

adamigo®

gra planszowa

Kopciuszek



instrukcja gry

Kopciuszek

gra planszowa

Zwycięzcą gry zostaje ten z graczy, który najszybciej dotrze na metę – pole nr 12. W grze może brać udział od 2 do 4 graczy. Po rzucie gracz przesuwa się o tyle pól do przodu, ile oczek wyrzuci kostką. Po ustaleniu kolejności gry, pierwszy gracz rzuca kostką i tylko po wyrzuceniu sześciu oczek, może rozpocząć grę stawiając, swój pionek na polu nr 1. Jeżeli pionek gracza stanie na żółtym polu, należy postępować zgodnie z instrukcją.

- 1 START – na polu może stanąć gracz, który wyrzuci na kostce 6 oczek.
- 2 Herold zaprasza na bal. Także Ciebie. Przesuwasz się o 10 pól do przodu.
- 3 Wszyscy udali się na bal. Tylko Kopciuszek musi oddzielać popiół od ziarenek maku. Choć pomagają jej gołąbki, zabierze to trochę czasu. Opuszczasz 1 kolejkę rzutów.
- 4 Dobra wróżka zamienia Kopciuszkę w piękną dziewczynę. Kopciuszek spieszy się, aby zdążyć na bal. Przesuwasz się o 10 pól do przodu.
- 5 Miło płynie czas w objęciach księcia. Kopciuszek chciałby przedłużyć te chwile w nieskończoność. Opuszczasz 2 kolejki rzutów.

- 6 Zła macocha znów zadała Kopciuszkowi dużo pracy. **Przesuwasz się o 5 pól do tyłu.**
- 7 Kotek i ptaki pomagają Kopciuszkowi w uciążliwej pracy. **Masz dodatkowy rzut kostką.**
- 8 Podczas pracy Kopciuszek marzy o szczęśliwym życiu. Wyobraża sobie siebie jako księżniczkę. **Opuszczasz 1 kolejkę rzutów.**
- 9 Kopciuszek trudzi się przy przebieraniu grochu. **Opuszczasz 2 kolejki rzutów.**
- 10 Kopciuszkowi udaje się szczęśliwie dotrzeć na drugi bal. **Przesuwasz się o 10 pól do przodu.**
- 11 Bije północ. Aby czar nie przysł, Kopciuszek ucieka gubiąc przy tym pantofelek. **Cofasz się o 10 pól do tyłu.**
- 12 Pantofelek pasuje na stopę dziewczyny. Przed Kopciuszkiem szczęśliwe życie u boku księcia. **Aby wejść na pole nr 12, należy wyrzucić w ostatnim rzucie dokładnie tyle oczek, ile pól dzieli Twój pionek od końcowego pola.**

UPANEJ ZABAWY !

KOPCIUSZEK - gra planszowa

grafika i rysunki:

Renata Krześniak, Wojciech Szwałski

opracowanie graficzne:

STUDIO adamigo

opracowanie i adaptacja:

Julia Pogorzelska



www.adamigo.pl

5 902410 006717

Polecamy również grę Kukuryku



Proste zasady,
komiczne sytuacje, wynikające
z konieczności naśladowania
zwierzęcych głosów, możliwość
wspólnej zabawy maluchów
z dorosłymi, to atuty tej gry.

Potrzebne do niej będą:
świetny refleks,
spostzegawczość
i dobry... głos.
Daje to gwarancję
zgrupowania największej
liczby żetonów
z robaczkami
- przysmakiem koguta...,
który jest jokerem w tej grze.

