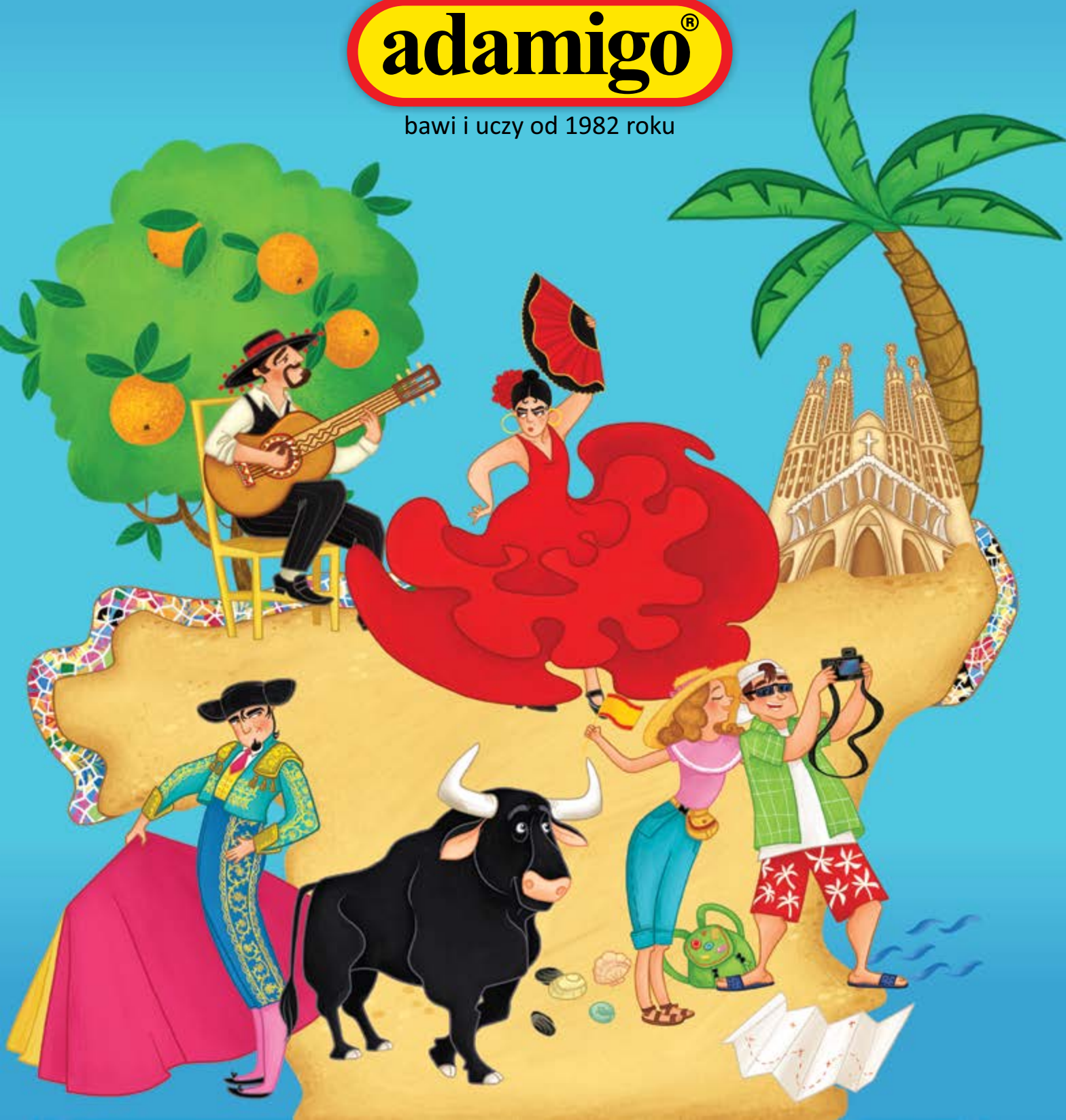


katalog

2021/2022

adamigo®

bawi i uczy od 1982 roku





ADAMIGO to firma rodzinna, która istnieje na polskim rynku już od 40 lat i od samego początku produkuje artykuły dla dzieci. Naszą specjalnością są gry edukacyjne. Dzięki nim nauka czytania, tabliczki mnożenia, języków obcych, reguł gramatycznych i ortograficznych staje się dla dzieci doskonałą zabawą.



Staramy się, aby każda nasza gra była dopracowana merytorycznie i atrakcyjna dla dzieci. Wspólne chwile spędzone przy grach planszowych pozwalają na budowanie silnych więzi rodzinnych oraz wyzwalają pozytywne emocje. Nasze gry są polecane przez logopedów i pedagogów, jednak dla nas najważniejsze jest zadowolenie i uśmiech naszych najmłodszych odbiorców.

Zawsze szukamy nowych rozwiązań i wierzymy, że rodzinna tradycja i staranność pozwoliły nam zostać niejednokrotnie docenionym na rynku. Naszym ostatnim wyróżnieniem jest tytuł ZABAWKI ROKU dla planszowej gry z zagadkami: „Quiz przyrodniczy”. Wychodząc na przeciw oczekiwaniom rynku postanowiliśmy, aby w naszej ofercie znalazły się gry bez plastiku, które sygnujemy znaczkiem „Gram i dbam o planetę”.

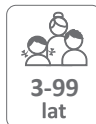


OBJAŚNIENIA OZNACZEŃ PRZY PRODUKTACH



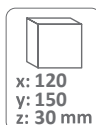
2-4
graczy

zalecana liczba graczy



3-99
lat

zalecany wiek graczy



x: 120
y: 150
z: 30 mm

rozmiar opakowania
w milimetrach

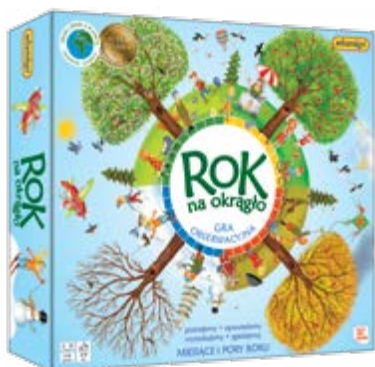


10 szt.

ilość w opakowaniu zbiorczym



nowości



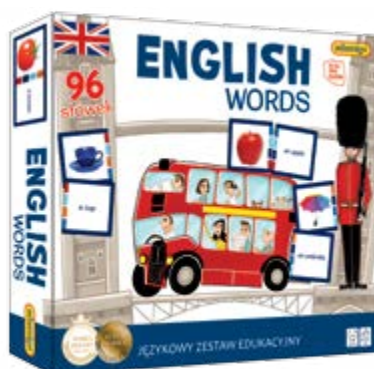
strona 11



strona 13



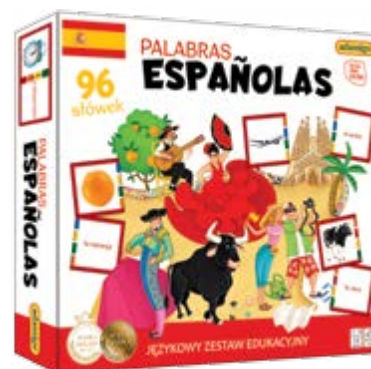
strona 15



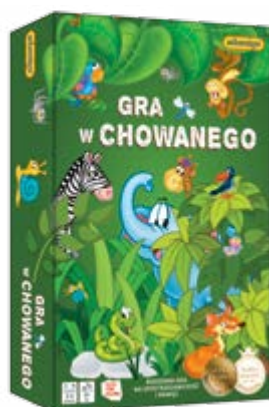
strona 20



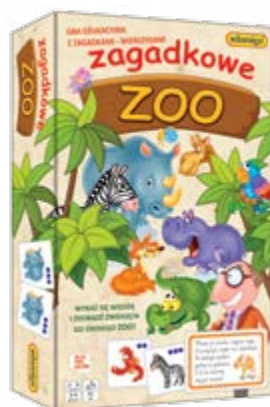
strona 20



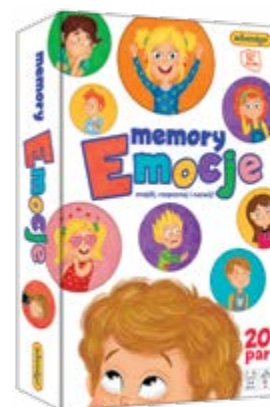
strona 21



strona 39



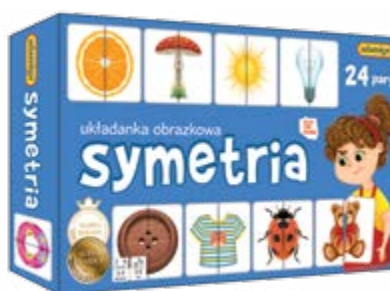
strona 40



strona 41



strona 32



strona 42

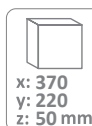


SOKOLE OKO FOTO

gra edukacyjna

KOD: 7561

Nowa odsłona tradycyjnej i znanej już gry Sokole oko. Tym razem, stajemy przed zadaniem wyszukania i dopasowania jak największej ilości elementów na podstawie starannie dobranych fotografii. Komu uda się to najszybciej? Kto otrzyma tytuł sokolego oka?

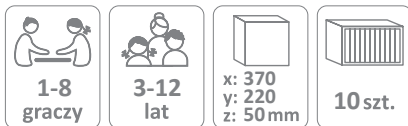


BYSTRE OCZKO

zestaw edukacyjny

KOD: 4584

Mądra, atrakcyjna graficznie i starannie wykonana gra przeznaczona dla młodszych dzieci. Gra wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową, a także uczy rozróżniać kolory i nazywać przedmioty. **Bystre oczko** to aż 8 propozycji gier!

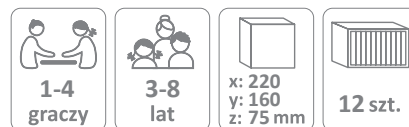


BYSTRE OCZKO

kuferek

KOD: 6458

Zestaw składa się z 96 dwustronnych kartoników oraz 4 dwustronnych plansz. Zabawa polega na odnajdywaniu obrazka z kartonika na planszach. W instrukcji opisanych jest 8 gier, jednak zestaw można wykorzystywać na wiele innych sposobów.

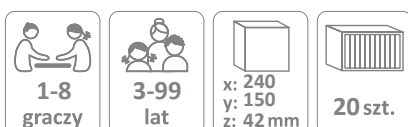


BYSTRE OCZKO

gra karciana

KOD: 6557

Karty **Bystre oczko**, to bazująca na pełnej wersji gra, której głównym celem jest rozwijanie spostrzegawczości i analizy wzrokowej. Atrakcyjna graficznie gra, z aż 5 propozycjami rozgrywki, która zapewni dobrą zabawę na długi czas.



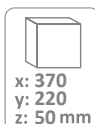


POLSKI BIZNES

gra planszowa

KOD: 7158

Polski Biznes to klasyczna gra, w której główną rolę odegrają strategiczne myślenie oraz umiejętność planowania. Buduj domy i hotele, zgromadź jak największy majątek i dokonuj trafionych inwestycji!



51902410007158

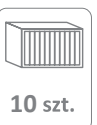


AKCJE I REAKCJE

gra planszowa

KOD: 6922

Poczuj się jak prawdziwy wilk z Wall Street! Inwestuj w akcje lub bezpieczne lokaty, jednak pamiętaj, że giełda potrafi być wyjątkowo zmienna! Zgromadź jak największy majątek i trzymaj giełdowego byka za rogi, przy okazji rozwijając myślenie strategiczne.



51902410006922

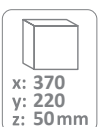


LITERY SYLABY WYRAZY

zestaw edukacyjny

KOD: 6076

Zestaw zawiera 136 dwustronnych tafelków, który umożliwia stworzenie dwu oraz trzysylabowych wyrazów. Na rewersie aż 112 z nich znajduje się zapis małych oraz wielkich liter, a kolejne 24 przedstawiają wyrazy oraz dopasowane do nich obrazki, które dzięki skojarzeniom, ułatwiają naukę nowych słów.

1-8
graczy4-7
latx: 370
y: 220
z: 50mm

10 szt.



59024101006076

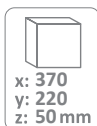


ZABAWA W CZYTANIE

zestaw edukacyjny

KOD: 6069

Podczas gry w Zabawę w czytanie dzieci zapoznają się z graficznym zapisem całych wyrazów, kojarząc je z obrazkiem przedstawiającym przedmioty i postacie. Atrakcyjna forma zabawy zachęca dziecko do analizowania zapisu graficznego i wyodrębniania liter, a potem do tworzenia z nich nowych wyrazów.

1-8
graczy4-7
latx: 370
y: 220
z: 50mm

10 szt.



59024101006069



OD A DO Z

zestaw edukacyjny

KOD: 6007

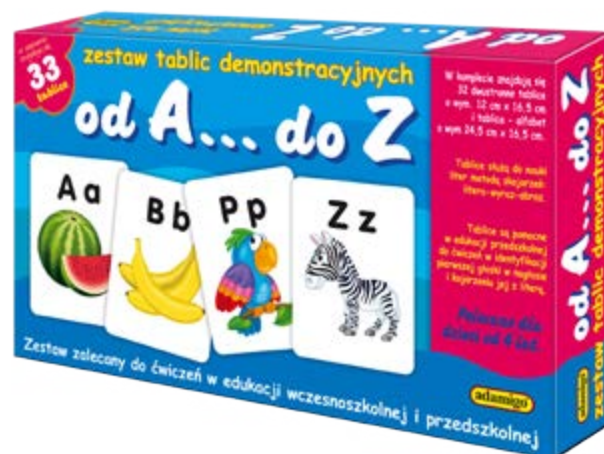
Zestaw tablic demonstracyjnych Od A... do Z to wspólna pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci, które poznają nowe litery i słowa. Tablice służą do nauki liter metodą skojarzeń litera – wyraz – obraz. Zestaw przeznaczony jest do ćwiczeń w edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej.

1+
graczy4-7
latx: 370
y: 220
z: 50mm

10 szt.



59024101006007





W LITERKOWEJ KRAINIE

edukacyjna gra planszowa

KOD: 5864

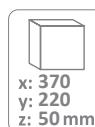
Dzięki grze **Z misiem w literkowej krainie** Twoje dziecko wyruszy w ekscytującą podróż do magicznej krainy literek. Gra skonstruowana jest tak, aby dzieci poznały kształt liter drukowanych i potrafiły je skojarzyć z odpowiadającymi im nazwami przedmiotów. Atutem gry jest jej wielowariantowość, dzięki czemu zaciekawi ona dzieci w różnym wieku.



2-4
graczy



4-10
lat



x: 370
y: 220
z: 50 mm



10 szt.



519024101005864



DOBRE WYCHOWANIE

zestaw edukacyjny

KOD: 5895

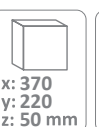
Dzieci zapoznają się z przykładami zarówno dobrego jak i złego zachowania, dzięki czemu uczą się je rozróżniać. W zestawie znajdziesz grę i książeczkę z wierszykami. Układanka **Dobre wychowanie** posiada nie tylko walory dydaktyczno-edukacyjne, ale również ćwiczy pamięć, rozwija koncentrację i równocześnie zachęca do twórczego działania i kreatywnego myślenia.



1-4
graczy



4-7
lat



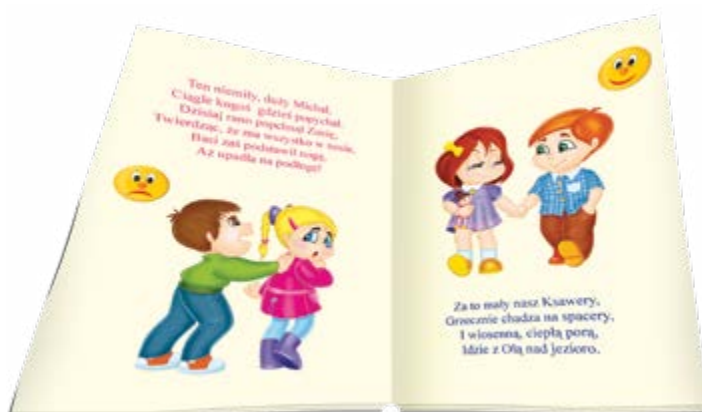
x: 370
y: 220
z: 50 mm



10 szt.



5190241010058951



POCZTA

zestaw edukacyjny

KOD: 3655

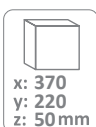
Poczta zapewni wspaniałą zabawę dla dzieci, które lubią liczyć, wypełniać i wpisywać cyferki. Zestaw zawiera komplet kopert, znaczków-naklejek, a także banknoty, druki pocztowe oraz bajecznie kolorowe karty pocztowe i widokówki, a także mini okienko pocztowe.



1+
graczy



4-8
lat



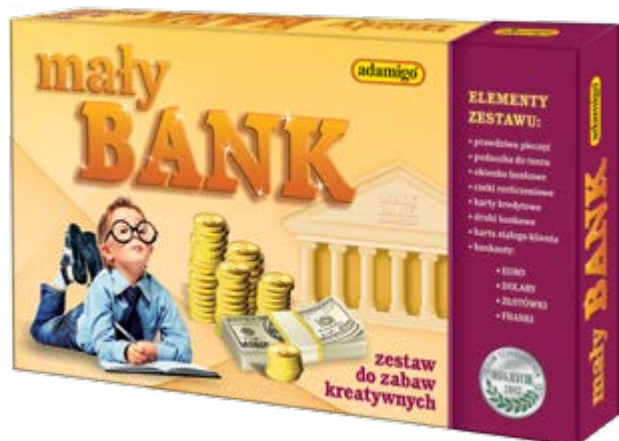
x: 370
y: 220
z: 50 mm



10 szt.



51902410003655



MAŁY BANK

zestaw edukacyjny

KOD: 4119

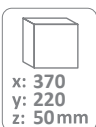
Atrakcyjny zestaw umożliwia kreatywną i interesującą zabawę, dzięki której Twoje dziecko nauczy się między innymi wypełniać druki bankowe. W skład zestawu wchodzi elementy związane z pracą bankiera takie jak: banknoty różnych walut, karty płatnicze, druki i stempel.



1+
graczy



5-8
lat



x: 370
y: 220
z: 50 mm



10 szt.



51902410004119





NA STRAGANIE

gra planszowa

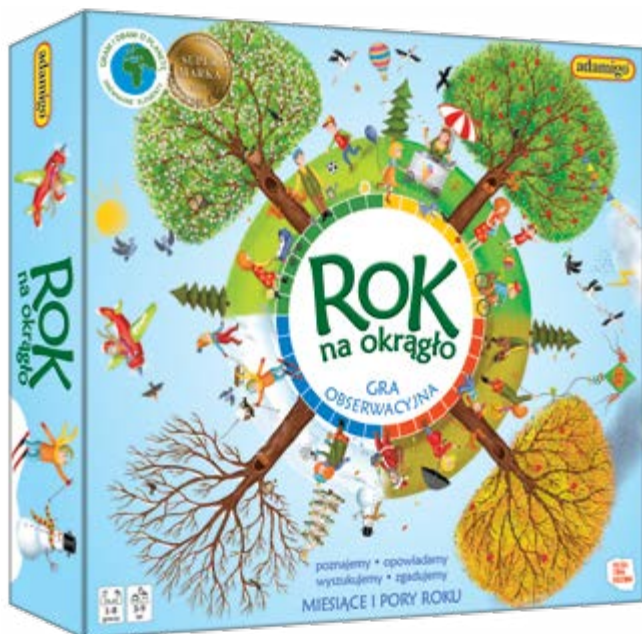
KOD: 7448



Wybierz się na stragan po pyszne owoce i warzywa. Weź ze sobą koszyk i zdecyduj, co chcesz kupić spośród kolorowych, świeżych produktów. Twoim zadaniem jest zapełnić jak najwięcej koszyków. Podczas gry napotkamy na różne zdarzenia, które ułatwią lub utrudnią nam zrobienie zakupów.



nowość



MIESIĄCE I PORY ROKU

poznajemy • opowiadamy • wyszukujemy • zgadujemy

ROK NA OKRĄGŁO:

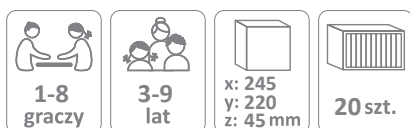
- Rozwija wiedzę o przyrodzie
- Uczy nazw miesięcy i pór roku
- Ćwiczy koncentrację i pamięć
- Poszerza zasób słownictwa
- Zachęca do opowiadania

ROK NA OKRĄGŁO

obserwacyjna gra planszowa

KOD: 7585

Rok na okrągło to wyjątkowa gra edukacyjna, w którą można bawić się na wiele sposobów. Duża okrągła plansza pozwala na zrozumienie cykliczności zmian zachodzących w przyrodzie. Każda pora roku jest wyróżniona innym kolorem pól oraz ilustracją zmieniającego się drzewa i jego otoczenia.



519024101007585



44 karty z zagadkami
podzielonymi na cztery pory roku

12 kart z nazwami
miesięcy i wierszami



4 drewniane pionki
i kostka



Zestaw uczy:

- budowania ciągów logicznych
- klasyfikacji przedmiotów
- układania w grupy i szeregi
- przeliczania elementów zbiorów
- budowania wypowiedzi



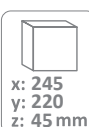
ZABAWY PRZEDSZKOLAKA

zestaw edukacyjny

KOD: 7578

Bogaty zestaw edukacyjny do nauki przez zabawę w przedszkolu lub w domu. Na 16 dwustronnych kartach znajdują się propozycje zabaw, które wspierają rozwój poznawczy, uczą łączenia w pary, logicznego myślenia oraz ćwiczą pamięć i koncentrację. Na pozostałych 20 dwustronnych kartach znajdują się ciągi logiczne.

192 tafelki przedstawiają ilustracje bliskie dzieciom. Każda ilustracja powtarza się cztery razy, a tafelki mogą także pełnić rolę nagród i odznaczeń.





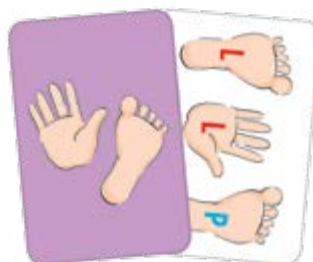
nowość



joga dla dzieci



przedstawianie liter



ścieżka ruchowa



ćwiczenia ruchowe



naśladowanie zwierząt

OD STÓP DO GŁÓW

rozrywkowa gra ruchowa

KOD: 7592

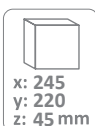
Od stóp do głów to pełna wyzwań rozrywka ruchowa dla wszystkich. Wystarczy zakręcić strzałką na tarczy i wybrać odpowiednią kartę z zadaniem. Zestaw świetnie sprawdzi się w domu i przedszkolu!



1-12
graczy



3-9
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



1 Zakręć strzałką.

2 Wybierz kartę.

3 Ćwicz!

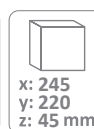




LOKOMOTYWA LITERKOWE ZOO

układanka

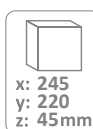
KOD: 7219



LOKOMOTYWA PODRÓŻE Z CYFERKAMI

układanka

KOD: 7202





nowość

CZYJ TO TROP?

kooperacyjna gra planszowa

KOD: 7646

Harczerze wybrali się do lasu, aby zdobyć nową sprawność Tropiciela. Zadaniem graczy jest rozpoznanie tropów leśnych zwierząt przed wieczornym ogniskiem. Utrudnieniem będą pojawiające się w lesie śmieci, które koniecznie trzeba posprzątać.

Trzy propozycje zabaw oraz różne stopnie trudności umożliwiają zabawę najmłodszym oraz starszym Tropicielom.



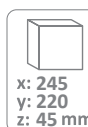


PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKI CISZĄCE

gra logopedyczna

KOD: 7301

Seria gier **Psotne słówka** przeznaczona jest dla wszystkich, którzy chcą doskonalić prawidłową wymowę trudnych głosek. Psotne polskie słowa często sprawiają najmłodszym wiele trudności. Dzięki grze ćwiczenia logopedyczne staną się przyjemnością.

1-6
graczy5-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



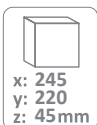
5 902410 007301



PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKI SZUMIĄCE

gra logopedyczna

KOD: 7295

1-6
graczy5-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



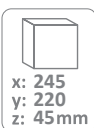
5 902410 007295



PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKA R - RERKI

gra logopedyczna

KOD: 7400

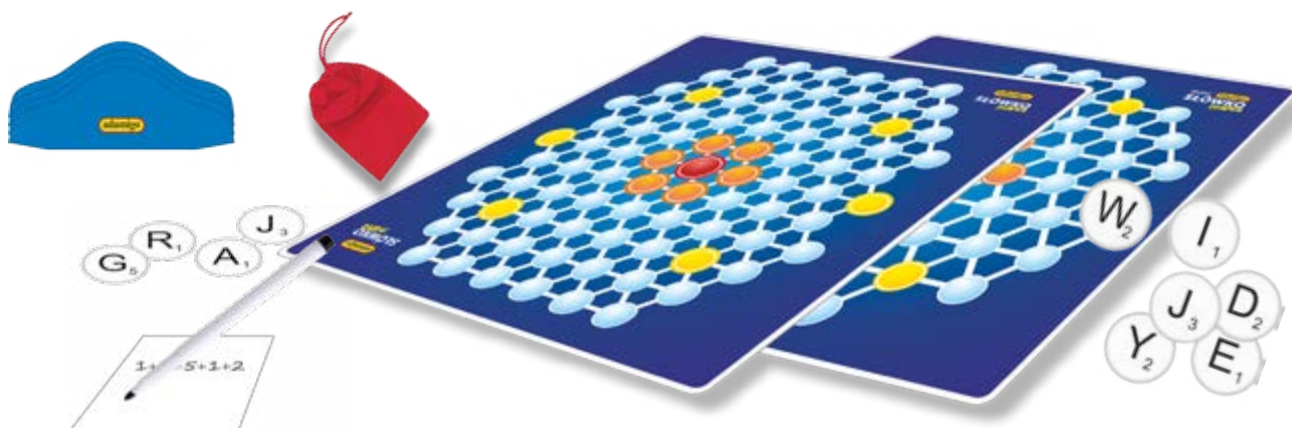
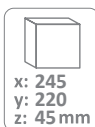


SŁÓWKOMANIA

gra słowna

KOD: 7226

Nauka polskich słówek może być dobrą zabawą! **Słów-****komania** to świetna gra, w której słowa mogą być układane w każdą stronę, dając dziesiątki możliwości i kombinacji. Każde z pól jest dodatkowo punktowane, dzięki czemu rozgrywka będzie jeszcze bardziej urozmaicona. Liczy się każde słowo!



ADAMIGO MEMORY

gry rodzinne

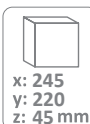
Rozwijają pamięć, uczą koncentracji, zbliżają rodzinę i uprzyjemniają wolne chwile. ADAMIGO MEMORY to gry dla wszystkich pokoleń. Kolorowe, specjalnie dobrane obrazki, sprawiają wiele radości młodszym oraz starszym graczom. Ćwiczenie koncentracji i pamięci jest ważne na każdym etapie w życiu człowieka.



2-4
graczy



3-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.

BAJKOWI ULUBIEŃCY

Adamigo memory

KOD: 7356



51902410007356



ZWIERZAKI

Adamigo memory

KOD: 7370



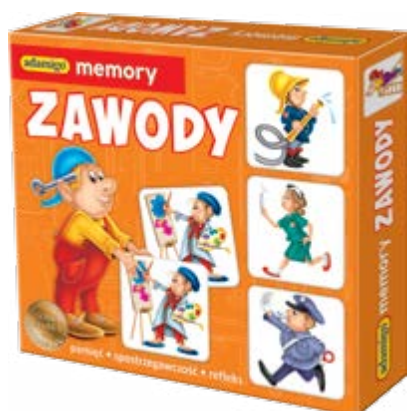
51902410007370



ZAWODY

Adamigo memory

KOD: 7387



51902410007387



POJAZDY

Adamigo memory

KOD: 7257



51902410007257



DINOZAURY

Adamigo memory

KOD: 7417



51902410007417



FLAGI ŚWIATA

Adamigo memory

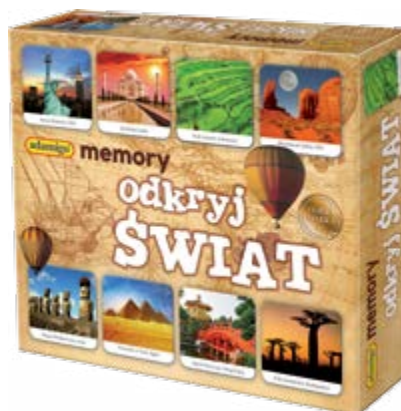
KOD: 7332



ODKRYJ ŚWIAT

Adamigo memory

KOD: 7349



ZNAKI DROGOWE

Adamigo memory

KOD: 7318



PTAKI

Adamigo memory

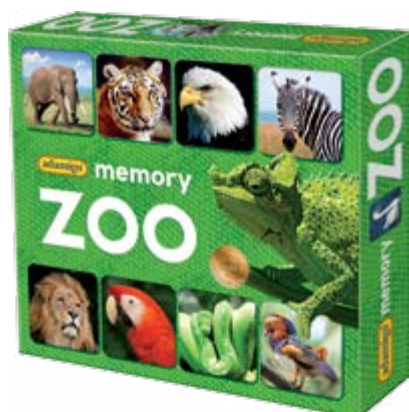
KOD: 7271



ZOO

Adamigo memory

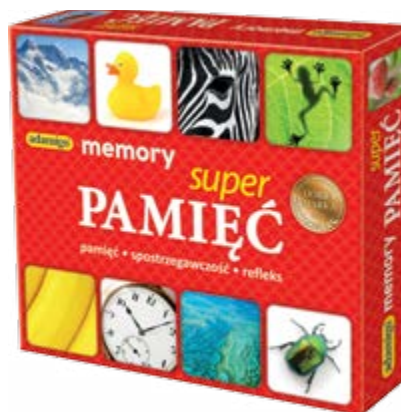
KOD: 7264



SUPER PAMIĘĆ

Adamigo memory

KOD: 7363

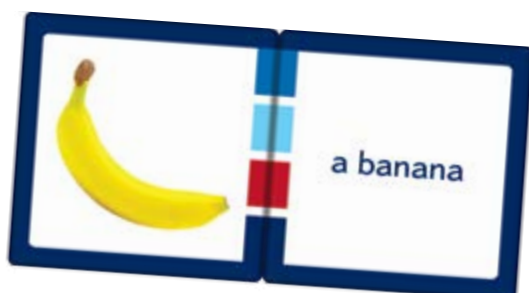


nowość

ENGLISH WORDS

zestaw do nauki języka angielskiego

KOD: 7622



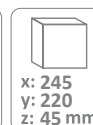
Zestawy językowe to doskonała pomoc do nauki słownictwa, a także do przeprowadzania zabaw językowych - zarówno w większej grupie jak i indywidualnie. Dzięki kolorowemu paskowi, dzieci mogą samodzielnie sprawdzić poprawność odpowiedzi. Trzy propozycje zabaw w każdym zestawie sprawiają, że nauka nowych słówek będzie przyjemną zabawą. Zestawy zawierają aż 192 tafelki z obrazkami i nazwami z różnych kategorii.



DEUTSCHE WÖRTER

zestaw do nauki języka niemieckiego

KOD: 7639



nowość

PALABRAS ESPAÑOLAS

zestaw do nauki języka hiszpańskiego

KOD: 7653



2-8
graczy



6-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



96
słów



Artykuły
spożywcze



Zwierzęta



Pojazdy



Przedmioty



Ubrania



Wyposażenie
domu



Zabawki



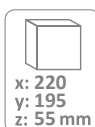


PIECZĄTKI POJAZDY

zestaw kreatywny

KOD: 6878

Zestaw 6 drewnianych pieczątek z pojazdami do kolorowania. W pudełku, oprócz stempli, znajduje się blok rysunkowy, zestaw 12 kredek oraz poduszka z tuszem. Kreatywna zabawa dla najmłodszych!

3-9
latx: 220
y: 195
z: 55 mm

20 szt.



5 902410 006878

PIECZĄTKI MOJE ZWIERZĄTKA

zestaw kreatywny

KOD: 6144

Zestaw 6 drewnianych pieczątek ze zwierzątkami do kolorowania. W pudełku, oprócz stempli, znajduje się blok rysunkowy, zestaw 12 kredek oraz poduszka z tuszem. Kreatywna zabawa dla najmłodszych!

3-9
latx: 220
y: 195
z: 55 mm

20 szt.



5 902410 006144



PIECZĄTKI MOTYWUJĄCE

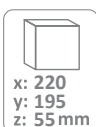
zestaw kreatywny

KOD: 6861

Pieczątki z ocenami to znakomita pomoc dydaktyczna, która świetnie sprawdzi się nie tylko w szkole i przedszkolu, ale także w domu. Docenianie wysiłku dziecka w nabywaniu nowych umiejętności jest ważne i motywuje dziecko do dalszego działania!



3+
lat



x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.



51902410006861



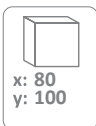
STEMPLE OZDOBNE

zestaw kreatywny

KOD: 6953



3+
lat



x: 80
y: 100



20 szt.



51902410006953



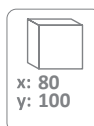
STEMPLE BUŻKI

zestaw kreatywny

KOD: 6946



3+
lat



x: 80
y: 100



20 szt.



51902410006946



Zestaw 6 drewnianych stempelków do ozdabiania papieru, dekorowania prezentów, tworzenia swoich kompozycji, oceniania prac i kolorowania. W pudełku, oprócz stempel znajduje się poduszka z tuszem. Kreatywna zabawa dla najmłodszych!

*Drewniane stemple
do ozdabiania i kolorowania!*

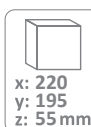


EKOBOHATER

gra edukacyjna

KOD: 6984

Ekobohater to gra, która zapewni całej rodzinie świetną zabawę i zachęci do dbania o środowisko! Zadaniem graczy jest zebranie z planszy różnego rodzaju śmieci np.: puszek, starych gazet, butelek, plastikowych opakowań.

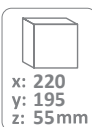


BEZPIECZNA DROGA

gra edukacyjna

KOD: 6960

Bezpieczna droga to gra, która uczy dziecko podstawowych zasad przechodzenia przez jezdnię. W trakcie rozgrywki można też porozmawiać o niebezpiecznych sytuacjach, które mogą zdarzyć się na drodze i przekazać cenne wskazówki.



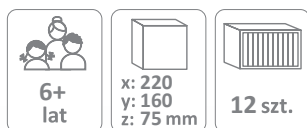
Nauka podstawowych zasad przechodzenia przez jezdnię.



KUFEREK UCZNIA

zestaw edukacyjny

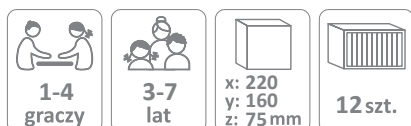
KOD: 7141



KUFEREK KSIĘŻNICZKI

gry dla najmłodszych

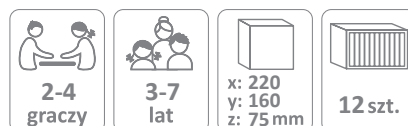
KOD: 6571



KUFEREK ZOO

gry dla najmłodszych

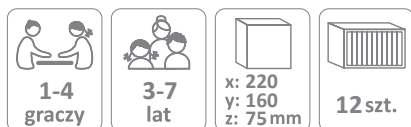
KOD: 6441



KUFEREK POJAZDY

gry dla najmłodszych

KOD: 6472



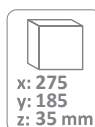


ENCYKLOPEDIA DLA MALUCHA

gra planszowa z quizem

KOD: 7547

Encyklopedia dla malucha to zestaw rymowanych zagadek o przedmiotach i zjawiskach z codziennego życia człowieka. Proste zasady gry i atrakcyjna forma rozrywki sprawia wiele radości i pomogą dziecku w rozwoju.

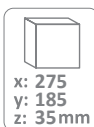


QUIZ PRZYRODNICZY

gra planszowa z quizem

KOD: 7554

Gra planszowa z wierszowanymi zagadkami, która świetnie wprowadzi dziecko w świat fauny i flory. Zestaw składa się z ponad 100 kart z zagadkami oraz planszy.



PRZECIWIENSTWA

gra edukacyjna

KOD: 4652

Zadaniem uczestników zabawy jest odnalezienie, a później nazwanie 24 przeciwieństw. W środku pudełka znajduje się instrukcja z opisem trzech gier, w które można grać zarówno w gronie rodzinnym jak i przedszkolu.



1-4
graczy



3-8
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



51902410004652



- zapewniają świetną zabawę
- wzbogacają słownictwo
- pobudzają wyobraźnię
- ćwiczą koncentrację



MÓJ ZEGAR

gra edukacyjna

KOD: 7165

Mój zegar to ciekawa oraz mądra gra zarówno dla małych, jak i większych miłośników dobrej zabawy. Kolorowe, interesujące plansze i tafelki oraz duży zegar z ruchomymi wskazówkami pokazują, jak przyporządkować różne czynności do odpowiednich pór dnia.



1-4
graczy



3-9
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



51902410007165



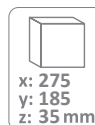


CZYJ TO CIEŃ?

gra edukacyjna

KOD: 5635

Zestaw 3 gier edukacyjnych, który uczy rozpoznawania kształtów, pomaga w koncentracji i zapamiętywaniu, ćwiczy analizę wzrokową, wyrabia spostrzegawczość i refleks, a także pomaga rozwijać słownictwo.

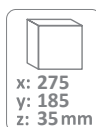


WESOŁA FARMA

gra edukacyjna

KOD: 7059

Wesoła farma to gra, która doskonali analizę wzrokową, wyrabia spostrzegawczość, usprawnia procesy kojarzenia obrazu z nazwą i zapisem literowym. Gra Wesoła farma umożliwia Twojemu dziecku poznanie zwierzątek, jakie możemy znaleźć na polskiej farmie lub wsi.

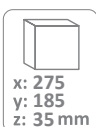


LOTTO ZGADULA

loteryjka

KOD: 5086

Gra oparta na ogólnie znanych zasadach loteryjki, usprawnia procesy kojarzenia obrazu z tekstem mówionym, wyrabia koncentrację dziecka, doskonali jego analizę wzrokową i wywołuje pozytywne emocje. Na podstawie zestawu gracze mogą wymyślać inne zabawy.



5 902410 005086

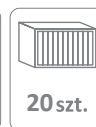
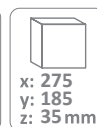


NA ZAKUPY

loteryjka

KOD: 5239

Na zakupy to zestaw edukacyjny, który pozwala dziecku zapoznać się z asortymentem różnego rodzaju sklepów. Dzięki zabawie dziecko rozwija słownictwo tematyczne i jednocześnie poznaje kolory.



5 902410 005239

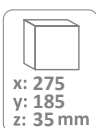


W DOMU

loteryjka

KOD: 5253

Zestaw edukacyjny W domu składa się z 4 plansz oraz 40 plaketek z przedmiotami, które możesz znaleźć w poszczególnych pomieszczeniach w swoim domu. Dzieci po kolei analizując swój rysunek, dobierają elementy pasujące do swojej planszy.



5 902410 005253



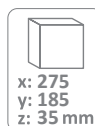


ANGIELSKIE SŁÓWKA

Adamigo memory

KOD: 5628

W trakcie zabawy maluch ma okazję poznać aż 35 angielskich słówek. Ponadto w opakowaniu znajduje się mini słowniczek z popularnymi angielskimi słówkami z zapisem wymowy.

2-5
graczy5-12
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



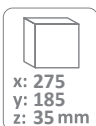
519024101005628

QUIZ ANGIELSKA PRZYGODA

gra planszowa z quizem

KOD: 6373

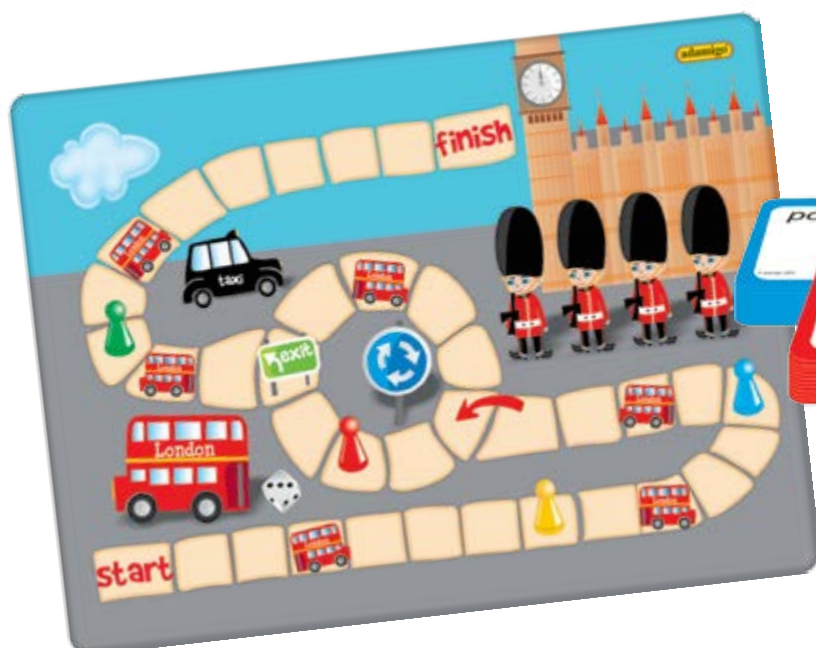
Ta niezwykła wycieczka po Londynie umożliwia podczas świetnej zabawy, utrwalenie angielskiego słownictwa. Gra zawiera ponad 100 dwustronnych kart z angielskimi słówkami, na których znajdują się nazwy przedmiotów, zwierząt, kształtów, liczb i kolorów.

2-4
graczy5-12
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



519024101006373

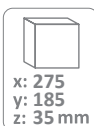


ORTOGRAFIA NA WESOŁO

zestaw edukacyjny

KOD: 6168

Quiz **Ortografia na wesoło** zawiera aż 54 karty z pułapkami ortograficznymi, planszę, 24 kartoniki z wierszami i zagadkami, pionki oraz kostkę do gry. Gracze utrwalą pisownię wyrazów z: ż, rz, ch, h, ó, u. Śmieszne i żartobliwe wierszyki pozwolą na skuteczne utrwalenie poprawnej, niełatwej polskiej pisowni.

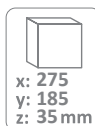


KUKURYKU

gra rodzinna

KOD: 6434

Proste zasady, komiczne sytuacje, wynikające z konieczności naśladowania zwierzęcych głosów, możliwość wspólnej zabawy maluchów z dorosłymi, to atuty tej gry. Potrzebne do niej będą: świetny refleks, spostrzegawczość i dobry... głos.

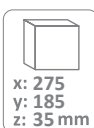


MEMORY HUMORY

Adamigo memory

KOD: 4959

Rozwija pamięć, uczy koncentracji, zbliża rodzinę i uprzyjemnia wolne chwile. **Memory-humory** to podróż do świata ludzkich uczuć i emocji. Pozwala dziecku rozpoznawać je bez trudu i nazywać własnymi słowami. Gra najlepiej sprawdza się przy 2 graczach.

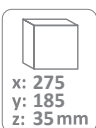




LITERKI MAŁE I DUŻE

Adamigo memory

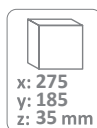
KOD: 7431



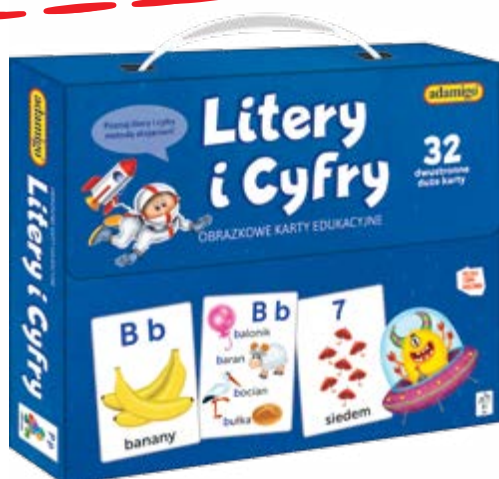
MISTRZ ORTOGRAFII

zestaw edukacyjny

KOD: 7172



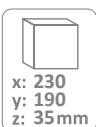
nowość



LITERY I CYFRY

obrazkowe karty edukacyjne

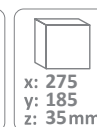
KOD: 7714



POZNAJĘ LITERKI

układanka

KOD: 5581

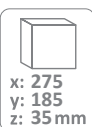




MISTRZ MNOŻENIA

zestaw edukacyjny

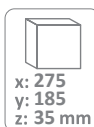
KOD: 4676



MATEMATYKA NA WESOŁO

zestaw edukacyjny

KOD: 4430



POZNAJĘ CYFERKI

układanka

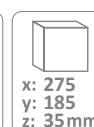
KOD: 5598



SUPER AS

zestaw edukacyjny

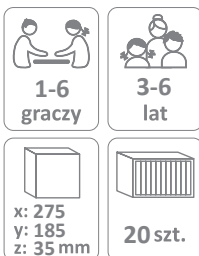
KOD: 1750



PRAWY DO LEWEGO

zestaw edukacyjny

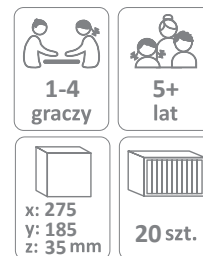
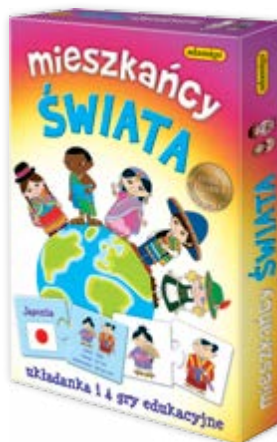
KOD: 5734



MIESZKAŃCY ŚWIATA

zestaw edukacyjny

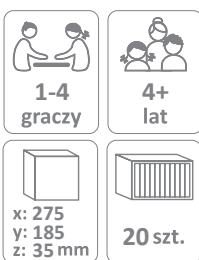
KOD: 6380



ZEGAROWE LOTTO

zestaw edukacyjny

KOD: 5789



SYMETRIA

zestaw edukacyjny

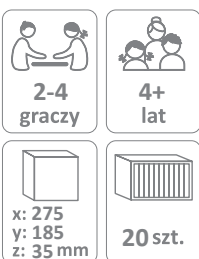
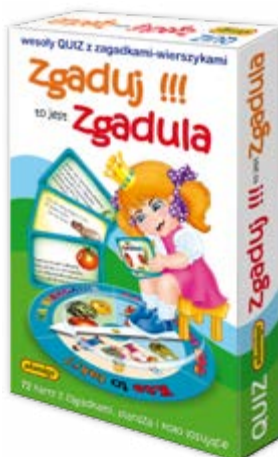
KOD: 5765



ZGADUJ ZGADULA

quiz

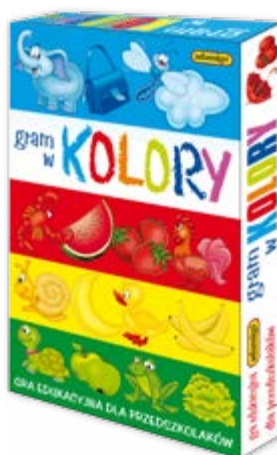
KOD: 6151



GRAM W KOLORY

zestaw edukacyjny

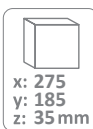
KOD: 5949



SĄ TEŻ TAKIE RODZINKI

układanka

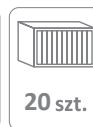
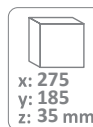
KOD: 4997



SZLACZKI I RYTMY

zestaw edukacyjny

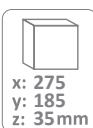
KOD: 6182



4 PORY ROKU

zestaw edukacyjny

KOD: 6205



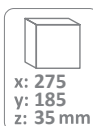


SYLABY

układanka edukacyjna

KOD: 7516

Sylaby to zestaw edukacyjny, na który składa się aż 112 dużych kart z sylabami, 40 obrazków i instrukcja z czterema propozycjami zabaw. Metoda sylabowa jest niezwykle skuteczna w nauce czytania oraz w rozwiązywaniu problemów dyslektycznych i logopedycznych.





SKŁADAKI

układanka

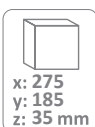
KOD: 7394



TOP MODELKI

układanka

KOD: 5666



MODELKI NA WYBIEGU

układanka

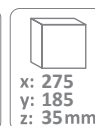
KOD: 7424

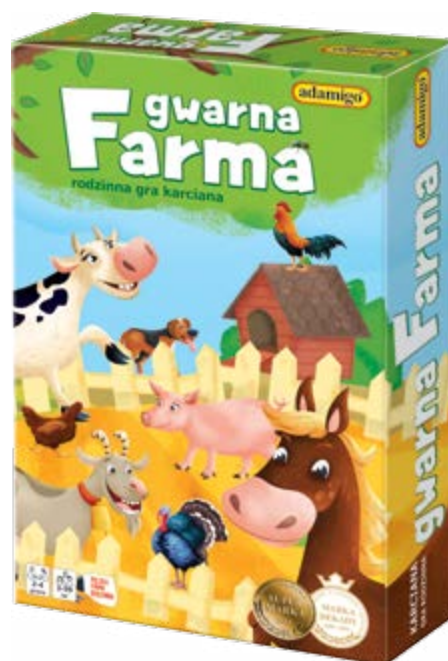


BUZIAKI ŚMIESZAKI

układanka

KOD: 5673





GWARNA FARMA

gra karciana

KOD: 7530

Gwarna Farma to dynamiczna karciana rozgrywka zapewniająca całej rodzinie świetną zabawę. Gdy znajdziesz co najmniej trzy takie same zwierzęta na farmie, musisz jak najszybciej położyć rękę na stodołę i wydać odpowiedni odgłos. Dzięki temu zdobędziesz zwierzęta do swojego gospodarstwa. Podczas gry gracze muszą wykazać się refleksem i umiejętnością naśladowania wielu zwierzęcych odgłosów!



2-4
graczy



3-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm

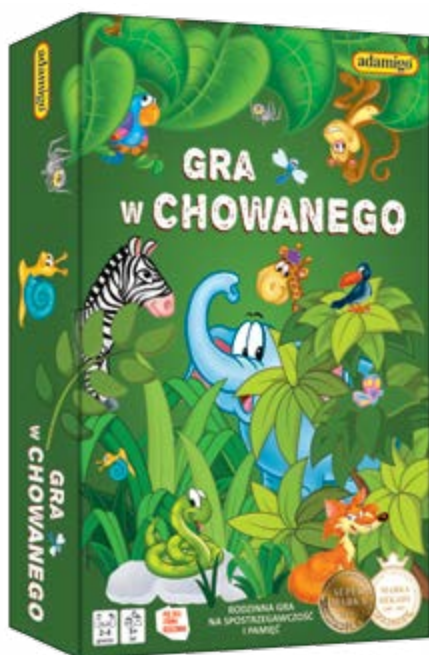


20 szt.



5190241010075301





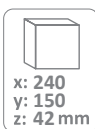
nowość

GRA W CHOWANEGO

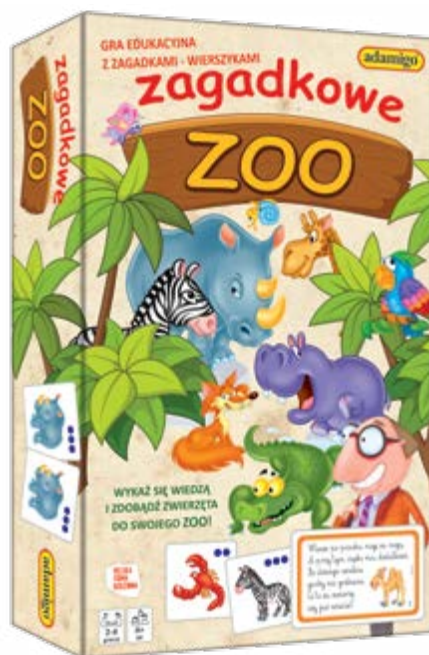
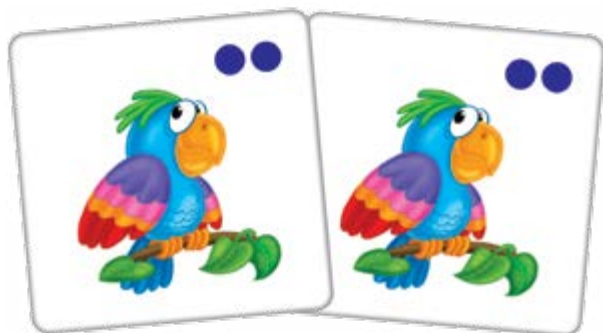
rozrywkowa gra na spostrzegawczość

KOD: 7691

Gra w chowanego to trzy propozycje zabaw, które ćwiczą pamięć, refleks i koncentrację oraz rozwijają orientację przestrzenną. Zabawa wywołuje dużo pozytywnych emocji. Doskonale sprawdzi się w grupie przedszkolaków oraz w mniejszym gronie.



nowość



ZAGADKOWE ZOO

edukacyjna gra rodzinna

KOD: 7707

Zostań dyrektorem ZOO i zbierz najciekawsze okazy zwierząt. Podczas gry będziecie odpowiadali na wierszowane zagadki i zdobywali punkty za zwierzęta, które trafią do waszych ogrodów zoologicznych. Ten, kto wykaże się większą wiedzą o różnych zwierzętach, wygra grę, a jego ZOO okryje się sławą.



2-4
graczy



4+
lat

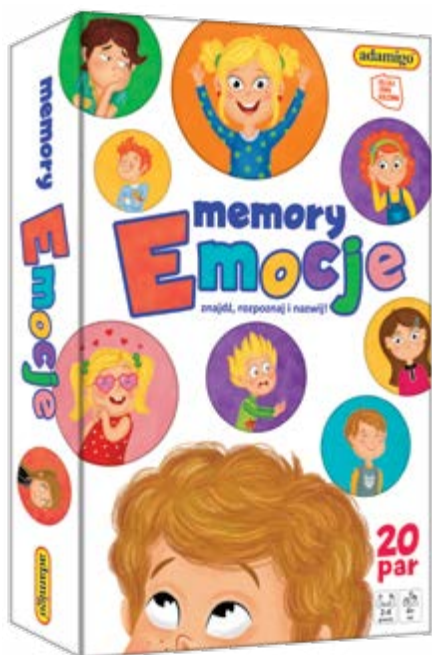


x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.





nowość

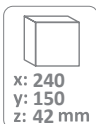


MEMORY EMOCJE

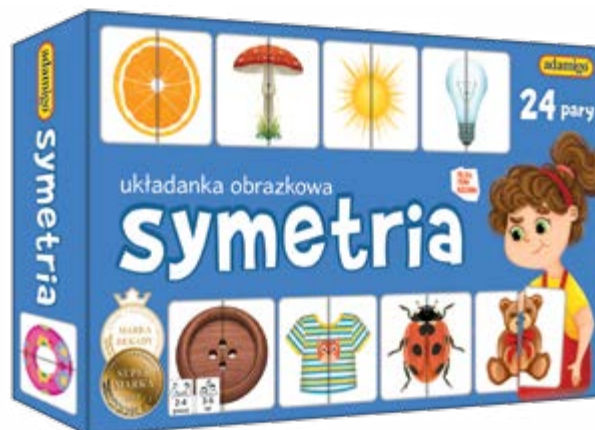
memory edukacyjne

KOD: 7660

Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, strach... emocje są częścią naszego życia. Nauka rozpoznawania i radzenia sobie z nimi to ważna część dorastania. Gra **Emocje - Adamigo memory** zachęci dzieci do nazywania i opowiadania o emocjach od najmłodszych lat!



nowość



SYMETRIA

układanka obrazkowa

KOD: 7608

Symetria to aż 48 elementów, z których można ułożyć 24 kolorowe, duże obrazki. Jest to świetna układanka dla najmłodszych dzieci, które uczą się nowych słów i ćwiczą koordynację wzrokowo-ruchową. Trzy gry opisane w instrukcji sprawdzają się podczas zabawy z przedszkolakami!



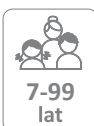


KRZYŻÓWKOWY ZAWRÓT GŁOWY

gra słowna

KOD: 7462

Gra puzzlowa Krzyżówkowy zawrót głowy to zabawa towarzyska polegająca na układaniu wyrazów z losowo wybranych elementów, na których umieszczone są litery z polskiego alfabetu. Gra ćwiczy koncentrację i jest wspólną zabawą dla całej rodziny.

2-4
graczy7-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



51902410007462

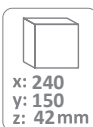


WIELCY POLACY

gra edukacyjna

KOD: 7325

Wielcy Polacy to gra, która ma za zadanie przybliżyć sylwetki postaci z historii Polski, które przyczyniły się do jej rozwoju i rozstawiania w świecie. Na kartach przedstawione są fakty oraz ciekawostki z życia 55 wyjątkowych Polaków urodzonych do 1918 roku.

1-8
graczy9-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



51902410007325



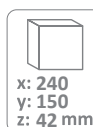


PISZĘ I ZMAZUJĘ LITERY

tablice suchościernalne

KOD: 6564

Miś Krzyś zaprasza maluchy do pisania literek. Ćwiczenie to ułatwia specjalny mazak, którym można pisać nawet krzywo. Nie martw się! Ściereczka to wszystko szybko zmaże i znów będziesz mógł próbować napisać prostą i piękną literkę.

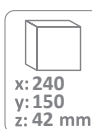


PISZĘ I ZMAZUJĘ CYFERKI

tablice suchościernalne

KOD: 6601

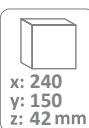
Zapraszamy maluchy do pisania cyferek i rozwiązywania zadań. Ćwiczenia te ułatwia specjalny mazak, którym można pisać nawet krzywo i nie w linijce, gdyż ściereczka to wszystko szybko zmaże i można spróbować jeszcze raz.



ZWIERZAKI I ICH PRYZMAKI

układanka edukacyjna

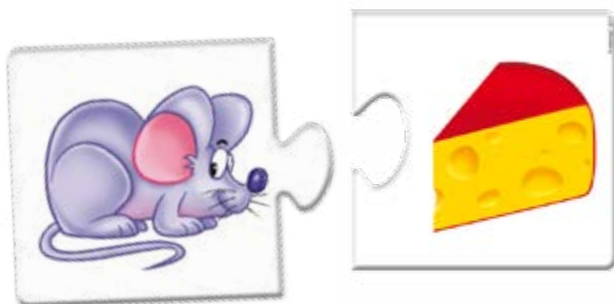
KOD: 6519

3-6
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



5 902410 006519

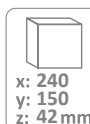


DOMKI I KRYJÓWKI

układanka edukacyjna

KOD: 6670

Pierwsze układanki sprzyjają rozwojowi mowy malucha, dzięki ulubionym, kolorowym postaciom! Duże, specjalnie skonstruowane puzzle, doskonale sprawdzą się dla małych rąk dziecka. Unikatowe łączenia par, pozwolą na kontrolę błędu przez dziecko oraz prawidłowe dopasowanie elementów. Seria układanek pozwoli wprowadzić dziecko w świat zabawy poprzez skojarzenia.

3-6
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



5 902410 006670



CZYJE TO MIESZKANKO?

układanka edukacyjna

KOD: 6656

3-6
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



5 902410 006656

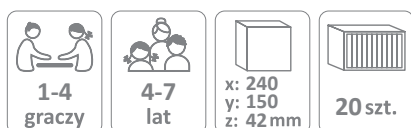




UKŁADAM I CZYTAM

układanka edukacyjna

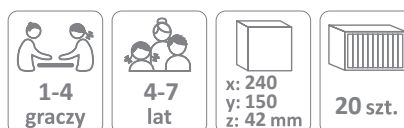
KOD: 6618



LICZE I DODAJĘ

układanka edukacyjna

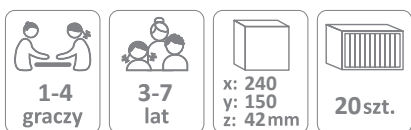
KOD: 6748



MINI POJAZDY

Adamigo memory

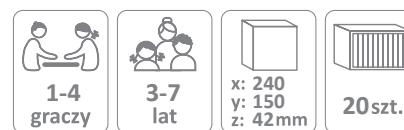
KOD: 7196



MINI ZWIERZAKI

Adamigo memory

KOD: 7189



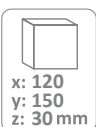


ZABAWA W CZYTANIE

układanka edukacyjna

KOD: 7578

Zachęcamy do rozpoczęcia przygody z czytaniem już najmłodszych przedszkolaków. Dziewięć zabaw opisanych w instrukcji można dostosować do wieku i poziomu zaawansowania. Zestaw kart jest pomocny także przy pracy ze starszymi dziećmi z dysleksją.



- uczy czytania całych wyrazów
- wspiera rozwój poznawczy
- wzbogaca słownictwo
- ćwiczy motorykę małą
- rozwija koncentrację
- sprawia radość z czytania!

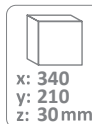




GRZYBOBRANIE

gra planszowa

KOD: 4393



MAŁA POCZTA II

zestaw kreatywny

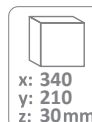
KOD: 5406



SOKOLE OKO

gra edukacyjna

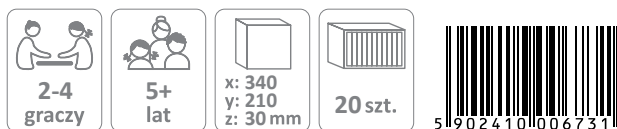
KOD: 5475



PINOKIO

gra planszowa

KOD: 6731



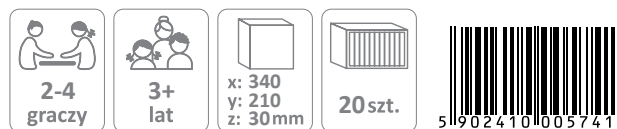
5 902410 006731



CALINECZKA

gra planszowa

KOD: 5741



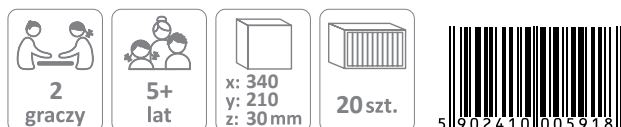
5 902410 005741



JAŚ I MAŁGOSIA

gra planszowa

KOD: 5918



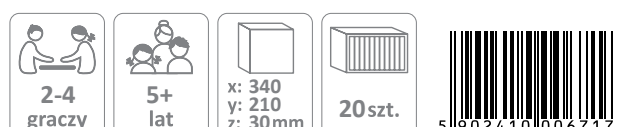
5 902410 005918



KOPCIUSZEK

gra planszowa

KOD: 6717



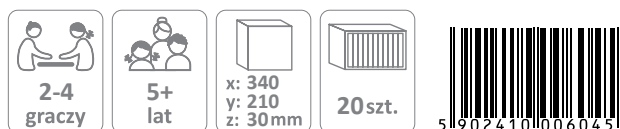
5 902410 006717



KOMINIARZ

gra planszowa

KOD: 6045



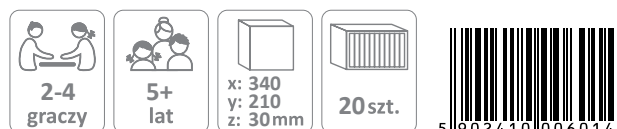
5 902410 006045



SKARBIEC

gra planszowa

KOD: 6014



5 902410 006014

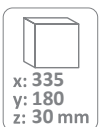




WARCABY

gra planszowa

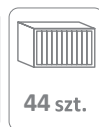
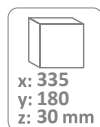
KOD: 1187



CHIŃCZYK

gra planszowa

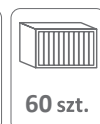
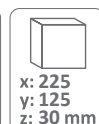
KOD: 1033



ENGLISH WORDS COLORS

układanka

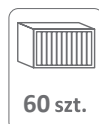
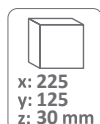
KOD: 6083



ENGLISH WORDS JOBS

układanka

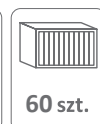
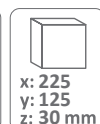
KOD: 6137



ENGLISH WORDS FRUITS & VEGETABLES

układanka

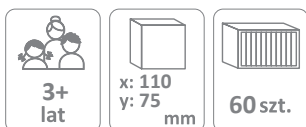
KOD: 6120



GRA W KOŚCI

gra losowa

Nowa odsłona popularnej i lubianej przez wszystkich gry w wersji dla dorosłych. Kubetek, w którym znajduje się pięć niestandardowej wielkości kości, zawiera także instrukcję kilku ciekawych gier. Łut szczęścia, ale i umiejętności kalkulacji i podejmowania odpowiednich decyzji dają gwarancję świetnej zabawy.



GRA W KOŚCI 1

KOD: 7233



GRA W KOŚCI 2

KOD: 7240



MODEL SZYBOWCA KOMAR

KOD: 7028



MODEL SZYBOWCA AMIGO

KOD: 7035

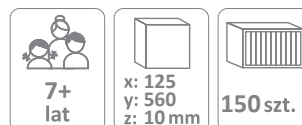


LATAJĄCY MODEL SZYBOWCA

zabawka kreatywna

Latający model szybowca do samodzielnego montażu.

- rozwija wyobraźnię przestrzenną
- doskonali sprawność manualną
- uczy precyzji i cierpliwości
- polecany na zajęcia techniczne



*Poleca Mariusz Wrona
i Aeroklub Częstochowski!*

MODEL SZYBOWCA PIRACIK

KOD: 7042

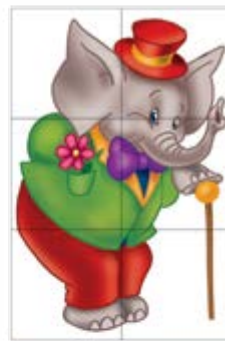
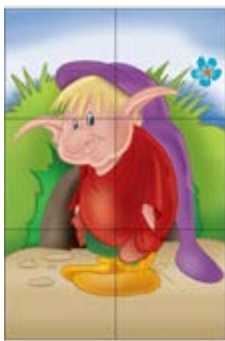
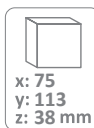




KLOCKI 6 - ELEMENTOWE

układanka

KOD: 3440





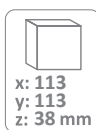
KLOCKI 9 - ELEMENTOWE

układanka

KOD: 4607



3+
lat



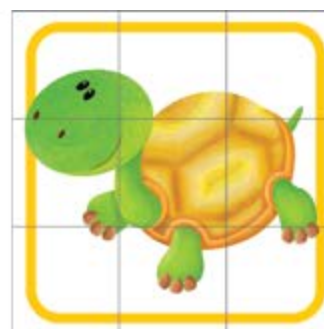
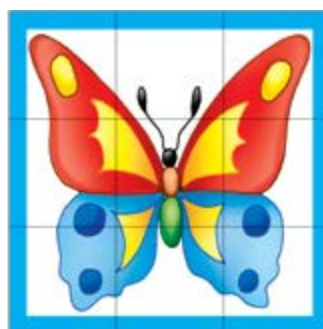
x: 113
y: 113
z: 38 mm



40 szt.



519024101004607

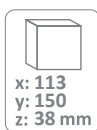




KLOCKI 12 - ELEMENTOWE

układanka

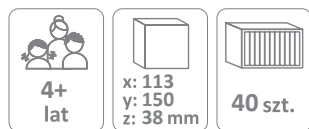
KOD: 3266



KLOCKI EDUKACYJNE ALFABET

układanka

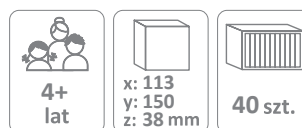
KOD: 3679



KLOCKI EDUKACYJNE CYFERKI

układanka

KOD: 3815



KLOCKI EDUKACYJNE LITERY I SYLABY

układanka

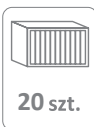
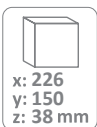
KOD: 7066



KLOCKI 24 - EL.

układanka

KOD: 4614

**KLOCKI 35 - EL.**

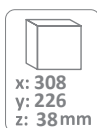
układanka

KOD: 4973

**KLOCKI 48 - EL.**

układanka

KOD: 5116

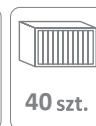
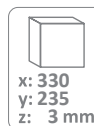




PUZZLE 15 - EL.

układanka

KOD: 3235



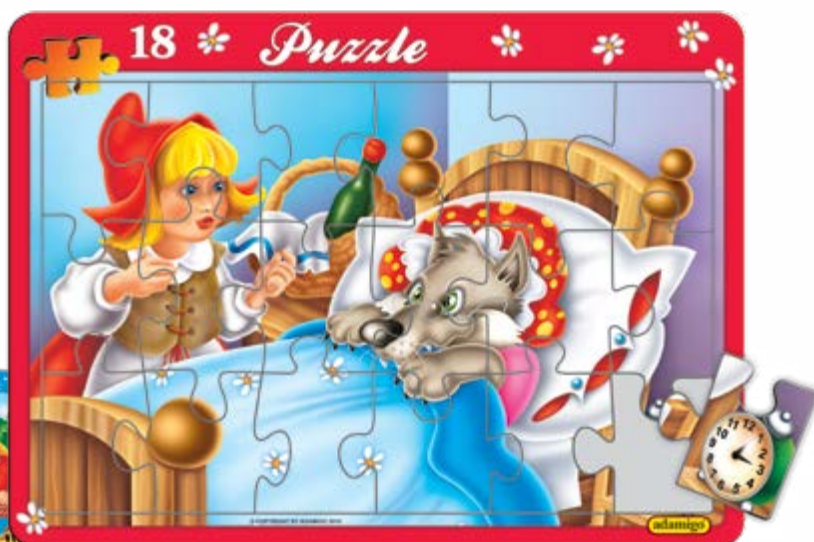
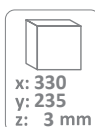
8 wzorów



PUZZLE 18 - EL.

układanka

KOD: 5932



8 wzorów



TABLICA DOBREGO ZACHOWANIA

tablice suchościernalne

KOD: 6779



ŚPIĄCA KRÓLEWNA
audiobook

KOD: 5064



KOT W BUTACH
audiobook

KOD: 5057



CALINECZKA
audiobook

KOD: 5071



SŁOŃ I PRZYJACIELE
audiobook

KOD: 5088



BIBLIJNE OPOWIEŚCI
audiobook

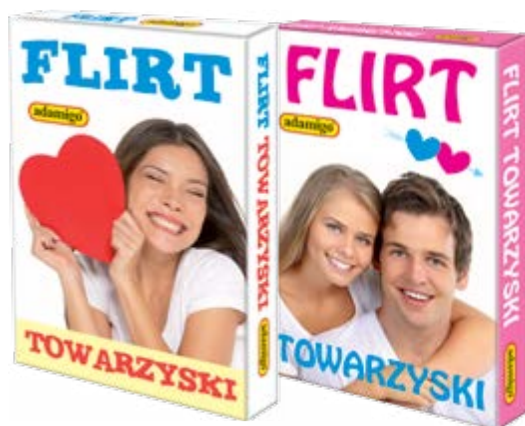
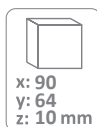
KOD: 5095



CZARNY PIOTRUŚ

karty

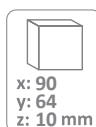
KOD: 2160



FLIRT TOWARZYSKI

karty

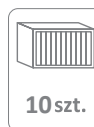
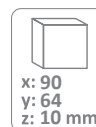
KOD: 1859



24 KARTY

karty

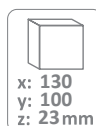
KOD: 4591



KOMPLET BRYDŻOWY

karty

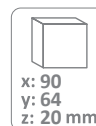
KOD: 4799



54 KARTY

karty

KOD: 4577



**CYFERKI**

układanka dydaktyczna

KOD: 3280



51902410003280

**ABECADŁO**

układanka dydaktyczna

KOD: 3037



51902410003037

**ALFABET**

układanka dydaktyczna

KOD: 3013



51902410003013

**BEZPIECZNA PODRÓŻ**

quiz edukacyjny

KOD: 5413



51902410005413

**LICZMANY**

pomoc edukacyjna

KOD: 3020



51902410003020

**DOMINO SYLABOWE**

układanka edukacyjna

KOD: 4812



51902410004812

**LICZMANY LOGICUS**

pomoc edukacyjna

KOD: 3341



51902410003341

**LICZMANY I PATYCZKI**

pomoc edukacyjna

KOD: 3631



51902410003631

PATYCZKI KRÓTKIE

pomoc edukacyjna

KOD: 3686



51902410003686

**PATYCZKI DŁUGIE**

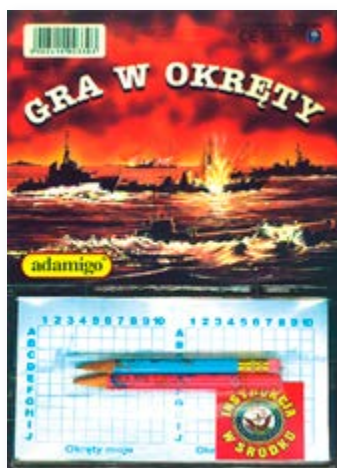
pomoc edukacyjna

KOD: 7288



51902410007288





GRA W OKRĘTY

KOD: 3303



GRA MARYNARSKA

KOD: 3136



BIERKI

KOD: 3556



GRA PCHEŁKI

KOD: 1644



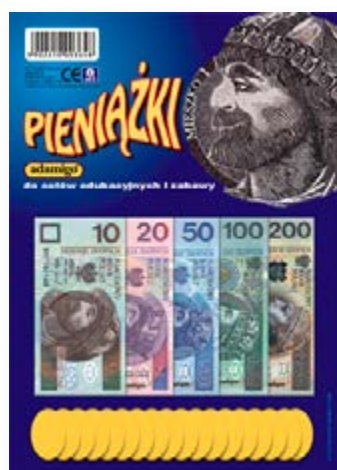
BIERKI W PUDEŁKU

KOD: 1798



DOMINO KLASYCZNE

KOD: 3952



PIENIAŻKI EDU

KOD: 3648



PIENIAŻKI EDU P

KOD: 4621



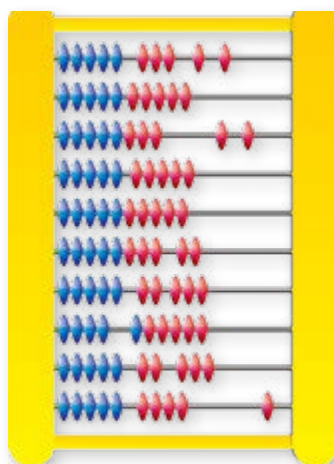
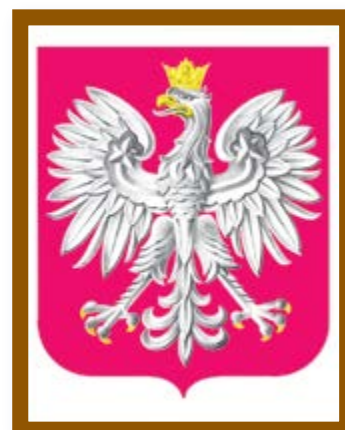
GODŁO RP

KOD: 5154



GODŁO RP W RAMCE

KOD: 5147



LICZYDŁO SZKOLNE

KOD: 4423



ZEGAR TIK-TAK

KOD: 3112



UKŁADANKA LITERKOWA B5

KOD: 4010



KOŚCI 20 SZT.

KOD: 6403



KOŚCI 50 SZT.

KOD: 6410



PIONKI 12 SZT. 4 KOL.X2

KOD: 5314





adamigo®

bawi i uczy od 1982 roku

ADAMIGO®
ul. Wręczycka 68
42-202 Częstochowa, Polska
tel. 34 362 91 59
e-mail: biuro@adamigo.pl
www.adamigo.pl



www.facebook.com/adamigo1982

