

adamigo®

# Wielcy Polacy

historyczna  
gra edukacyjna

**INSTRUKCJA**



© adamigo®

Elementy zestawu:



55 kart z ilustracjami



55 kart z informacjami



2 karty odpowiedzi



kostka do gry

## WIELCY POLACY - GRA 1

gra dla 2-6 graczy

### Przygotowanie do gry:

Wszystkie karty z ilustracjami należy potasować, następnie rozłożyć na stole rysunkami do góry tak, aby wszystkie postacie były widoczne. Karty z informacjami należy potasować i ułożyć w stosie rewersem do góry, i położyć je w taki sposób, aby wszyscy gracze mieli do nich dostęp. Na każdej karcie znajduje się pięć informacji o jednym z 55 wielkich Polaków przedstawionych na kartach z ilustracjami. Karty odpowiedzi można trzymać w pudełku. Kostkę należy położyć obok stosu kart. Początkowe ustawienie przedstawia rysunek poniżej.



### Cel gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby kart z ilustracjami przedstawiającymi wielkich Polaków. Kartę z ilustracją zdobywa się poprzez odgadnięcie, którego z wielkich Polaków opisuje karta z informacjami.

## Zasady gry

Rozpoczyna najstarszy z graczy, który bierze pierwszą kartę ze stosu i nie pokazuje jej innym graczom. Jako pierwszy będzie się wcielał w jednego z wielkich Polaków. Pozostali gracze po kolei rzucają kostką. Po każdym rzucie gracz, który trzyma kartę, odczytuje jedno zdanie z karty oznaczone cyfrą odpowiadającą liczbie wyrzuconych oczek. Jeżeli na kostce znajduje się od 1 do 5 oczek, gracz, który trzyma kartę, czyta informację o odpowiednim numerze. Na przykład: jeżeli na kostce są 4 oczka, to posiadacz karty czyta informację oznaczoną liczbą 4. Jeżeli na kostce będzie 6 oczek, to osoba rzucająca kostką sama decyduje, którą z informacji usłyszy. Po głośnym odczytaniu informacji zawartej na karcie, osoba, która rzucała kostką, może podjąć próbę odgadnięcia, kogo opisuje karta z informacjami. Podczas swojej kolejki gracze mają tylko jedną próbę odgadnięcia nazwiska wielkiego Polaka. Prawidłowość rozwiązania zagadki sprawdza się na karcie odpowiedzi. Jeżeli liczba porządkowa przy tym nazwisku na karcie odpowiedzi jest taka sama jak w rogu karty z informacjami, to znaczy, że gracz poprawnie wytypował nazwisko. W nagrodę zabiera kartę ze stołu z ilustracją przedstawiającą odgadniętą postać oraz odpowiadającą mu kartę z informacjami. Zebrane karty gracze trzymają w stosie przed sobą. Jeżeli jednak gracz nie odgadnie prawidłowo lub nie będzie podejmował próby odgadnięcia, szansa przechodzi na kolejnego gracza, który najpierw rzuca kostką. Prawidłowość odpowiedzi sprawdza czytający i sam nie może brać udziału w zgadywaniu. Gracze rzucają kostką zgodnie z ruchem wskazówek zegara, po czym otrzymują po jednej informacji o postaci. Po udanym wytypowaniu nazwiska i zebraniu karty z ilustracją, kolejna osoba ciągnie kartę ze stosu i wciela się w postać z historii Polski. Gracze ciągną karty ze stosu i czytają odpowiednie informacje zgodnie z ruchem wskazówek zegara, począwszy od najstarszego gracza. Kartę można pobrać ze stosu dopiero wtedy, gdy poprzednia karta z informacjami zostanie prawidłowo rozpoznana.

## Koniec gry

Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy zdobędzie 7 kart z ilustracjami wielkich Polaków i zostaje zwycięzcą gry.

## WERSJA DLA MŁODSZYCH GRACZY

Proponujemy, aby podczas gry z młodszymi dziećmi wybrać tylko 12 kart z informacjami oraz odpowiadającymi im 12 kart z ilustracjami. Karty można w prosty sposób oddzielić. Numer na karcie z opisem powinien być taki sam jak na rewersie karty z ilustracją. Koniec gry można ustalić po odgadnięciu przez dzieci na przykład 3 nazwisk. W tej rozgrywce dzieci mogą starać się zgadywać nazwiska na podstawie uzyskanych informacji, porównując je z ilustracjami. Można wyznaczyć jedną osobę dorosłą, która będzie czytała informacje na kartach i czuwała nad prawidłowym przebiegiem rozgrywki.



# WIELCY POLACY - GRA 2

gra dla 2-8 graczy

## Przygotowanie do gry

Wszystkie karty z ilustracjami należy potasować, następnie rozłożyć na stole rysunkami do góry tak, aby wszystkie postacie były widoczne. Karty z informacjami należy potasować i ułożyć w stosie rewersem do góry i położyć je w taki sposób, aby wszyscy gracze mieli do nich dostęp, tak jak w poprzedniej grze.

## Cel gry

Celem gry jest zdobycie jak największej liczby kart z opisami wielkich Polaków.

## Zasady gry

Najstarszy gracz bierze pierwszą kartę ze stosu i czyta pierwszą informację z karty. Jeżeli któryś z pozostałych graczy wie, którego z wielkich Polaków opisuje karta, jak najszybciej odszukuje tę postać spośród ilustracji, wymawia głośno jej nazwisko i odwraca kartę z ilustracją. Czytający sprawdza, czy numer na karcie z opisem jest taki sam, jak na odwrocie karty z ilustracją. Jeżeli tak, gracz zdobywa kartę z opisem i kładzie ją przed sobą. Jeżeli numery będą inne, oznacza to, że gracz podał błędną odpowiedź i odwraca kartę z powrotem na stronę z ilustracją. Gracz, który popełnił błąd nie może już odgadywać w tej rundzie i wraca do gry wraz z kolejną kartą. Jeżeli po pierwszej informacji, żaden z graczy nie wie o kogo chodzi, lektor czyta kolejną informację i tak dalej. Jeżeli żaden z graczy po przeczytaniu wszystkich informacji nie umie podać właściwego nazwiska, to rozwiązanie sprawdza się na karcie odpowiedzi, a nieodgadniętą kartę z opisem odkłada się do pudełka. Gracze ciągną karty ze stosu i czytają odpowiednie informacje zgodnie z ruchem wskazówek zegara, począwszy od najstarszego gracza.

## Koniec gry

Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy zdobędzie 7 kart zawierających informacje o wielkich Polakach i zostaje zwycięzcą gry.

# WIELCY POLACY - GRA 3

## gra dla 2-6 graczy

W tej rozgrywce będą potrzebne jedynie karty z ilustracjami. Należy je dokładnie potasować i rozdać po 7 kart każdemu z graczy. Ważne jest to, aby podczas tasowania i rozdawania były widoczne jedynie ilustracje i nazwiska. Na znak startu gracze starają się ułożyć swoje karty chronologicznie według roku urodzenia. Gdy wszyscy gracze ułożą swoje karty w kolejności, należy odwrócić wszystkie karty rewersem do góry i sprawdzić poprawność ułożenia. Na każdej karcie podany jest rok urodzenia i śmierci każdej z postaci. Wygrywa osoba, która popełni najmniej błędów.

