



Kalambury

CEL GRY

Celem gry „Kalambury” jest zdobycie jak największej liczby punktów. Za każde odgadnięte hasło drużyna zdobywa punkt.

PRZYGOTOWANIE DO ZABAWY

Przed zabawą umówcie się, czy będziecie przedstawiać hasła, rysując czy pokazując. Jeżeli chcecie rysować, przygotujcie pisaki i czyste kartki, jeżeli będziecie pokazywać, wystarczy kartka do zapisywania punktów. Podzielcie się na dwie drużyny i ustalcie, jaka będzie kolejność pokazywania haseł. Podzielcie karty na dwa równe stosy, po jednym dla każdej drużyny. Umówcie się, ile rund rozegracie w trakcie zabawy.

PRZEBIEG ZABAWY

Przed każdą rundą najmłodszy gracz kręci wskazówką na kole losującym i ustala, która kategoria haseł obowiązuje w danej rundzie dla obu drużyn.

W zależności od wyniku gracze będą prezentować hasła z jednej z kategorii:

- 1 przedmiot,
- 2 powiedzenie,
- 3 film lub książka,
- 4 przysłowie,
- 5 czynność.

Osoba, która będzie prezentowała hasła w danej rundzie, dostaje stos kart. Na znak startu odwracacie klepsydre. Zadaniem drużyny jest odgadnięcie jak największej liczby haseł z wylosowanej kategorii, zanim w klepsydrze przesypie się piasek. Drużyna zdobywa tyle punktów, ile haseł odgadnie.



Art.: Kalambury
Producent:
KUKURYKU Julia Pogorzelska
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, POLSKA
tel./fax: +48 34 340 11 50
e-mail: biuro@kukuryku.co

© KUKURYKU®

www.kukuryku.co

ilustracje: Dorota Szoblik
pomysł: studio KUKURYKU
grafika: studio KUKURYKU

5 901738 564770