



KRASNALE

3 wesołe gry!



instrukcja

1. ZŁAP KRASNALĄ

Wszystkie krasnale rozrzuca się na stole lub podłodze tworząc okrąg. **Karty z zadaniami** układa się w stosie rewersem do góry.

Zaczyna osoba, która ostatnia była w lesie. Pierwszy gracz bierze pierwszą kartę ze stosu, czyta głośno polecenie i odkłada kartę z zadaniem do góry, tworząc nowy stos. Od tego momentu wszyscy gracze szukają krasnali, które spełniają warunek przedstawiony na karcie. Znalezione krasnale gracze zabierają i układają przed sobą. Kolejni gracze postępują tak samo. Zadaniem graczy jest odszukanie jak największej liczby krasnali.

Gra kończy się, gdy wszystkie krasnale zostaną już zebrane ze stołu lub wszystkie karty zostaną wykorzystane. Wygrywa osoba, która zbierze największą liczbę krasnali.

Jeżeli w grze biorą udział dzieci, które nie umieją jeszcze czytać, należy wyznaczyć osobę prowadzącą, która będzie czytać wszystkie zadania.



2. WZORY I KOLORY

Wszystkie krasnale rozrzuca się na stole lub podłodze. Jeden z graczy rozdaje wszystkim graczom równą liczbę **kart z wzorami** i układają je przed sobą rewersem do góry. Na sygnał startu, który wydaje najmłodszy z graczy - wszyscy odwracają swoje karty. Zadaniem graczy jest znalezienie jak największej liczby krasnali, które na swoim ubranku mają taki sam wzór jak na kartach i położenie ich przed sobą. Gra kończy się, gdy wszystkie krasnale zostaną zebrane ze stołu, a wygrywa ten z graczy, któremu uda się zbierać ich najwięcej.



3. CO NAS ŁĄCZY?

Wszystkie krasnale układa się rewersem do góry. Zaczyna najmłodszy gracz, który odwraca dwa dowolne krasnale i próbuje znaleźć jedną cechę, która jest dla nich taka sama. Np.: krasnale mają taki sam wzór na ubranku, oba odsłonięte skrzaty nie mają butów, trzymają jabłko lub piłkę. Jeżeli gracz znajdzie jedną wspólną cechę i nazwie ją, ma prawo do zabrania obu skrzatów, a kolejka przechodzi na następnego gracza. Jeżeli nie uda mu się znaleźć wspólnego elementu, musi odwrócić skrzaty, a prawo do ruchu ma następny gracz. Wygrywa ta osoba, która zbierze ze stołu największą liczbę krasnali.

Gracz odsłonił dwa krasnale z takim samym wzorem na ubranku. Może zabrać oba krasnale ze stosu.



Art.: KRASNALE
Producent:
KUKURYKU Julia Pogorzelska
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, POLSKA
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: biuro@kukuryku.co
www.kukuryku.co

pomysł gry: Antonina Kwasek
zasady gry: Julia Pogorzelska
ilustracje: Dorota Szoblik
opracowanie graficzne: studio KUKURYKU



www.kukuryku.co
© KUKURYKU®

5 901738 563292