

# ŚWIAT ZWIERZĄT

GRA EDUKACYJNA



## INSTRUKCJA

# ZAWARTOŚĆ GRY

mapa świata - 30 puzzli

56 dwustronnych kart

kostka do gry



mapa świata - puzzle



1. Mogą mieć nawet do 10 metrów długości.
2. Bardzo się czują zarówno w wodzie, jak i na lądzie.
3. Jestem mięsotwórcą i po dużym poszukiwaniu mogę nie jeść nawet kilka miesięcy.
4. Mam podłużny i płaski pysk, a pazurki wypełniają huczkowate zęby.
5. Jestem dużym dwojgłowym gadem. Moją grubą skórę pokrywają łuski.



kostka

56 kart ze zwierzątkami i opisami

## **CEL GRY**

Zadaniem graczy jest odnalezienie jak największej liczby zwierząt na mapie świata.

## **PRZYGOTOWANIE DO ROZGRYWKI**

Przed przystąpieniem do gry należy złożyć mapę świata składającą się z 30 puzzli. Karty ze zwierzętami należy położyć na stosie opisami do góry.

## **ROZGRYWKA**

Zaczyna najstarszy gracz. Bierze pierwszą kartę ze stosu, w taki sposób, aby pozostali nie widzieli ilustracji zwierzątka. Pozostali gracze po kolei rzucają kostką. Po każdym rzucie gracz, który trzyma kartę, odczytuje jedno zdanie z karty oznaczone cyfrą odpowiadającą liczbie wyrzuconych oczek. Na przykład, kiedy jeden z graczy wyrzucił 5 oczek, należy odczytać zdanie oznaczone cyfrą 5. Jeżeli któryś z graczy wyrzuci 6 oczek, ma prawo do wybrania zdania, które chciałby usłyszeć. Mówi wówczas, na przykład, proszę opis numer 4.

Podczas gry wszyscy gracze, oprócz czytającego, starają się zgadnąć, jakie zwierzę opisuje karta. Czytający sprawdza, czy odpowiedź jest prawidłowa poprzez odwrócenie karty. Gracz, który jako pierwszy zgadnie nazwę zwierzęcia i wskaże je na mapie, zabiera kartę i kładzie ją przed sobą. Jeżeli gracz pomylił się i poda błędną nazwę lub nie znajdzie zwierzątka na mapie, gra jest kontynuowana, natomiast gracz, który udzielił błędnej odpowiedzi nie może w tej rundzie zgadywać. Powraca do gry wraz z nową kartą. Rolę czytającego pełnią gracze po

kolei lub wyznaczony jest jeden prowadzący, który nie bierze udziału w zgadywaniu, ale czyta i nadzoruje przebieg gry.

## KONIEC GRY

Wygrywa osoba, która zbierze największą liczbę kart. Gracze mogą wcześniej umówić się, czy kończą grę po ustalonym czasie, czy po uzbieraniu przez któregoś z graczy ustalonej liczby kart.

## WERSJA DLA MŁODSZYCH GRACZY

Młodsze dzieci mogą odszukiwać kolejne zwierzęta z kart na mapie świata. Karty układa się na stosie w pobliżu złożonej planszy z mapą. Po kolei gracze odkrywają kartę i układają ją ilustracją do góry. Ten z graczy, który jako pierwszy odnajdzie zwierzątko i pokaże je na mapie, zabiera kartę i układa przed sobą. Wygrywa ten, który uzbiera największą liczbę kart.



ilustracje: Dorota Szoblik, Wojciech Szwalski  
grafika: studio KUKURYKU

### PROMATEK MEDIA

ul. Dąbrowskiego 41/7  
42-218 Częstochowa  
tel./fax +48 34 362 91 59  
e-mail: [biuro@kukuryku.co](mailto:biuro@kukuryku.co)



[www.kukuryku.co](http://www.kukuryku.co)  
© kukuryku®