



adamigo®

lotto animals



instrukcja
gier

adamigo®



lotto animals

W skład gry wchodzi:

- 4 dwustronne plansze o wym. 23,5 x 16 cm
- 48 dwustronnych, sztywnych tafelków o wym. 4,8 x 4,8 cm
- instrukcja gry

GRA I - loteryjka - LOTTO ANIMALS 1

W grze może brać udział od 2 do 4 dzieci oraz osoba prowadząca.

Po rozdaniu plansz, odwraca się je na stronę czerwoną. Na stole wyklada się tafelki obrazkiem do dołu. Prowadzący losuje jeden tafelkę, i nie pokazując co jest na obrazku, odczytuje po angielsku nazwę zwierzęcia. Jeżeli gracz stwierdzi, że ma takie zwierzę na swojej planszy, podnosi rękę. Gdy zwierzę wskazane na planszy gracza zgadza się z rysunkiem tafelki, prowadzący przekazuje tafelkę graczowi, który umieszcza go na swojej planszy. Jeżeli zaś okaże się, że gracz błędnie wskazał na zwierzę na planszy, za karę w następnej kolejce musi pauzować i nie ma prawa do zgłoszenia się, nawet gdyby odczytywane zwierzę posiadał na swojej planszy. Gra postępuje do momentu, aż jeden z graczy zgłosi, że zakrył całą planszę tafelkami. Zostaje ogłoszony zwycięzcą.

GRA II - loteryjka - LOTTO ANIMALS 2

Gra przebiega w sposób podobny jak gra pierwsza, tylko prowadzący, odkrywając tafelkę, mówi po polsku, jakie zwierzę odkrył. Ten z graczy, który ma na swojej planszy to zwierzę, musi po angielsku podać jego nazwę. Jeżeli zrobi to prawidłowo, otrzymuje tafelkę i układa go na planszy.

Uwaga: zwierząt na tafelkach jest więcej niż zwierząt na planszach, nie każde zwierzę musi znaleźć miejsce na planszy!

GRA III - rebusy - REBUSES

Po rozdaniu plansz gracze odwracają je na stronę zieloną, a wszystkie tafelki rozkładają na stole, odwrócone literkami do spodu. Gracze mają za zadanie uzupełnić w języku angielskim rebusy. Kolejno losują po jednym tafelku i jeżeli literka pasuje do wyrazów na planszy, układają tafelkę na odpowiednim okienku, jeżeli nie, odkładają tafelkę literką do dołu, na środek stołu. W grze trzeba, oprócz znajomości słówek, wykazać się sprytem i spostrzegawczością, aby kontrolować, jakie literki odkładają inni gracze, i czy odkładana literka nie przyda się do rozwiązania rebusu. Wygrywa ten gracz, który pierwszy bezbłędnie ułoży wyrazy na swojej planszy.

Uwaga: tafelki odwrócone są na stole, na taką stronę, że widać nazwy zwierzątek, co ułatwia rozwiązanie rebusów.

GRA IV - układanka - PUZZLE

Jest to ćwiczenie dla jednej lub dwóch osób. Po wylosowaniu tafelka, grający przykrywa napis angielski i z liter na tafelkach stara się ułożyć poprawny wyraz.

Pomysł gry: Julia Pogorzelska

Opracowanie zasad gry: Julia Pogorzelska i Antonina Kwasek

Rysunki: Barbara Galińska, Renata Krześniak

Kolor i grafika: Studio Adamigo

Przygotowanie do produkcji: Zofia Dziewiątkowska

Prawa autorskie: Adamigo 2010



Polecamy inne gry edukacyjne:

- Zegarowe lotto
 - Kto silniejszy?
 - Złota rybka
 - Gra w chowanego
 - Quiz przyrodniczy
 - Encyklopedia dla malucha
 - Lotto ortografia
 - Czyj to cień?
 - Angielskie słówka
 - Matematyka na wesoło
 - Lotto zgadula
 - Przeciwiężstwa
 - Pory roku
- i wiele, wiele innych



adamigo®

www.adamigo.pl