



Ф галаслива ерма

сімейна настільна гра



ПРАВИЛА ГРИ

ГАЛАСЛИВА ФЕРМА

Гра містить

- 112 карток із тваринами
- хлів
- 4 паркани



Кількість гравців

Від 2 до 4 гравців.

Мета гри

Завдання гравців — зібрати якомога більше карток з тваринами для свого господарства.

Підготовка до гри

- Перемішайте всі картки тварин і покладіть їх у купку в центрі столу лицьовою стороною вниз.
- Поставте хлів поруч із купкою карт.
- Кожен гравець ставить перед собою паркан, який буде символізувати ферму.

ВАРІАНТИ ЗВУКІВ

- | | |
|-------------------------|---------------------------|
| 1. Курка: ко, ко, ко | 8. Качка: кря, кря, кря |
| 2. Свиня: рох, рох | 9. Півень: ку-ку-рі-кууу! |
| 3. Кіт: няв... | 10. Корова: мууу... |
| 4. Кінь: і-го-го | 11. Мишка: пі пі пі |
| 5. Пес: гав, гав, гав | 12. Віслюк: іі-о, іі-о |
| 6. Муха: бззз.... | 13. Коза: мее, мее |
| 7. Баран: бее, бее, бее | 14. Індик: гик, гик, гик |

Хід гри

- Наймолодший учасник гри відкриває першу карту з купки і кладе її на стіл біля хліву.
- За годинниковою стрілкою наступні гравці відкривають по одній карті та кладуть її навколо хліву.
- Якщо один з гравців помітив, що на фермі з'явилися принаймні три однакові тварини, він повинен якомога швидше вимовити звук, що імітує цю тварину, і покласти руку на хлів.
- Найспритніший гравець - той, що видав відповідний звук і першим поклав руку на хлів, отримує всі карти, на яких знаходиться ця тварина, і кладе їх за свій паркан.
- Якщо більше одного гравця видає правильний звук, вирішує порядок, у якому вони поклали руку на хлів.
- Гра продовжується, і першу карту після перерви відкриває той, хто останнім здобув картки для своєї ферми.

ПРИКЛАД ГРИ ДЛЯ ДВОХ ГРАВЦІВ



УВАГА! Під час гри гравці можуть робити помилки, наприклад, видавати неправильний звук або класти руки на хлів у невідповідний час. За кожну помилку гравець віддає дві картки зі своєї ферми і повертає їх у коробку. Якщо у гравця на фермі ще немає тварин - він не отримує жодного покарання і гра продовжується.

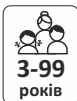
Кінець гри

Гра триває до тих пір, поки не закінчиться купка карт з тваринами, а потім підраховуються картки на фермі. Перемагає той, кому вдалося зібрати їх якнайбільше.

ВЕРСІЯ ДЛЯ НАЙМОЛОДШИХ ГРАВЦІВ

Гру можна запропонувати навіть наймолодшим дошкільнятам після внесення таких змін:

- Для гри можна вибрати лише ті картки, де зображено одну тварину.
- Забрати тварин з ферми можна після появи двох однакових тварин.
- Гравців не карають за помилки.



GWARNA FARMA UA
Producent: ADAMIGO®
ul. Wręczycka 68
42-202 Częstochowa, POLSKA
tel./fax +48 34 362 91 59
www.adamigo.pl, e-mail: biuro@adamigo.pl



COPYRIGHT © ADAMIGO® 2022