



Razem gramy, razem wygrywamy!
GRA KOOPERACYJNA



INSTRUKCJA

CEL GRY

Zadaniem graczy jest przygotowanie posiłku, zanim goście zapukają do drzwi. Aby przygotować posiłek, muszą zebrać wszystkie składniki pokazane w przepisie. Wszyscy gracze współpracują ze sobą, aby osiągnąć wspólny cel.

PRZYGOTOWANIE DO ROZGRYWKI

Przed przystąpieniem do gry należy: rozłożyć planszę, umieścić postacie gości na podstawce i postawić je na pierwszej kostce chodnikowej, ułożyć karty z przepisami w stos obok planszy, położyć koło do losowania oraz pieniądze.

Tafelki przedstawiające produkty spożywcze należy porozdzielać odpowiednio kolorami:

- tafelki z zielonym tłem kładziemy obok planszy przy ogródku
- tafelki z niebieskim tłem kładziemy obok planszy przy sklepie
- tafelki z żółtym tłem wkładamy do woreczka.



składniki ze spiżarni
wrzuć do woreczka



SKLEP



OGRÓDEK



plansza



piónek
gości



podstawka

tarcza losująca



przepis

ROZGRYWKA

Gracze będą wykonywać ruch w ustalonej kolejności. Zabawę rozpoczyna gracz, którego ostatnio odwiedzili goście. Osoba ta losuje jedną kartę z przepisem, która wyznaczy jakie składniki gracze będą musieli skompletować przed nadejściem gości. Następnie gracze w ustalonej kolejności kręcą kołem losującym i w zależności od wyniku wykonują określone czynności:



OGRÓDEK Gracz może wybrać odpowiedni tafelek z ogrodu do wykonania przepisu.



DOM Gracz może zabrać jeden składnik ze swojej spiżarni w której zepsuło się światło, w tym celu losuje jeden składnik z woreczka. Jeżeli wylosowany składnik pasuje do przepisu odkłada go do kuchni. Jeżeli nie, wrzuca go z powrotem do woreczka.



MONETA Gracz otrzymuje monetę, którą będą mogli dysponować również pozostali.



SKLEP Zawodnik może kupić wybrany składnik. Wówczas wybiera potrzebny produkt leżący obok sklepu i oddaje monetę. Jeżeli nie ma monety, kolejka przechodzi na następnego gracza.



ZNAK ZAPYTANIA Gracz sam wybiera, czy chce skorzystać ze sklepu, ogrodu, czy ze spiżarni.



CIOCIA I WUJEK Goście zbliżają się w stronę domu. Przesuwacie pionek z gośćmi o 1 pole do przodu.

Kiedy gracze uzyskają składnik, który jest im potrzebny do przygotowania posiłku, kładą go na planszy w kuchni. Jeżeli w sklepie lub w ogródku nie ma już pasującego składnika, kolejka przechodzi na następnego gracza.

KONIEC GRY

Jeśli graczom uda się zebrać wszystkie składniki potrzebne do wykonania dania przed nadejściem gości - wspólnie wygrywają. Jeśli natomiast goście dotrą do ich domu przed przygotowaniem posiłku - wspólnie ponoszą porażkę.

TRUDNIEJSZY WARIANT GRY

Gracze mogą zdecydować się na trudniejszą opcję gry. Wtedy należy wylosować dwa lub trzy przepisy i zdążyć zebrać niezbędne składniki zanim przyjdą goście. Jeśli składniki potraw powtarzają się na wylosowanych przepisach, wystarczy że gracze posiadają go raz wśród zebranych elementów.



pomysł i opracowanie: Grzegorz Blachnicki
ilustracje: Dorota Szoblik
grafika: studio PROMATEK

PROMATEK MEDIA
ul. Dąbrowskiego 41/7
42-218 Częstochowa
tel./fax +48 34 362 91 59
e-mail: biuro@kukuryku.co

5 901738 563148



www.kukuryku.co
© kukuryku®