

adamigo®

EKOBOHATER



INSTRUKCJA

Cel gry:

Zadaniem każdego z graczy jest posprzątanie swojej okolicy. W tym celu należy zebrać 6 żetonów przedstawiających śmieci, a następnie udać się do pola *SEGREGACJA ŚMIECI*, aby wyrzucić je do odpowiednich kontenerów.

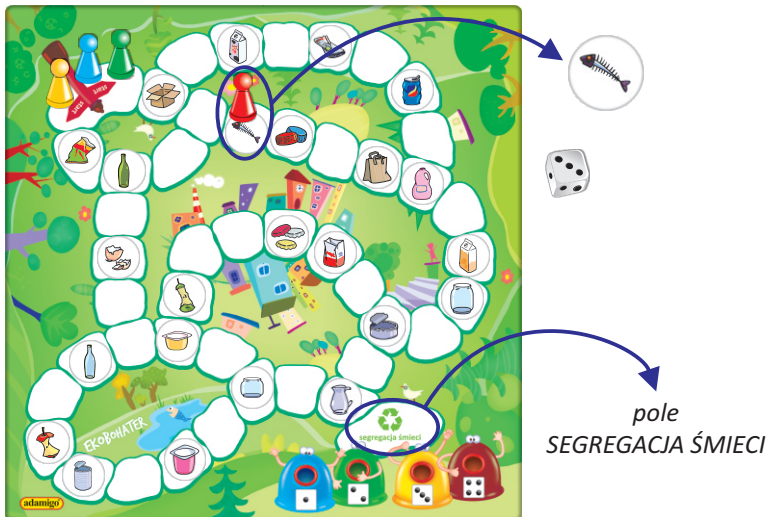
Przygotowanie do gry:

Przed przystąpieniem do rozgrywki wszystkie żetony przedstawiające śmieci gracze układają losowo na planszy. Na jednym polu może leżeć tylko jeden żeton. Pionki ustawia się na polu *START*.

Zbieranie śmieci:

Grę zaczyna osoba, która ostatnio wyrzucała śmieci. Pierwszy gracz rzuca kostką i przesuwa swój pionek o tyle pól, ile wskaże kostka. Gracze mogą poruszać się w dowolnym kierunku, ale nie mogą podczas jednej kolejki przechodzić przez to samo pole dwa razy. Jeżeli na polu, na którym zatrzyma się gracz leży żeton, może go podnieść z planszy i ustawić przed sobą. Kolejni gracze postępują tak samo.

Przykład poniżej: Pierwszy gracz wyrzucił 3 i zabiera żeton.



Sortowanie odpadów:

Kiedy gracz zbierze już 6 żetonów z planszy, musi udać się do pola **SEGREGACJA ŚMIECI**. Ten z graczy, któremu uda się tam dotrzeć, od następnego ruchu próbuje pozbyć się swoich żetonów, wrzucając je do odpowiedniego kosza. Podczas swojej kolejki rzuca kostką i w zależności od liczby oczek na kostce, postępuje zgodnie z poniższą instrukcją.



Gracz wrzuca żetony do kontenera na **papier**.



Gracz wrzuca żetony do kontenera na **szkło**.



Gracz wrzuca żetony do kontenera na **metal i plastik**.



Gracz wrzuca żetony do kontenera na **odpady biodegradowalne**.





Gracz nie może wyrzucić śmieci, a kolejka przechodzi na następnego gracza.



Gracz sam decyduje, do którego kontenera wrzuca żetony. Może wybrać tylko jeden podczas swojej kolejki.

Gracze podczas jednej kolejki mogą wyrzucić do kosza dowolną liczbę odpadów. Wygrywa osoba, która jako pierwsza prawidłowo wrzuci wszystkie swoje żetony do kontenerów.



Żetony
wrzucamy do odpowiedniego
kosza w pudełku.

Po zakończeniu gry należy,
korzystając z uchwytów,
delikatnie zdjąć wkładkę
ze spodu pudełka i wyjąć żetony.

Jeżeli w grze biorą udział mniej niż 4 osoby, można umówić się przed przystąpieniem do gry, że każdy musi zbierać 8 żetonów (gdy grają 3 osoby) lub 12 żetonów (gdy grają 2 osoby). Gracze nie mogą zebrać więcej niż ustaloną liczbę żetonów.

Ilustracje: Dorota Szoblik
pomysł gry: Grzegorz Blachnicki
zasady gry: Julia Pogorzelska
opracowanie: STUDIO adamigo
grafika: STUDIO adamigo

liczba
graczy
2-4

wiek
3+

adamigo®

www.adamigo.pl
© adamigo®

5 902410 006984