

adamigo®



Lotto ABC



S

instrukcja
4 gry dla przedszkolaków

COPYRIGHT © ADAMIGO® 2015

Lotto ABC

Instrukcja gier

Gra oparta jest na zasadach loteryjki obrazkowej. W grach może uczestniczyć od 2 do 4 graczy. Jeżeli do gry przystępują dwaj gracze, mogą w grze wykorzystywać po dwie plansze równocześnie.

gra I

Osoba prowadząca rozdaje uczestnikom gry plansze, a gracze wykładają plansze stroną, na której są obrazki z podpisami. Prowadzący zabawę losuje kolejno po jednym kartoniku. Pokazuje wszystkim graczom literę jaka się na nim znajduje i głośno ją wymawia. Ten z graczy, który ma na swojej planszy obrazek, przedstawiający rzecz lub zwierzątko, którego nazwa zaczyna się na tę literę, podnosi rękę. Gracz, który podniósł rękę, otrzymuje kartonik z literą i przykrywa nim odpowiedni obrazek na swojej planszy. Wygrywa osoba, która jako pierwsza zgromadzi 6 kartoników z literami i przykryje wszystkie swoje obrazki na planszy.

gra II

Prowadzący rozdaje uczestnikom gry plansze, a gracze wykładają plansze stroną, na której znajdują się pojedyncze litery. Prowadzący zabawę losuje kolejno po jednym kartoniku i pokazuje wszystkim graczom obrazek jaki się na nim znajduje, zadając pytanie: „Jaka to litera i co to za słowo?” Uczestnicy gry mają za zadanie odpowiedzieć. Np. Prowadzący pokazuje obrazek przedstawiający zebra, a dzieci odpowiadają: „Z jak ZEBRA”.

Ten z graczy, który ma na swojej planszy literę, na którą rozpoczyna się wypowiedziane słowo, podnosi rękę i odbiera od prowadzącego kartonik, którym przykrywa odpowiednią literę na swojej planszy. Gracz, który jako pierwszy zgromadzi 6 obrazków, wygrywa.

gra III

Wszystkie plansze układa się obok siebie na środku stołu lub podłodze, tak aby znajdujące się na nich obrazki były dobrze widoczne przez wszystkich graczy. Prowadzący losuje po jednej literce, a zadaniem graczy jest jak najszybciej odnaleźć na planszach obrazek, którego nazwa zaczyna się od tej litery. Ten z graczy, który jako pierwszy odnajdzie obrazek, zatrzymuje dla siebie kartonik z literą. Wygrywa ta osoba, która zgromadzi największą liczbę kartoników.

gra IV

Wszystkie kartoniki rozkłada się na stole lub podłodze, tak aby obrazki były widoczne przez wszystkich uczestników zabawy. Każdy z graczy otrzymuje plansze i układa ją przed sobą, stroną z literkami do góry. Na znak startu gracze próbują jak najszybciej skompletować obrazki, których nazwy rozpoczynają się na literę, znajdujące się na swojej planszy. Wygrywa ta osoba, której uda się położyć wszystkie 6 kartoników z obrazkiem, przykrywając odpowiednie litery na planszach.

Udanej zabawy !

LOTTO ABC

ZESTAW EDUKACYJNY

ilustracje: Wojciech Szwalcki

opracowanie i pomysł gry: Julia Pogorzelska

grafika i skład: STUDIO adamigo



www.adamigo.pl



5 902410 006977

Polecamy:



Gra Bystre Oczko wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową, uczy rozróżniać kolory i nazywać przedmioty. Ponadto zapewnia świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny! Proste i różnorodne zasady pozwolą na wspólną grę dzieciom i dorosłym w różnym wieku.

