



ПОВНИЙ КУРНИК



інструкція



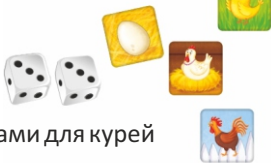
2-4
гравці



6-99
років

ІГРОВИЙ ВМІСТ

- 56 фішок з яйцями
- 48 фішок з курчатами
- 36 фішок з курами
- 4 фішки з півнями
- 4 картки гравців з сідалами для курей
- 2 кубики для гри



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Перед початком гри розсортуйте всі фішки таким чином, щоб яйця, кури, курчата та півні були в окремих купках. Кожен гравець бере по одній картці гравця із зображенням сідала в курнику, і кладе її перед собою.

МЕТА ГРИ

Мета гри – зібрати **9 курей** і заповнити свій курник.

ХІД ГРИ

Гру починає гравець, який останнім ів яечню. Під час свого ходу гравці кидають кубик (номер 1) або здійснюють обмін (номер 2).

1. Кидок кубиків

Гравець кидає обидва кубики одночасно. Якщо на кубиках **різна кількість крапок**, гравець отримує яйця, курей і курчат наступним чином:

- за кожен кубик з 1, 2 або 3 крапками гравець отримує 1 яйце,
- за кожен кубик, на якому 4 або 5 крапок, гравець отримує 1 курча,
- за кожен кубик із 6 крапками гравець отримує 1 курку.

Наприклад

*Якщо гравець викидає 2 і 5,
він отримує 1 яйце і 1 курча.*



*Якщо гравець викидає 4 і 6,
він отримує 1 курча і 1 курку.*



*Якщо гравець викидає 1 і 3,
він отримує 2 яйця.*



Усі зібрані фішки з яйцями та курчатами гравці кладуть перед собою. Фішки з курками кладуть на свої картки гравців. У ситуації, коли гравець повинен отримати яйця або курчат, а їх не залишилось у загальній купці, хід переходить до наступного гравця.

Якщо хтось із гравців викидає **однакову кількість крапок** на обох кубиках - дійте за схемою:



Гравець дає одне яйце обраному гравцеві.



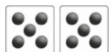
Гравець дає одне курча обраному гравцеві.



Гравець дає одну курку обраному гравцеві.



Фермер збанкрутував, гравець повинен продати всі яйця. Гравець кладе всі яйця в загальну купку.



Настала епідемія пташиного грипу. Гравець кидає один кубик. Якщо він викидає:



ферма йде на карантин - гравець пропускає наступний хід,



гравець втрачає всіх курчат і кладе їх у загальну купку,



гравець втрачає всіх курей і кладе їх у загальну купку.



На ферму прийшла лисиця. Якщо у гравця є півень, він співає і попереджає фермера про лисицю. Кури врятовані. Якщо у гравця немає півня, він кидає один кубик. Лисиця бере стільки дорослих курей, скільки крапок випало на кубіку. Якщо у гравця немає стільки курей, то лисиця забирає курчат. Якщо немає курчат, забирає яйця.



2. Обмін

Гравець, який вирішив не кидати кубики, може зробити один обмін. Під час обміну гравець віддає в загальну купу три однакові фішки, а натомість отримує одну, згідно зі схемою:

- 3 яйця можна обміняти на 1 курча, але тільки якщо у гравця є хоча б одна курка



- 3 курчат можна обміняти на 1 курку



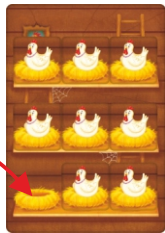
- 3 курки можна обміняти на 1 півня



Гравець може отримати півня, тільки через обмін. Він попереджає фермера про прихід лисиці, завдяки йому кури в безпеці, коли гравець викидає дві шістки.

КІНЕЦЬ ГРИ

Перемагає той гравець, який першим заповнить свій курник, тобто помістить 9 курей на сідала.



KUKURYKU
Julia Pogorzelska
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: biuro@kukuryku.co



www.kukuryku.co
© kukuryku®

UA ідея гри: Агнешка Римм
ілюстрації: Анна Цивінська
графічний дизайн: студія KUKURYKU

PL pomysł gry: Agnieszka Rimm
ilustracje: Anna Cywińska
opracowanie graficzne: studio KUKURYKU