

na straganie[®]

adamigo[®]



2-4
graczy



3-99
lat

INSTRUKCJA

Elementy gry

- plansza • 2 kostki • 4 pionki • 18 kart koszyków •
- 56 kart produktów podzielonych na 4 kategorie •

Przygotowanie do gry

Przed przystąpieniem do gry należy rozłożyć planszę na środku stołu. Karty z produktami należy rozdzielić kolorami i położyć je w czterech stosach obok planszy. Duże karty z koszykami należy także położyć w stosie obok planszy. Każdy z graczy wybiera kolor pionka i ustawia go na jednym z narożnych pól na planszy. Na jednym polu może znajdować się tylko jeden pionek. Każdy z graczy otrzymuje jedną kartę z koszykiem i układa ją przed sobą.



Cel gry

Celem gry jest zapełnienie jak największej liczby koszyków różnorodnymi produktami. Koszyk napełnia się poprzez położenie karty produktu na dużą kartę z koszykiem. Koszyk może pomieścić tylko jeden produkt danego koloru. Nie można włożyć do koszyka dwóch kart o takim samym kolorze.

Zasady gry

Rozpoczyna gracz, który jako ostatni był na straganie. Podczas swojej tury gracz rzuca dwiema kostkami. Jeżeli na kostkach pojawi się **RÓŻNA LICZBA OCZEK**, gracz musi obliczyć różnicę między wyższą a niższą wartością i przesunąć swój pionek w dowolnym kierunku o tyle pól na planszy, ile wynosi ta różnica. Na przykład: w wyniku rzutu na jednej kostce pojawiło się 6 oczek, a na drugiej 4 oczka, gracz oblicza różnicę ($6-4=2$) i przesuwa pionek o dwa pola. W zależności od pola na którym stanie, gracz podejmuje następującą akcję:

Pole kolorowe - gracz pobiera pierwszą kartę produktu z odpowiedniego stosu i układa ją w jednym ze swoich koszyków. Jeżeli we wszystkich posiadanych koszykach ma już kartę o takim kolorze, w tej rundzie nie pobiera karty.





Pole z koszykiem - gracz pobiera kartę z koszykiem i układa ją przed sobą.



Pole z samochodem dostawczym - gracz pobiera dowolną kartę z produktem i układa ją w jednym ze swoich koszyków, jeżeli ma w nim wolne miejsce.

PRZYKŁAD

masz
pełny
koszyk



możesz dołożyć
jeszcze fioletową
i zieloną kartę
do koszyka

Jeżeli w wyniku rzutu, na kościach pojawi się **TAKA SAMA LICZBA OCZEK**, gracz postępuje zgodnie z poniższym schematem:



Uwaga! Jeden z produktów wypadł Ci z koszyka. Zabierz jedną kartę z dowolnego swojego koszyka i odłóż ją na wierzch stosu kart oznaczonego tym samym kolorem.



Spotykasz znajomego, który chce Ci podarować 1 produkt ze swojego koszyka. Wybierz jeden dowolny produkt z koszyka gracza znajdującego się po twojej prawej stronie. Jeżeli nie masz miejsca w swoim koszyku, nie możesz zabrać karty.



Podczas zakupów pomyliłeś koszyki. Zamień dowolny swój koszyk na wybrany przez Ciebie koszyk innego gracza.



Wyprzedaż! Jeden ze straganiarzy wyprzedaje swój towar. Możesz dobrać dwie dowolne karty o różnym kolorze, jeżeli masz na nie miejsce w swoich koszykach.



Co za pech! Trafiliś na długą kolejkę do zapłaty za towar - musisz poczekać. W następnej turze, nie rzucaś kostką i nie wykonujesz ruchu.



Masz szczęście! Znalazłeś dodatkowy pusty koszyk. Pobierz dużą kartę z koszykiem ze stosu i połóż ją przed sobą.

Koniec gry

Gra kończy się w momencie, kiedy skończą się karty w jakimkolwiek stosie z produktami lub koszykami. Grę wygrywa gracz, który będzie miał największą liczbę pełnych koszyków.

W przypadku, gdy gracze mają taką samą liczbę pełnych koszyków, trzeba sprawdzić, ile wydali podczas zakupów. W tym celu, należy dodać wszystkie wartości z monet znajdujących się na kartach z kupionymi produktami. Osoba, która wydała mniej - **WYGRYWA**.

NA STRAGANIE junior

Wariant gry dla dzieci w wieku od 3- 6 lat.

Proponujemy uproszczoną wersję gry NA STARGANIE dla młodszych dzieci.

Cel gry

Celem gry jest wypełnienie trzech koszyków kolorowymi owocami i warzywami. Koszyk jest pełny, gdy znajdują się w nim cztery karty w różnych kolorach.

Przygotowanie do gry

Każdy z graczy wybiera sobie jeden pionek i ustawia go na dowolnym polu w rogu planszy. Gracze otrzymują po trzy karty z koszykami, które układają przed sobą. Karty z warzywami i owocami należy posortować według koloru i położyć obok planszy.



Przebieg gry

Gracze po kolei rzucają jedną kostką i przemieszczają się w dowolnym kierunku o tyle pól, ile wskaże kostka. Jeżeli pionek zatrzyma się na jednym z kolorowych pól z warzywami i owocami, gracz pobiera jedną kartę ze stosu oznaczonego tym samym kolorem co pole. Pobraną kartę należy położyć na jednej z trzech dużych kart z koszykiem. Jeżeli pionek zatrzyma się na polu z samochodem dostawczym, może pobrać jedną kartę z wybranego przez siebie stosu. Natomiast, jeżeli gracz zatrzyma się na polu z pustym koszykiem, nie pobiera żadnej karty. Jeden koszyk może pomieścić tylko jedną kartę z koloru. To znaczy, że jeżeli we wszystkich trzech koszykach będzie znajdowała się czerwona karta, a gracz zatrzyma się na czerwonym polu, nie może pobrać żadnej karty ze stosu.

Zakończenie gry

Gra kończy się w momencie, gdy któryś z graczy wypełni wszystkie trzy koszyki. Osoba ta jest zwycięzcą gry.

Na straganie - gra planszowa

Producent: ADAMIGO®

ul. Wręczycka 68, 42-202 Częstochowa, POLSKA
tel./fax +48 34 362 91 59, e-mail: biuro@adamigo.pl

rysunki: Anna Cywińska
opracowanie: STUDIO adamigo

adamigo®

www.adamigo.pl

5 902410 007448