **GRA I – ZAKUPY – SHOPPING**

W grze może uczestniczyć od 2 do 4 graczy. Przed przystąpieniem do gry należy, po rozłożeniu planszy z napisem SHOP, ułożyć na niej wszystkie produkty znajdujące się na tafelkach. Np. na półce z pieczywem, na rysunku chleba, należy ułożyć 3 tafelki z chlebem. Niektórych produktów jest więcej, i stosik na planszy będzie grubszy, a inne produkty występują tylko na jednym tafelku. Na tafelkach widnieje podpis w języku angielskim, tak, jak podpis produktu na planszy. *UWAGA: wymowę słówek można znaleźć w słowniczku.*

Gracze wybierają kolor swojej planszy – czyli swój „wózek na zakupy”. Plansza zawiera 6 pól, na których gracz będzie układał swoje produkty. Aby wiedział, jakich produktów w sklepie ma szukać, losuje jedną z 12 list zakupów. Każdy z graczy udaje się do sklepu tylko z jedną listą zakupów. Na środku, pomiędzy graczami, należy umieścić dużą planszę z ułożonymi na niej tafelkami. Pierwszy gracz rzuca kostkami, np. wyrzucił na pierwszej kostce 6 oczek, a na drugiej 2 oczka. Podczas swojej kolejki gracz może z planszy zabrać tylko jeden produkt i umieścić go na swoim „wózku”. W tym wypadku może zabrać banany leżące na drugim miejscu na szóstej półce lub cukierki leżące na szóstym miejscu na drugiej półce, tylko w tym wypadku, gdy na swojej liście zakupów ma do kupienia banany lub cukierki. Wówczas zabiera z planszy tafelki i umieszcza na jedno z pustych miejsc na swoim „wózku”. Jeżeli zaś na liście jego zakupów nie ma ani bananów, ani cukierków,

przekazuje dwie kości do gry następnemu graczowi i czeka na następną kolejkę rzutów. Przy wyrzuceniu dwóch jedynek, dwóch dwójek itd. graczowi przysługuje jeszcze jeden rzut. Wygrywa ten z graczy, który pierwszy zrobi zakupy i zapełni cały wózek (6 tafelków) produktami z listy zakupów.

## **GRA II – DELKATESY – DELICATESSEN**

W grze może uczestniczyć od 2 do 4 graczy. Na stole rozkłada się plansze z napisem DELIKATESY. Na planszy znajduje się 36 pól z polskimi nazwami, określającymi różne produkty spożywcze. Na stole, osobno, wykłada się wszystkie tafelki obrazkiem i angielskim napisem do spodu. Każdy z graczy losuje pewną ilość tafelków.

- gdy grają 2 osoby, każdy gracz losuje po 20 tafelków
- gdy grają 3 osoby, każdy gracz losuje po 12 tafelków
- gdy grają 4 osoby, każdy gracz losuje po 10 tafelków

Gracz w swojej kolejce może wyłożyć tylko jeden swój tafelek na planszę i tylko na puste miejsce na planszy. Jeżeli wyłoży tafelek z napisem strawberries na pole z napisem truskawki, to żaden inny gracz nie może już na to pole wyłożyć swojego tafelka. W swojej kolejce gracz ma prawo odłożyć jeden z wcześniej wylosowanych tafelków na stół i wymienić go na inny. W tym ruchu nie ma już prawa do wyłożenia na planszę swojego tafelka. Wśród tafelków część produktów się powtarza, niektórych produktów jest po kilka, np. po 3 sztuki tafelków z jabłkami, po 2 sztuki tafelków z truskawkami i znaczna część produktów po jednym tafelku: herbata, dynia, pączki, ryż. Ten z graczy, który pierwszy pozbędzie się swoich wylosowanych produktów, wykładając je na planszę – wygrywa.

## **GRA III – LOTTO SHOP**

W grze może uczestniczyć od 2 do 4 graczy i prowadzący grę. Gracze losują między siebie małe plansze z postaciami dzieci. Na stoliku, w stosie, obrazkami do dołu, umieszcza się wszystkie tafelki z angielskimi napisami. Prowadzący grę bierze ze stosika po kolei tafelki i odczytuje w języku angielskim nazwę produktu. Stara się to robić w taki sposób, aby dzieci biorące udział w grze nie widziały rysunku na tafelku. Chodzi o to, aby dzieci skupiły się na nazwie owocu, warzywa lub innego produktu wymawianego w języku angielskim. To z dzieci, które ma u siebie wymawiany produkt, zgłasza się do prowadzącego po tafelek. Jeżeli rysunek na tafelku odpowiada temu na planszy gracza, gracz układa na swojej planszy tafelek, a prowadzący odczytuje następną nazwę. Ten z graczy, który pierwszy zapełni swoją planszę – wygrywa.