

ZASADY GRY „Na ryby:

- Przed przystąpieniem do gry trzeba ułożyć tafelki odwrotną stroną na niebieskich polach planszy po jednym lub kilka na każdym polu w przypadkowej kolejności.
- Po ustaleniu kolejności rzutów gracze zajmują miejsca na polu od 1 do 6 w górnej części planszy - są to miejsca, z których łowi się ryby.
- O miejscu - „łowisku” decyduje liczba oczek „wyrzuconych” przez gracza rzucającego jedną kostką. Może się zdarzyć, że w tym samym miejscu będzie łowić dwóch zawodników. Pierwszy „łowi” gracz na stanowisku nr 1, itd.
- Następnie gracz rzuca dwoma kostkami i od większej liczby oczek na jednej kostce odejmuje mniejszą liczbę oczek na drugiej kostce: np. po rzucie kostkami „wypadła” szóstka i dwójka. Wówczas $6 - 2 = 4$, otrzymuje numer pola, z którego należy zdjąć kartonik z rybą lub innym przedmiotem. Przy „wyrzuceniu” jednakowej ilości oczek na obu kostkach mamy kolejkę pustą tzn. nic nie złowiliśmy tym razem. Tafelki należy zachować do końcowego rozliczenia.
- Gracze mogą zmieniać miejsca „łowienia”, wtedy przed rzutem dwiema kostkami głośno oznajmniają o swoim zamiarze. Rzut jedną kostką wskazuje miejsce „połowu”.
- Gra kończy się po „wyłowieniu” wszystkich ryb. Po zsumowaniu punktów z „wyłowionych” kartoników poznamy zwycięzcę tych zawodów.