



інструкція

ХТО Я?

У мене 4 лапи?
Я літаю?
Я можу говорити?

НІ!
ТАК!
НІ!



Кількість гравців:

2-4



Підготовка до гри:

Усі гравці надягають пов'язки на лоба. Всі картки перемішуються і складаються в купку. Пісочний годинник треба покласти біля купки карт.

Мета гри:

Поки не закінчиться час у пісочному годиннику, гравці намагаються вгадати, хто вони, тобто що показує карта на пов'язці.



Хід гри:

Починає наймолодший гравець: бере першу карту з купки і закріплює її на пов'язці таким чином, щоб усі інші гравці бачили те, що зображено на малюнку. Інші гравці можуть допомогти з правильним розміщенням карти на пов'язці. Перш ніж почати відгадувати, один з учасників перевертає пісочний годинник і каже: ПОЧАЛИ. Відтепер гравець ставить запитання, на які інші можуть відповісти лише: ТАК або НІ. Наприклад:

- Я тварина?
- Я літаю?
- Я зеленого кольору?



Якщо гравець вгадає, що зображено на картці до закінчення часу, він забирає картку і кладе її перед собою. Якщо гравець не вгадає, хто він, і час минув, картку треба відкласти. Хід переходить до наступного гравця, який бере наступну картку і кріпить її на свою пов'язку ... і т. д. Переможцем стає той, хто першим збере 3 картки.

СПРОЩЕНА ВЕРСІЯ

Ви також можете грати без пісочного годинника, а гравці можуть задавати запитання по черзі. У цій версії всі гравці кріплять свої картки на пов'язки одночасно. Той, хто першим вгадає, хто він, стає переможцем.

каламбури

Кількість гравців:

Без обмежень, учасники гри діляться на 2 або 3 команди. Кожна команда має складатися щонайменше з 2 осіб.

Приготування:

Перемішані картки кладуться в купку лицьовою стороною вниз. Поруч ставиться пісочний годинник.

Як грати:

Один з членів команди бере першу карту з купки і не показує її іншим гравцям. Щоб розпочати, він перевертає пісочний годинник і намагається показати решті команди, що намальовано на картці, використовуючи лише жести. Він не може вимовляти слова або видавати будь-які інші звуки. Якщо решта команди вгадають, що на картці, до закінчення часу – вони отримують бал. Якщо ні – команда не отримує балу. Потім черга переходить до наступної команди і т.д. Перемагає команда з найбільшою кількістю балів.

ПРОСУНУТИЙ ВАРІАНТ ГРИ

Завдання команд — відгадати якомога більше карток за час, відміряний пісочним годинником. Після того, як решта групи вгадали, що на картці, гравець бере зі купки ще одну і показує далі. Коли час закінчиться, зараховуються всі розгадані картки.

Вгадайко

Кількість гравців:

Необмежена Гра чудово підійде для великої групи, наприклад, у дитячому садку, школі чи під час дня народження.

Приготування:

Перемішані картки кладуться в купку лицьовою стороною вниз.

Як грати:

Ви обираєте ведучого гри, який бере першу картку з купки і не показує її. Решта намагаються вгадати, що зображено на картці, задаючи ведучому запитання, на які можна відповісти ТАК чи НІ. Той, хто першим вгадає, що на картці, стає новим ведучим і бере наступну картку.



KUKURYKU Julia Pogorzelska

ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa
tel./fax +48 34 362 91 59
e-mail: biuro@kukuryku.co



www.kukuryku.co
© kukuryku®