



bawi i uczy od 1982 roku

POLSKA
FIRMA
RODZINNA



KATALOG 2023/2024





ponad
40
LAT
GRAMY Z WAMI
od 1982 roku



ADAMIGO to firma rodzinna, która istnieje na polskim rynku już od ponad 40 lat i od samego początku produkuje artykuły dla dzieci. Naszą specjalnością są gry edukacyjne. Dzięki nim nauka czytania, tabliczki mnożenia, języków obcych, reguł gramatycznych i ortograficznych staje się dla dzieci doskonałą zabawą.

Staramy się, aby każda nasza gra była dopracowana merytorycznie i atrakcyjna dla dzieci. Wspólne chwile spędzone przy grach planszowych pozwalają na budowanie silnych więzi rodzinnych oraz wyzwalają pozytywne emocje. Nasze gry są polecane przez logopedów i pedagogów, jednak dla nas najważniejsze jest zadowolenie i uśmiech naszych najmłodszych odbiorców.



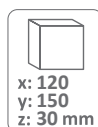
OBJAŚNIENIA OZNACZEŃ PRZY PRODUKTACH



zalecana liczba graczy



zalecany wiek graczy



rozmiar opakowania
w milimetrach



liczba sztuk w opakowaniu zbiorczym



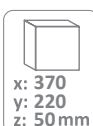
BYSTRE OCZKO®

zestaw edukacyjny

NOWOŚĆ!

KOD: 4584

Mądra, atrakcyjna graficznie i starannie wykonana gra przeznaczona dla młodszych dzieci. Gra wyrabia spostrzegawczość, refleks, pamięć, ćwiczy analizę wzrokową i słuchową, a także uczy rozróżniać kolory i nazywać przedmioty. **Bystre oczko** to aż 8 propozycji gier!

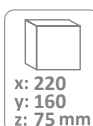


KUFEREK BYSTRE OCZKO®

zestaw edukacyjny

KOD: 6458

Zestaw składa się z 96 dwustronnych kartoników oraz 4 dwustronnych plansz. Zabawa polega na odnajdywaniu obrazka z kartonika na planszach. W instrukcji opisanych jest 8 gier, jednak zestaw można wykorzystywać na wiele innych sposobów.

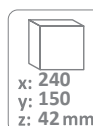
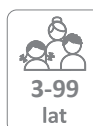


KARTY BYSTRE OCZKO®

gra karciana

KOD: 6557

Karty **Bystre oczko**, to bazująca na pełnej wersji gra, której głównym celem jest rozwijanie spostrzegawczości i analizy wzrokowej. Atrakcyjna graficznie gra, z aż 5 propozycjami rozgrywki, która zapewni dobrą zabawę na długi czas.



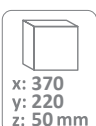


POLSKI BIZNES®

gra planszowa

KOD: 7158

Polski Biznes to klasyczna gra, w której główną rolę odegrają strategiczne myślenie oraz umiejętność planowania. Buduj domy i hotele, zgromadź jak największy majątek i dokonuj trafionych inwestycji!



AKCJE I REAKCJE®

gra planszowa

KOD: 6922

Poczuj się jak prawdziwy wilk z Wall Street! Inwestuj w akcje lub bezpieczne lokaty, jednak pamiętaj, że giełda potrafi być wyjątkowo zmienna! Zgromadź jak największy majątek i trzymaj giełdowego byka za rogi, przy okazji rozwijając myślenie strategiczne.



LITERY SYLABY WYRAZY

zestaw edukacyjny

KOD: 6076

Zestaw zawiera 136 dwustronnych tafelkóv, który umożliwia stworzenie dwu oraz trzysylabowych wyrazów. Na rewersie aż 112 z nich znajduje się zapis małych oraz wielkich liter, a kolejne 24 przedstawiają wyrazy oraz dopasowane do nich obrazki, które dzięki skojarzeniom, ułatwią naukę nowych słów.

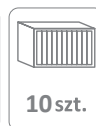
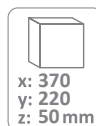


ZABAWA W CZYTANIE

zestaw edukacyjny

KOD: 6069

Podczas gry w Zabawę w czytanie dzieci zapoznają się z graficznym zapisem całych wyrazów, kojarząc je z obrazkiem przedstawiającym przedmioty i postacie. Atrakcyjna forma zabawy zachęca dziecko do analizowania zapisu graficznego i wyodrębniania liter, a potem do tworzenia z nich nowych wyrazów.



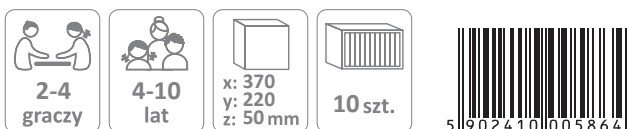


**Z MISIEM
W LITERKOWEJ KRAINIE®**

gra planszowa

KOD: 5864

Dzięki grze **Z misiem w literowej krainie** Twoje dziecko wyruszy w ekscytującą podróż do magicznej krainy literek. Gra skonstruowana jest tak, aby dzieci poznały kształt liter drukowanych i potrafiły je skojarzyć z odpowiadającymi im nazwami przedmiotów. Atutem gry jest jej wielowariantowość, dzięki czemu zaciekawi ona dzieci w różnym wieku.

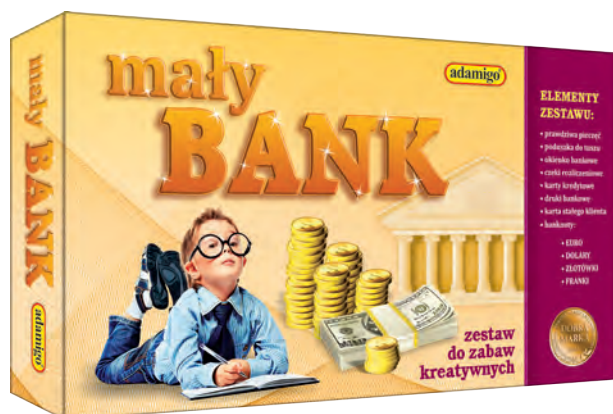
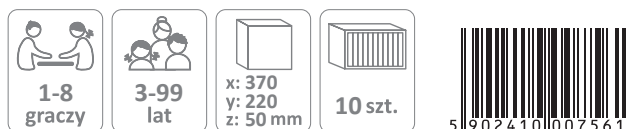


SOKOLE OKO FOTO®

gra planszowa

KOD: 7561

Nowa odsłona tradycyjnej i znanej już gry **Sokole oko**. Tym razem, stajemy przed zadaniem wyszukania i dopasowania jak największej ilości elementów na podstawie starannie dobranych fotografii. Komu uda się to najszybciej? Kto otrzyma tytuł sokolego oka?

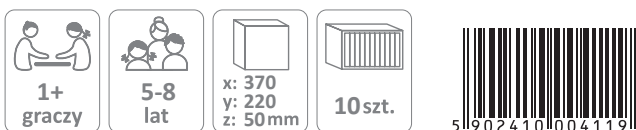


MAŁY BANK

zestaw edukacyjny

KOD: 4119

Atrakcyjny zestaw umożliwia kreatywną i interesującą zabawę, dzięki której Twoje dziecko nauczy się między innymi wypełniać druki bankowe. W skład zestawu wchodzi elementy związane z pracą bankiera takie jak: banknoty różnych walut, karty płatnicze, druki i stempel.

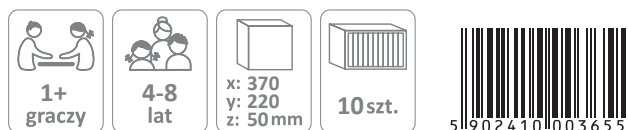


POCZTA

zestaw edukacyjny

KOD: 3655

Poczta zapewni wspaniałą zabawę dla dzieci, które lubią liczyć, wypełniać i wpisywać cyferki. Zestaw zawiera komplet kopert, znaczków-naklejek, a także banknoty, druki pocztowe oraz bajecznie kolorowe karty pocztowe i widokówki, a także mini okienko pocztowe.



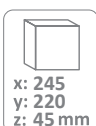
NOWOŚĆ!**W LITERKOWEJ KRAINIE®**

gra planszowa

KOD: 7837

W literkowej krainie® to gra, dzięki której poznawanie liter stanie się dla dzieci przyjemnością i przygodą.

Zadaniem graczy będzie zgromadzenie jak największej liczby kart z literkami, które pozwolą na dostanie się do zamku. Podczas gry dzieci spotkają niezwykłych mieszkańców literkowej krainy, niektórzy okażą się bardzo pomocni, a inni będą przeszkadzać w wykonaniu zadania. Trzy warianty gry zostały opracowane dla dzieci na różnym poziomie umiejętności. Jest to gra, która rośnie razem z dzieckiem!



zawartość gry:

- plansza
- 4 pionki i kostka
- 98 kart
- koło losujące
- instrukcja

Moja pierwsza planszówka*Dlaczego warto grać w gry planszowe?*

- *wspierają rozwój dziecka*
- *uczą zdrowej rywalizacji, skupienia, przestrzegania reguł, liczenia*
- *rozwijają wyobraźnię i zdolność logicznego myślenia*





PALI SIĘ!

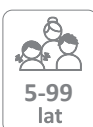
gra planszowa

KOD: 7745

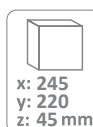
Pięknego piątkowego ranka ktoś zadzwonił pod numer 998. Jeden ze strażaków odebrał zgłoszenie do pożaru. Cała ekipa wsiadła do wozu strażackiego i pojechała na niebezpieczną akcję, aby ratować mieszkańców budynku. Kto wykaże się szybkością i taktyką? Kto uratuje najwięcej osób z płonącej kamienicy? Instrukcja posiada dwa warianty gry – kooperacyjny oraz rywalizacyjny.



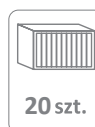
2-4
graczy



5-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



GRA UCZY

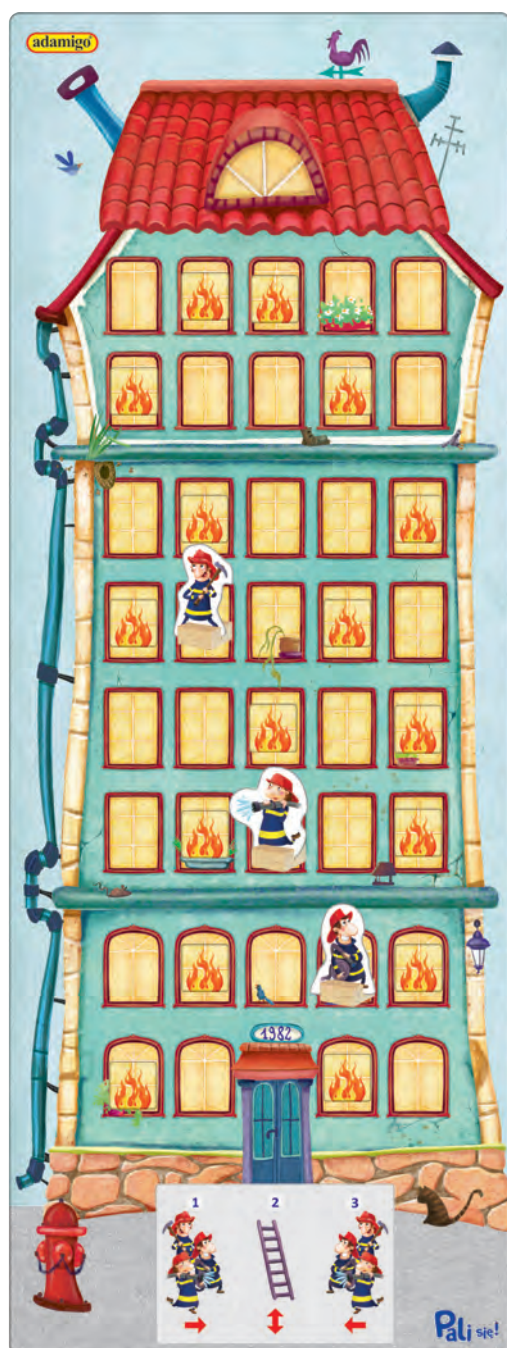
- podstaw kodowania
- odczytywania kierunków
- czytania od lewej do prawej
- liczenia

zawartość gry:

- plansza do gry
- 3 pionki strażaków
- 36 kart ruchu
- 2 kostki
- 16 tafelków
- instrukcja

Jak grać?

1. Wybierz kartę z wierzchu stosu.
2. Wykonaj trzy ruchy z karty dowolnymi strażakami.
3. Ugaś pożar rzucając kośćmi.
4. Uratuj jak najwięcej mieszkańców kamienicy!

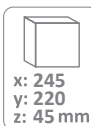


NOWOŚĆ!**CZERWONY KAPTUREK**

gra planszowa

KOD: 7813

Czerwony Kapturek to kooperacyjna gra planszowa, w którą mogą bawić się już najmłodsze dzieci. Waszym zadaniem będzie dotarcie do domku babci zanim zrobi to wilk. Podczas wędrówki musicie zebrać ukryte pod liśćmi leśne smakołyki. A może spotkacie też zwierzątka, które pomogą Wam szybciej dotrzeć do celu?



zawartość gry:

- plansza
- 3 kostki
- 2 drewniane podstawki
- 12 tafelków z liśćmi i dwie postacie
- instrukcja



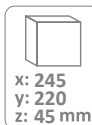


CALINECZKA

gra planszowa

KOD: 7783

Calineczka to prosta gra planszowa, w którą mogą zagrać już najmłodsze dzieci. Gracze biorą udział w wyścigu i razem z Calineczką przeżywają niezwykle przygody! Zapraszamy Was do baśniowego świata, gdzie spotkacie życzliwego motyla, przebiegłą ropuchę i złośliwego kreta. Spieszcie się, aby jak najszybciej dotrzeć do jaskółki i uciec do krainy Elfów!

2-4
graczy3-8
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 902410 007783

zawartość gry:

- plansza
- 4 pionki i kostka
- 12 żetonów
- instrukcja



KOTY I MYSZY

gra planszowa

KOD: 7721

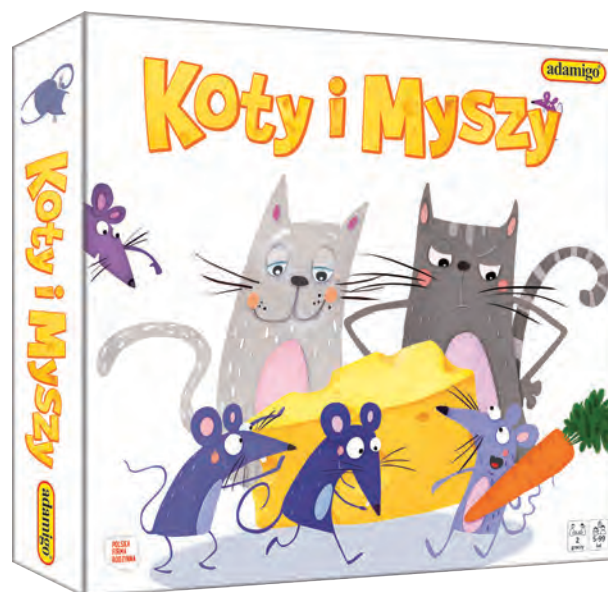
Sprytnie myszki próbują dostać się do spiżarni pełnej zapasów. Muszą być czujne i uważać na dwa koty, które próbują je złapać. Kuchnia jest w trakcie sprzątania, więc myszki mogą schować się za wiaderkiem czy szczotką i ... siedzieć cicho jak mysz pod miotłą. Czy myszkom uda się przechytrzyć kocury i dostać się do spiżarni? Proste zasady, strategia i rywalizacja pomiędzy graczami zapewnią emocjonującą zabawę!

2
graczy5-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 902410 007721



Zawartość gry:

- plansza do gry
- 2 pionki kotów
- 12 pionków myszy
- instrukcja



**Zdobądź zapasy
i przechytrz KOTY!**



**Nie pozwól MYSZOM
okraść spiżarni!**

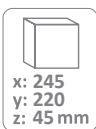


NA STRAGANIE®

gra planszowa

KOD: 7448

Wybierz się na stragan po pyszne owoce i warzywa. Weź ze sobą koszyk i zdecyduj, co chcesz kupić spośród kolorowych, świeżych produktów. Twoim zadaniem jest zapęłnić jak najwięcej koszyków. Podczas gry napotkamy na różne zdarzenia, które ułatwią lub utrudnią nam zrobienie zakupów.

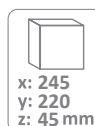


ROK NA OKRĄGŁO

gra planszowa

KOD: 7585

Rok na okrągło to wyjątkowa gra edukacyjna, w którą można bawić się na wiele sposobów. Duża okrągła plansza pozwala na zrozumienie cykliczności zmian zachodzących w przyrodzie. Każda pora roku jest wyróżniona innym kolorem pól oraz ilustracją zmieniającego się drzewa i jego otoczenia.



44 karty z zagadkami
podzielonymi na cztery pory roku



4 drewniane pionki
i kostka

12 kart z nazwami
miesięcy i wierszami



Stół w graniu z nowym rakiem,
Trzaską niszczym, śpię śniegiem,
Teraz możemy słonecznym krokiem,
Poszuszować w ferie błęgiem.

48 żetonów
ze szczegółami
do wyszukiwania
na planszy





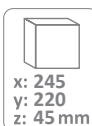
ZABAWY PRZEDSZKOLAKA

zestaw edukacyjny

KOD: 7578

Bogaty zestaw edukacyjny do nauki przez zabawę w przedszkolu lub w domu. Na 16 dwustronnych kartach znajdują się propozycje zabaw, które wspierają rozwój poznawczy, uczą łączenia w pary, logicznego myślenia oraz ćwiczą pamięć i koncentrację. Na pozostałych 20 dwustronnych kartach znajdują się ciągi logiczne.

192 tafelki przedstawiają ilustracje bliskie dzieciom. Każda ilustracja powtarza się cztery razy, a tafelki mogą także pełnić rolę nagród i odznaczeń.

1-8
graczy3-7
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.

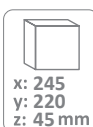


OD STÓP DO GŁÓW

gra ruchowa

KOD: 7592

Od stóp do głów to pełna wyzwań rozrywka ruchowa dla wszystkich. Wystarczy zakręcić strzałką na tarczy i wybrać odpowiednią kartę z zadaniem. Zestaw świetnie sprawdzi się w domu i przedszkolu!

1-12
graczy3-9
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

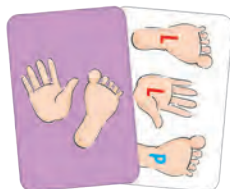
20 szt.



joga dla dzieci



przedstawianie liter



ścieżka ruchowa



ćwiczenia ruchowe

naśladowanie
zwierząt

1 Zakręć strzałką.

2 Wybierz kartę.

3 Ćwicz!





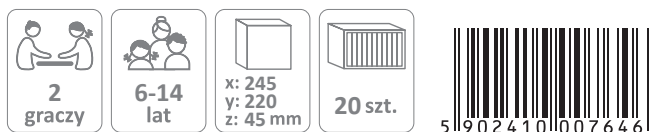
CZYJ TO TROP?

kooperacyjna gra planszowa

KOD: 7646

Harcerze wybrali się do lasu, aby zdobyć nową sprawność Tropiciele. Zadaniem graczy jest rozpoznanie tropów leśnych zwierząt przed wieczornym ogniskiem. Utrudnieniem będą pojawiające się w lesie śmieci, które koniecznie trzeba posprzątać.

Trzy propozycje zabaw oraz różne stopnie trudności umożliwiają zabawę najmłodszym oraz starszym Tropicielom.

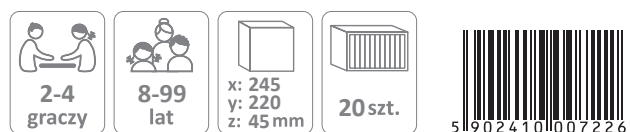


SŁÓWKOMANIA®

gra słowna

KOD: 7226

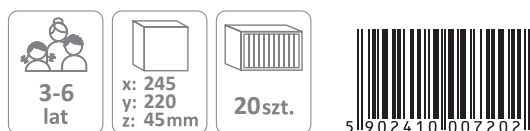
Nauka polskich słówek może być dobrą zabawą! **Słówkomania** to świetna gra, w której słowa mogą być układane w każdą stronę, dając dziesiątki możliwości i kombinacji. Każde z pól jest dodatkowo punktowane, dzięki czemu rozgrywka będzie jeszcze bardziej urozmaicona. Liczy się każde słowo!



LOKOMOTYWA PODRÓŻE Z CYFERKAMI

układanka

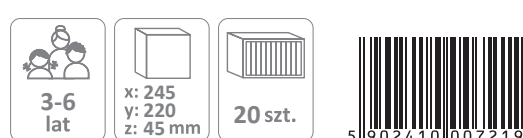
KOD: 7202

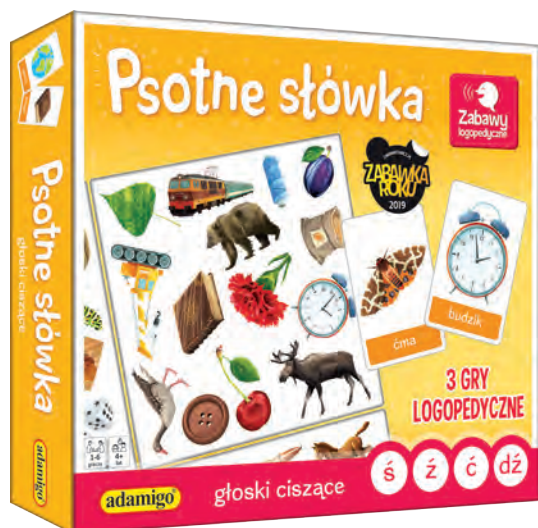


LOKOMOTYWA LITERKOWE ZOO

układanka

KOD: 7219

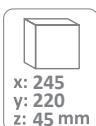




PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKI CISZĄCE

gra logopedyczna

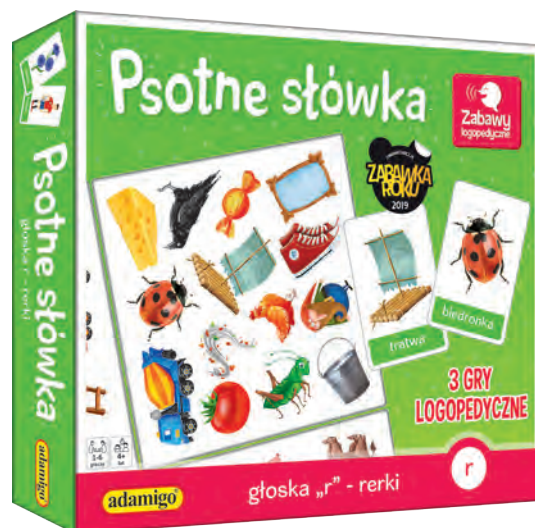
KOD: 7301

1-6
graczy5-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



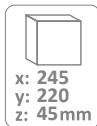
519024100073011



PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKA R - RERKI

gra logopedyczna

KOD: 7400

1-6
graczy5-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



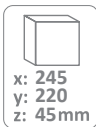
519024100074001



PSOTNE SŁÓWKA - GŁOSKI SZUMIĄCE

gra logopedyczna

KOD: 7295

1-6
graczy5-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



519024100072951

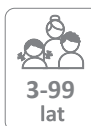
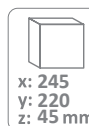


Seria gier Psotne słówka przeznaczona jest dla wszystkich, którzy chcą doskonalić prawidłową wymowę trudnych głosek. Psotne polskie słowa sprawiają najmłodszym wiele trudności. Dzięki grze ćwiczenia logopedyczne staną się przyjemnością.



ADAMIGO MEMORY® gry rodzinne

Rozwijają pamięć, uczą koncentracji, zbliżają rodzinę i uprzyjemniają wolne chwile. ADAMIGO MEMORY to gry dla wszystkich pokoleń. Kolorowe, specjalnie dobrane obrazki, sprawiają wiele radości młodszym oraz starszym graczom. Ćwiczenie koncentracji i pamięci jest ważne na każdym etapie w życiu człowieka.

2-4
graczy3-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.

FARMA

Adamigo memory®

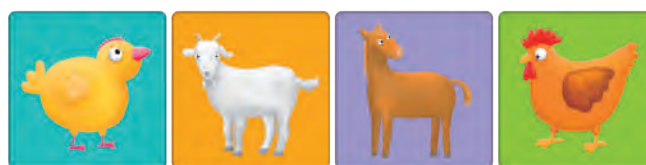
NOWOŚĆ!

KOD: 7875

Adamigo memory Farma to urocza i edukacyjna propozycja dla małych dzieci, która wprowadzi je w świat wiejskiego życia. Kolorowe, przyjazne grafiki przyciągają uwagę i zachęcają do zabawy. Gra ćwiczy pamięć i spostrzegawczość. Jest doskonałym sposobem na rozwijanie umiejętności poznawczych i sprawia radość z odkrywania nowych rzeczy.



5190241010078751



NOWOŚĆ!

FLORA POLSKI

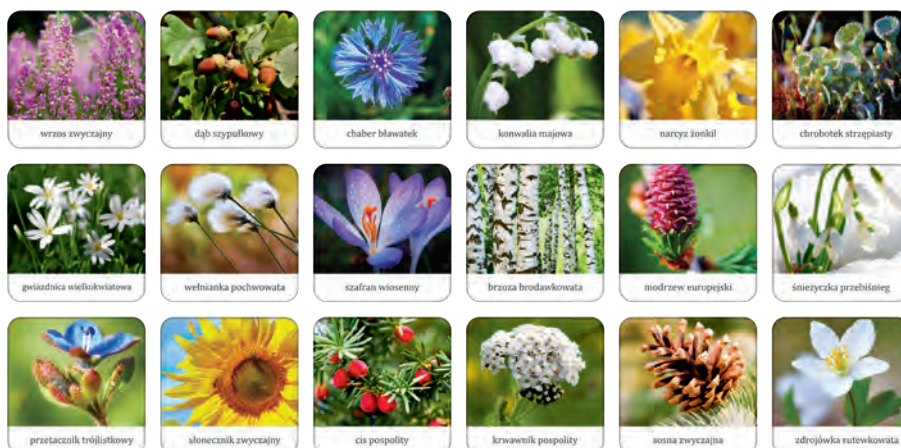
Adamigo memory®

KOD: 7851

Czy znasz kwiaty, drzewa i inne rośliny spotykane w Polsce? Czy potrafisz je rozpoznać i wiesz, gdzie występują? Poznaj świat niesamowitej oraz różnorodnej FLORY POLSKI!



5190241010078511



FAUNA POLSKI

Adamigo memory®

KOD: 7738



BAJKOWI ULUBIEŃCY

Adamigo memory®

KOD: 7356



ZWIERZAKI

Adamigo memory®

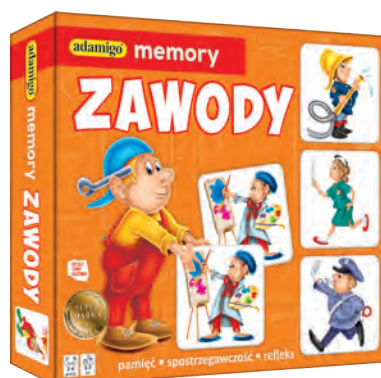
KOD: 7370



ZAWODY

Adamigo memory®

KOD: 7387



POJAZDY

Adamigo memory®

KOD: 7257



DINOZAURY

Adamigo memory®

KOD: 7417



FLAGI ŚWIATA

Adamigo memory®

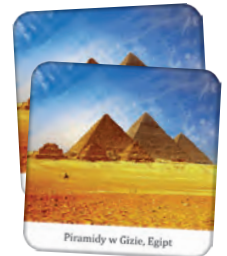
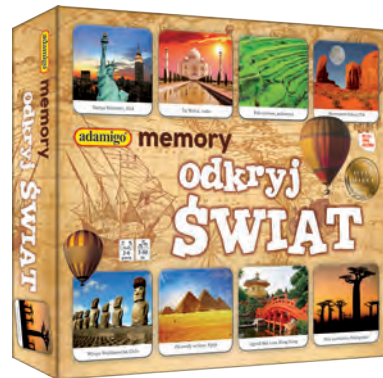
KOD: 7332



ODKRYJ ŚWIAT

Adamigo memory®

KOD: 7349



ZNAKI DROGOWE

Adamigo memory®

KOD: 7318



PTAKI

Adamigo memory®

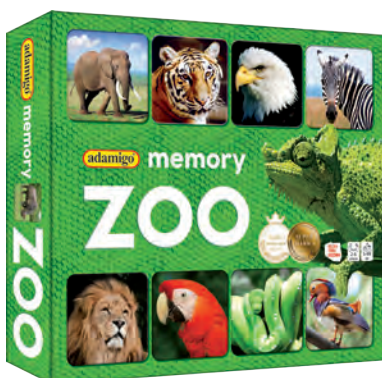
KOD: 7271



ZOO

Adamigo memory®

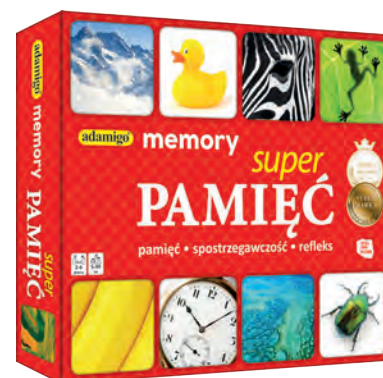
KOD: 7264



SUPER PAMIĘĆ

Adamigo memory®

KOD: 7363





ENGLISH WORDS

zestaw do nauki języka angielskiego

KOD: 7622



2-8
graczy



6-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



5 902410 007622



DEUTSCHE WÖRTER

zestaw do nauki języka niemieckiego

KOD: 7639



2-8
graczy



6-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



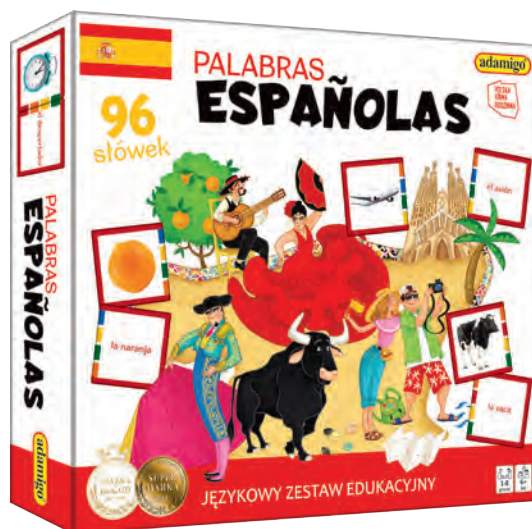
20 szt.



5 902410 007639



Zestawy językowe to doskonała pomoc do nauki słownictwa, a także do przeprowadzania zabaw językowych – zarówno w większej grupie jak i indywidualnie. Dzięki kolorowemu paskowi, dzieci mogą samodzielnie sprawdzić poprawność odpowiedzi. Trzy propozycje zabaw w każdym zestawie sprawiają, że nauka nowych słówek będzie przyjemną zabawą. Zestawy zawierają aż 192 tafelki z obrazkami i nazwami z różnych kategorii.



PALABRAS ESPAÑOLAS

zestaw do nauki języka hiszpańskiego

KOD: 7653



2-8
graczy



6-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



5 902410 007653



PIECZĄTKI POJAZDY

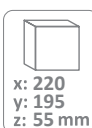
zestaw kreatywny

KOD: 6878

Zestaw 6 drewnianych pieczętek z pojazdami do kolorowania. W pudełku, oprócz stempli, znajduje się blok rysunkowy, zestaw 12 kredek oraz poduszka z tuszem. Kreatywna zabawa dla najmłodszych!



3-9
lat



x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.



51902410006878



PIECZĄTKI MOTYWUJĄCE

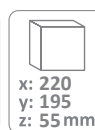
zestaw kreatywny

KOD: 6861

Pieczątki z ocenami to znakomita pomoc dydaktyczna, która świetnie sprawdzi się nie tylko w szkole i przedszkolu, ale także w domu. Docenianie wysiłku dziecka w nabywaniu nowych umiejętności jest ważne i motywuje dziecko do dalszego działania!



3+
lat



x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.



51902410006861



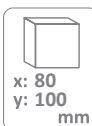
STEMPLE BUŻKI

zestaw kreatywny

KOD: 6946



3+
lat



x: 80
y: 100 mm



20 szt.



51902410006946



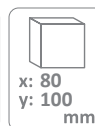
STEMPLE OZDOBNE

zestaw kreatywny

KOD: 6953



3+
lat



x: 80
y: 100 mm



20 szt.



51902410006953

Zestaw 6 drewnianych stempelków do ozdabiania papeterii, dekorowania prezentów, tworzenia swoich kompozycji, oceniania prac i kolorowania. W pudełku, oprócz stempli znajduje się poduszka z tuszem. Kreatywna zabawa dla najmłodszych!

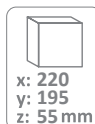


EKOBOHATER®

gra planszowa

KOD: 6984

Ekobohater to gra, która zapewni całej rodzinie świetną zabawę i zachęci do dbania o środowisko! Zadaniem graczy jest zebranie z planszy różnego rodzaju śmieci np.: puszek, starych gazet, butelek, plastikowych opakowań.

2-4
graczy3-9
latx: 220
y: 195
z: 55 mm

20 szt.



51902410006984



BEZPIECZNA DROGA

gra planszowa

KOD: 6960

Bezpieczna droga to gra, która uczy dziecko podstawowych zasad przechodzenia przez jezdnię. W trakcie rozgrywki można też porozmawiać o niebezpiecznych sytuacjach, które mogą zdarzyć się na drodze i przekazać cenne wskazówki.

2-4
graczy3-7
latx: 220
y: 195
z: 55 mm

20 szt.



51902410006960



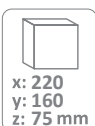
Nauka podstawowych
zasad przechodzenia
przez jezdnię.



KUFEREK UCZNIA

zestaw edukacyjny

KOD: 7141

6+
latx: 220
y: 160
z: 75 mm

12 szt.



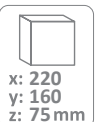
5 902410 007141



KUFEREK ZOO

gry dla najmłodszych

KOD: 6441

2-4
graczy3-7
latx: 220
y: 160
z: 75 mm

12 szt.



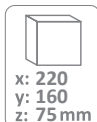
5 902410 006441



KUFEREK POJAZDY

gry dla najmłodszych

KOD: 6472

1-4
graczy3-7
latx: 220
y: 160
z: 75 mm

12 szt.



5 902410 006472

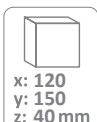
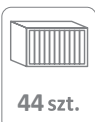


ZABAWA W CZYTANIE

edukacyjna gra karciana

KOD: 7523

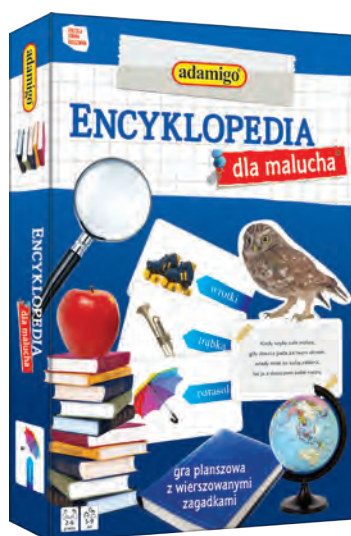
Zachęcamy do rozpoczęcia przygody z czytaniem już najmłodszych przedszkolaków. Dziewięć zabaw opisanych w instrukcji można dostosować do wieku i poziomu zaawansowania. Zestaw kart jest pomocny także przy pracy ze starszymi dziećmi z dysleksją.

1-4
graczy3-7
latx: 120
y: 150
z: 40 mm

44 szt.



5 902410 007523

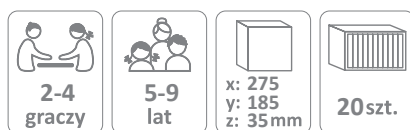


QUIZ PRZYRODNICZY

gra planszowa

KOD: 7554

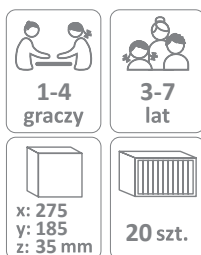
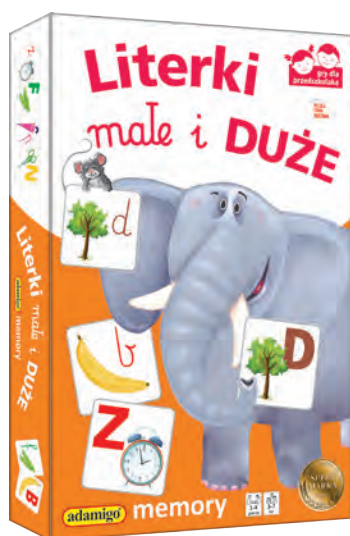
Gra planszowa z wierszowanymi zagadkami, która świetnie wprowadzi dziecko w świat fauny i flory. Zestaw składa się z ponad 100 kart z zagadkami oraz planszy.



5 902410 007554



- zapewniają świetną zabawę
- wzbogacają słownictwo
- pobudzają wyobraźnię
- ćwiczą koncentrację



5 902410 007431

LITERKI MAŁE I DUŻE

Adamigo memory

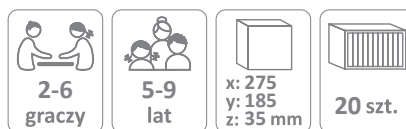
KOD: 7431

ENCYKLOPEDIA DLA MALUCHA®

gra planszowa

KOD: 7547

Encyklopedia dla malucha to zestaw rymowanych zagadek o przedmiotach i zjawiskach z codziennego życia człowieka. Proste zasady gry i atrakcyjna forma rozrywki sprawią wiele radości i pomogą dziecku w rozwoju.

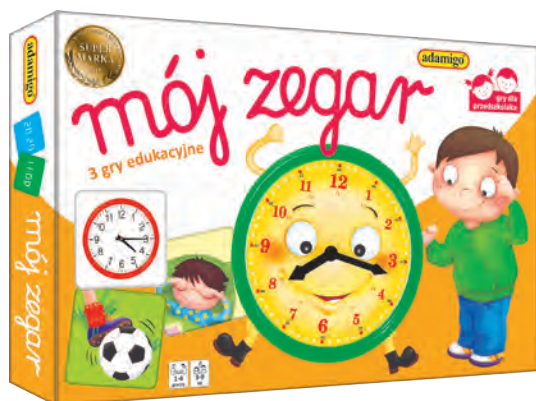


5 902410 007547



Gry dla przedszkolaka to seria stworzona dla najmłodszych dzieci, które zaczynają swoją przygodę z grami. Nasze propozycje zapewnią dziecku doskonałą rozrywkę, ale również nauczą wielu ważnych umiejętności. Seria podejmuje tematy poruszane w przedszkolu. Polecane są do zabawy w pojedynkę lub w grupie dzieci.





MÓJ ZEGAR

gra edukacyjna

KOD: 7165



1-4
graczy



3-9
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



CZYJ TO CIEŃ?

gra edukacyjna

KOD: 5635



1-4
graczy



3-7
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



WESOŁA FARMA

gra edukacyjna

KOD: 7059



2-4
graczy



3-8
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



PRZECIWIENSTWA

gra edukacyjna

KOD: 4652



1-4
graczy



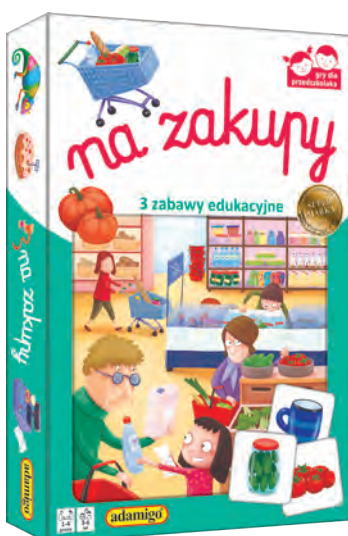
3-8
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



NA ZAKUPY

loteryjka

KOD: 5239



1-4
graczy



3-6
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



W DOMU

loteryjka

KOD: 5253



1-4
graczy



3-6
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.

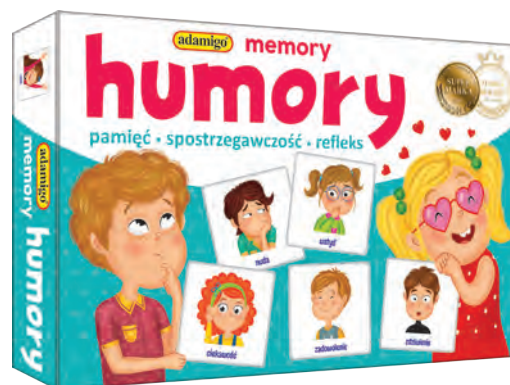




KUKURYKU

gra rodzinna

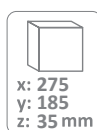
KOD: 6434



MEMORY HUMORY

Adamigo memory®

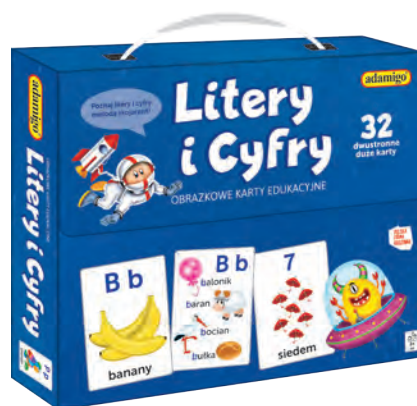
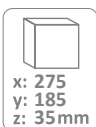
KOD: 4959



POZNAJĘ LITERKI

układanka

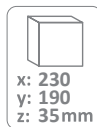
KOD: 5581



LITERY I CYFRY

obrazkowe karty edukacyjne

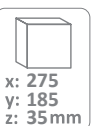
KOD: 7714



POZNAJĘ CYFERKI

układanka

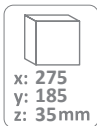
KOD: 5598



SUPER AS

zestaw edukacyjny

KOD: 1750



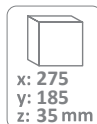


ANGIELSKIE SŁÓWKA

Adamigo memory

KOD: 5628

W trakcie zabawy maluch ma okazję poznać aż 35 angielskich słówek. Ponadto w opakowaniu znajduje się mini słowniczek z popularnymi angielskimi słówkami z zapisem wymowy.

2-5
graczy5-12
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



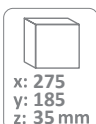
519024101005628



ORTOGRAFIA NA WESOŁO

zestaw edukacyjny

KOD: 6168

2-4
graczy6-12
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



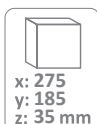
519024101006168



MISTRZ ORTOGRAFII

zestaw edukacyjny

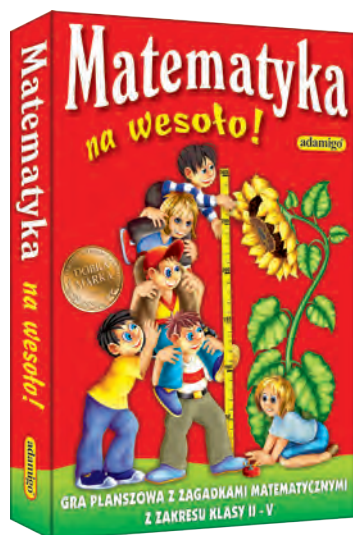
KOD: 7172

1-4
graczy6+
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



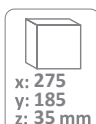
519024101007172



MATEMATYKA NA WESOŁO

zestaw edukacyjny

KOD: 4430

2-4
graczy7+
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



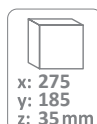
519024101004430



MISTRZ MNOŻENIA

zestaw edukacyjny

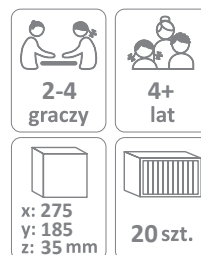
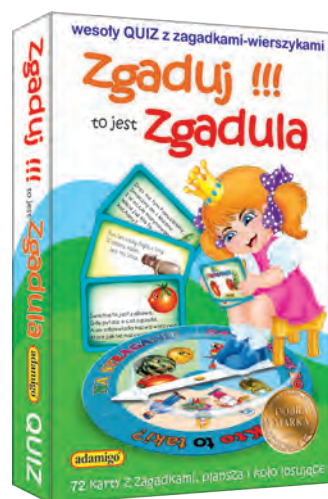
KOD: 4676

2-6
graczy7-12
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



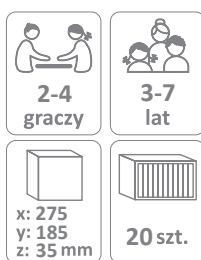
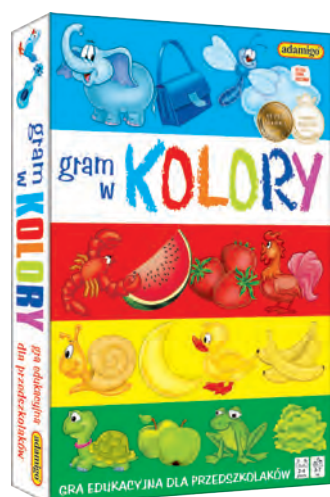
519024101004676



ZGADUJ ZGADULA

gra planszowa

KOD: 6151



GRAM W KOLORY

zestaw edukacyjny

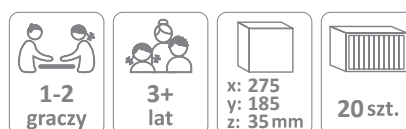
KOD: 5949



SĄ TEŻ TAKIE RODZINKI

układanka

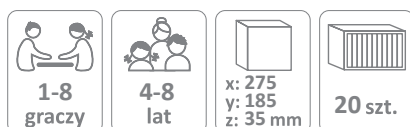
KOD: 4997



SZLACZKI I RYTMY

zestaw edukacyjny

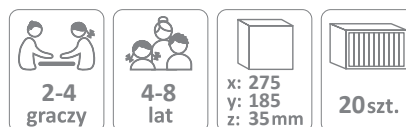
KOD: 6182

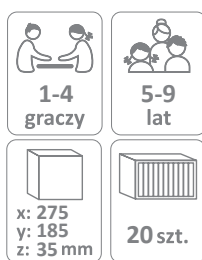


4 PORY ROKU

zestaw edukacyjny

KOD: 6205

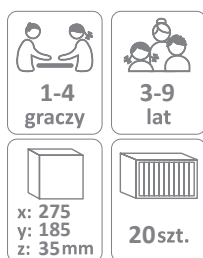




SYLABY

zestaw edukacyjny

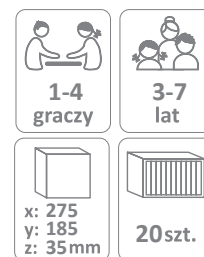
KOD: 7516



MODELKI NA WYBIEGU

układanka

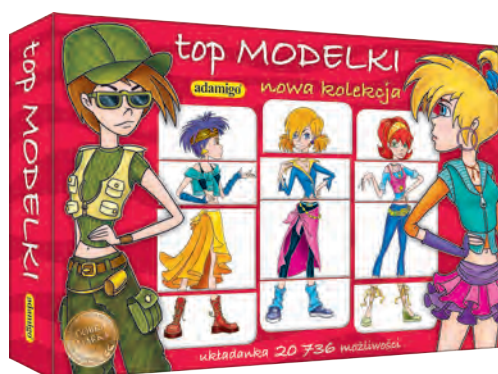
KOD: 7424



BUZIAKI ŚMIESZAKI

układanka

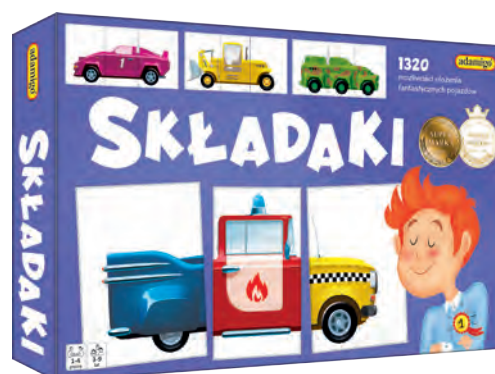
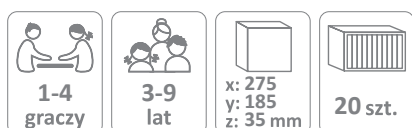
KOD: 5673



TOP MODELKI

układanka

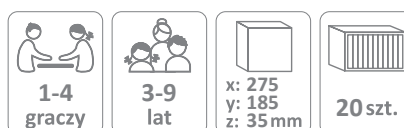
KOD: 5666



SKŁADAKI®

układanka

KOD: 7394





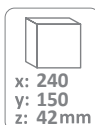
ANGIELSKA PRZYGODA

gra planszowa

KOD: 7844

Ta niezwykła wycieczka po Londynie umożliwia podczas świetnej zabawy, utrwalenie angielskiego słownictwa. Gra zawiera ponad 100 dwustronnych kart z angielskimi słówkami, na których znajdują się nazwy przedmiotów, zwierząt, kształtów, kolorów i liczb.

W środku znajduje się instrukcja, zawierająca opis dwóch gier. Karty można także wykorzystać podczas samodzielnej nauki angielskich słówek!

2-4
graczy5+
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20szt.



519024101007844



zestaw zawiera:

- planszę
- karty
- 4 pionki i kostkę
- instrukcję



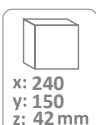
NOWOŚĆ!

OWADY I PAJĄKI POLSKI

Adamigo memory

KOD: 7868

Biedronka, ważka, żuk czy mucha – to tylko kilka z owadów występujących w Polsce. Czy znasz ich więcej i wiesz jak wyglądają małe, niepozorne stworzenia żyjące blisko nas? Poznaj niesamowity i różnorodny świat owadów i pajaków Polski.

1-4
graczy5-99
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20szt.



519024101007868



skakun



niedźwiedźwka kaja



barciel kosmatek



paź królowej



żuk gnojowy



kwietnica różówka



naliściak srebrniak



bujanka puszysta

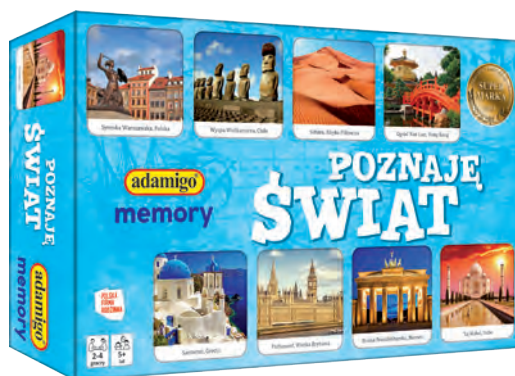
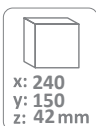


SSAKI POLSKI

Adamigo memory

KOD: 7752

Jeż, dzik, borsuk, lis – to tylko kilka ze ssaków występujących w Polsce. Czy znasz i wiesz jak wyglądają zwierzęta dziko zamieszkujące lasy, pola, parki. Poznaj świat naszej niesamowitej i różnorodnej fauny!

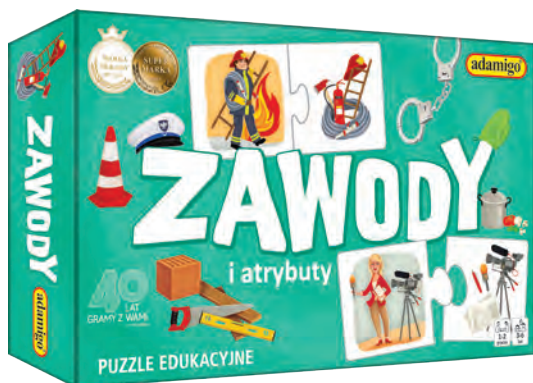
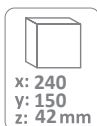


POZNAJĘ ŚWIAT

Adamigo memory

KOD: 7684

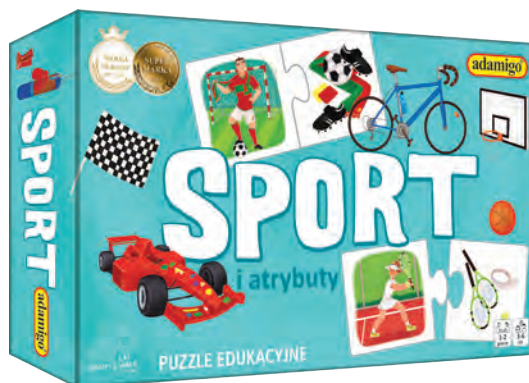
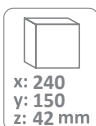
Gra POZNAJĘ ŚWIAT jest doskonałą grą towarzyską dla wszystkich lubiących dobrą zabawę w wesołym klimacie. Rozwija pamięć, uczy koncentracji, zbliża rodzinę i uprzyjemnia wolne chwile. Dzięki tej grze w mgnieniu oka przenosimy się do najbardziej niezwykłych miejsc pełnych okazałych zabytków i cudów natury.



ZAWODY I ATRYBUTY

układanka edukacyjna

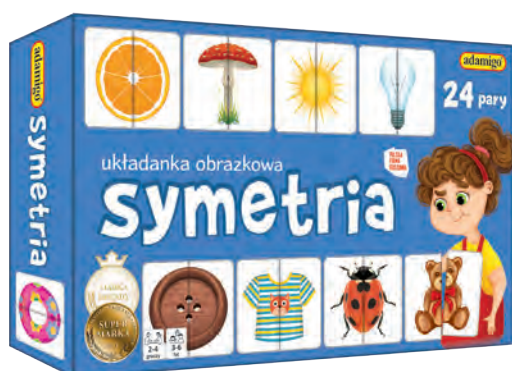
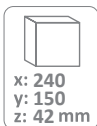
KOD: 7769



SPORT I ATRYBUTY

układanka edukacyjna

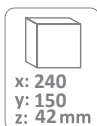
KOD: 7776

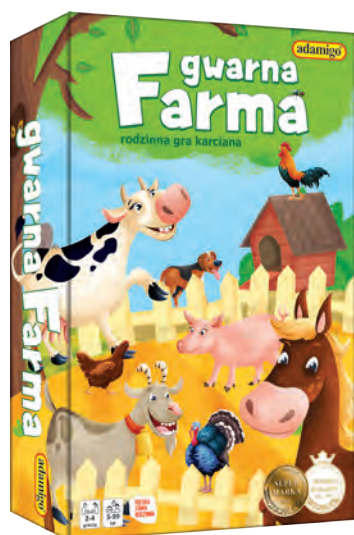


SYMETRIA

układanka edukacyjna

KOD: 7608





GWARNA FARMA

gra karciana

KOD: 7530

Gwarna Farma to dynamiczna karciana rozgrywka zapewniająca całej rodzinie świetną zabawę. Gdy znajdziesz co najmniej trzy takie same zwierzęta na farmie, musisz jak najszybciej położyć rękę na stodołę i wydać odpowiedni odgłos. Dzięki temu zdobędziesz zwierzęta do swojego gospodarstwa. Podczas gry gracze muszą wykazać się refleksem i umiejętnością naśladowania wielu zwierzęcych odgłosów!



2-4
graczy



3-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 902410 007530



ZAGADKOWE ZOO

gra edukacyjna

KOD: 7707

Zostań dyrektorem ZOO i zbierz najciekawsze okazy zwierząt. Podczas gry będziecie odpowiadali na wierszowane zagadki i zdobywali punkty za zwierzęta, które trafią do waszych ogrodów zoologicznych. Ten, kto wykaże się większą wiedzą o różnych zwierzętach, wygra grę, a jego ZOO okryje się sławą.



2-4
graczy



4+
lat



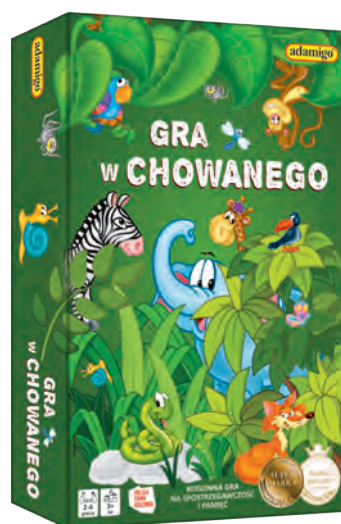
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 902410 007707



GRA W CHOWANEGO

gra na spostrzegawczość

KOD: 7691

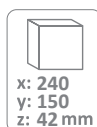
Gra w chowanego to trzy propozycje zabaw, które ćwiczą pamięć, refleks i koncentrację oraz rozwijają orientację przestrzenną. Zabawa wywołuje dużo pozytywnych emocji. Doskonale sprawdzi się w grupie przedszkolaków oraz w mniejszym gronie.



2-4
graczy



3+
lat



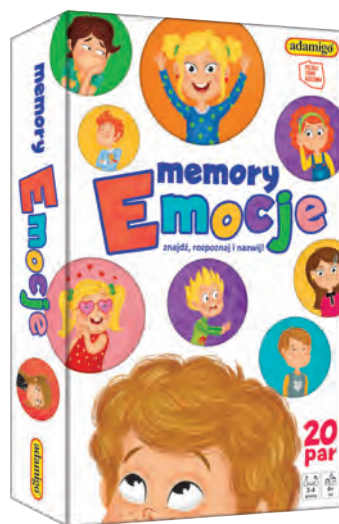
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 902410 007691



MEMORY EMOCJE

Adamigo memory®

KOD: 7660

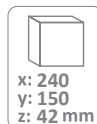
Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, strach... emocje są częścią naszego życia. Nauka rozpoznawania i radzenia sobie z nimi to ważna część dorastania. Gra Emocje - Adamigo memory zachęci dzieci do nazywania i opowiadania o emocjach od najmłodszych lat!



2-4
graczy



4+
lat



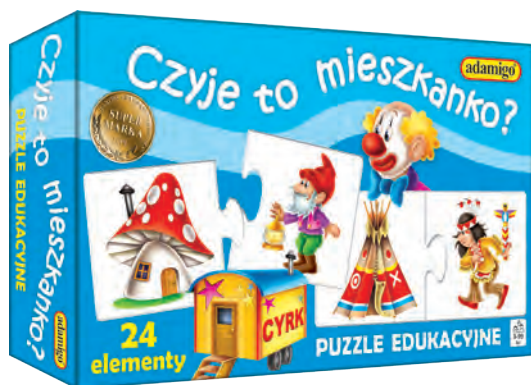
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 902410 007660



CZYJE TO MIESZKANKO?

układanka edukacyjna

KOD: 6656



UKŁADAM I CZYTAM

układanka edukacyjna

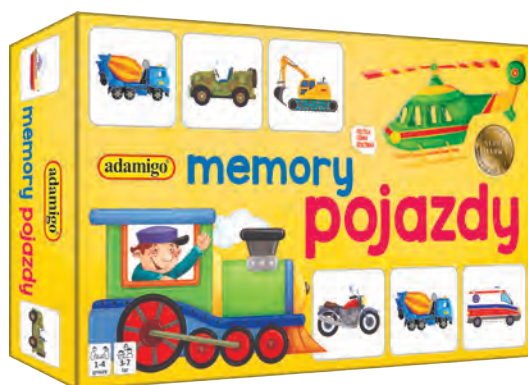
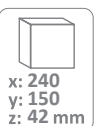
KOD: 6618



LICZĘ I DODAJĘ

układanka edukacyjna

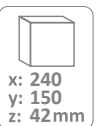
KOD: 6748



MINI POJAZDY

Adamigo memory®

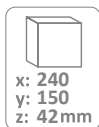
KOD: 7196



MINI ZWIERZAKI

Adamigo memory®

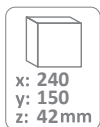
KOD: 7189



MAŁE, WIĘKSZE, NAJWIĘKSZE

układanka edukacyjna

KOD: 6496





PISZĘ I ZMAZUJĘ LITERY

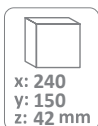
tablice suchościennalne

KOD: 6564

Miś Krzys zaprasza maluchy do pisania literek. Ćwiczenie to ułatwia specjalny mazak, którym można pisać nawet krzywo. Nie martw się! Ściereczka to wszystko szybko zmaże i znów będziesz mógł próbować napisać prostą i piękną literkę.



5-9
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



51902410006564



PISZĘ I ZMAZUJĘ CYFERKI

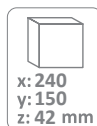
tablice suchościennalne

KOD: 6601

Zapraszamy maluchy do pisania cyferek i rozwiązywania zadań. Ćwiczenia te ułatwia specjalny mazak, którym można pisać nawet krzywo i nie w linijce, gdyż ściereczka to wszystko szybko zmaże i można spróbować jeszcze raz.



5-9
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



51902410006601



ZWIERZAKI I ICH PRZYSMAKI

układanka edukacyjna

KOD: 6519

Co jada piesek? W czym lubuje się kotek? Znasz odpowiedzi na te pytania? Zwierzaki i ich przysmaki to kolorowa gra edukacyjna, która przybliży dziecku świat flory i fauny. Różne kształty i specjalnie skonstruowane puzzle, pozwolą dziecku na kontrolę błędu i odpowiednie dopasowanie zwierzątka do ich ulubionego przysmaku!



3-6
lat



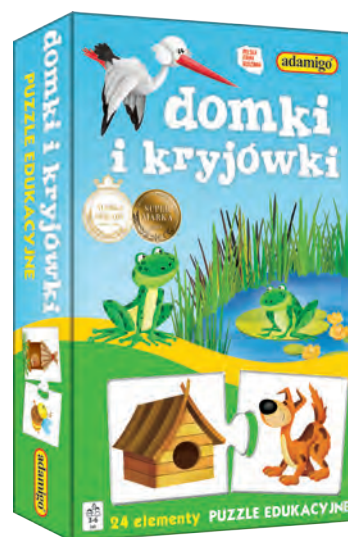
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



51902410006519



DOMKI I KRYJÓWKI

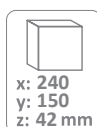
układanka edukacyjna

KOD: 6670

Pierwsze układanki sprzyjają rozwojowi mowy malucha, dzięki ulubionym, kolorowym postaciom! Duże, specjalnie skonstruowane puzzle, doskonale sprawdzą się dla małych rąk dziecka. Unikatowe łączenia par, pozwolą na kontrolę błędu przez dziecko oraz prawidłowe dopasowanie elementów.



3-6
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



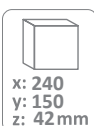
51902410006670

**NOWOŚĆ!****DOBRE WYCHOWANIE®**

układanka edukacyjna

KOD: 7820

Najlepszą formą wychowania jest przykład, ale zanim dziecko wyciągnie samo życiowe wnioski, dobrze jest z nim rozmawiać o tym, jak należy się zachowywać. Układanka „Dobre wychowanie” ułatwia i uatrakcyjnią nietatwe rozmowy, zaś wesołe wierszki pozwalają maluchom ocenić zachowanie niegrzecznego Piotrka, czy Kasi i wyciągnąć wnioski, jak należy postępować. Opisane w instrukcji 3 propozycje zabaw świetnie sprawdzą się zarówno w domu jak i w przedszkolu.

1-12
graczy3-7
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



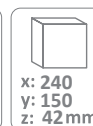
5 902410 007820

**STRAGAN**

gra planszowa

KOD: 7677

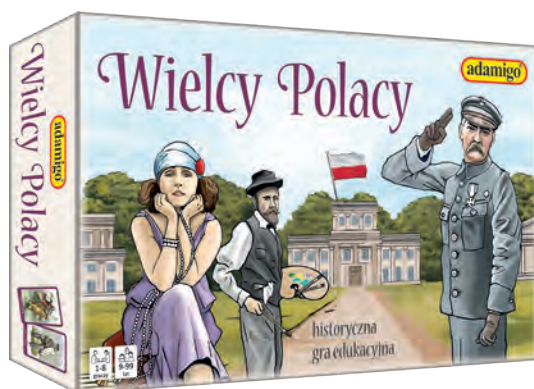
Wybierz się na stragan po pyszne owoce i warzywa. Weź ze sobą koszyk i zdecyduj, co chcesz kupić spośród kolorowych, świeżych produktów. Twoim zadaniem jest zapłacić jak najwięcej koszyków. Podczas gry napotkamy na różne zdarzenia, które ułatwią lub utrudnią nam zrobienie zakupów. Wypatruj samochodu ze świeżą dostawą, aby szybciej zdobyć potrzebne produkty! Nie zapomnij zabrać kolejnego koszyka, gdy poprzednie się zapełni!

2
graczy5+
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



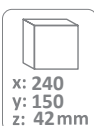
5 902410 007677

**WIELCY POLACY**

gra karciana

KOD: 7325

Wielcy Polacy to gra, która ma za zadanie przybliżyć sylwetki postaci z historii Polski, które przyczyniły się do jej rozwoju i rozstawiania w świecie. Na kartach przedstawione są fakty oraz ciekawostki z życia 55 wyjątkowych Polaków urodzonych do 1918 roku.

1-8
graczy9-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



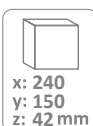
5 902410 007325

**KRZYŻÓWKOWY ZAWRÓT GŁOWY**

gra słowna

KOD: 7462

Gra puzzlowa Krzyżówkowy zawrót głowy to zabawa towarzyska polegająca na układaniu wyrazów z losowo wybranych elementów, na których umieszczone są litery z polskiego alfabetu. Gra ćwiczy koncentrację i jest wspaniałą zabawą dla całej rodziny.

2-4
graczy7-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



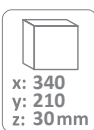
5 902410 007462



GRZYBOBRANIE

gra planszowa

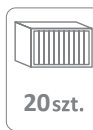
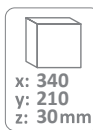
KOD: 4393



MAŁA POCZTA II

zestaw edukacyjny

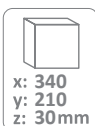
KOD: 5406



SOKOLE OKO

zestaw edukacyjny

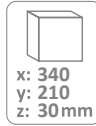
KOD: 5475



SKARBIEC

gra planszowa

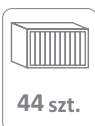
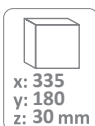
KOD: 6014



WARCABY

gra planszowa

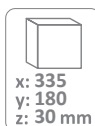
KOD: 1187

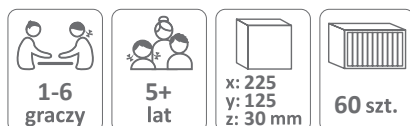


CHIŃCZYK

gra planszowa

KOD: 1033





ENGLISH WORDS COLORS

układanka

KOD: 6083



ENGLISH WORDS JOBS

układanka

KOD: 6137



ENGLISH WORDS FRUITS & VEGETABLES

układanka

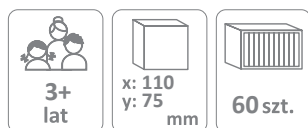
KOD: 6120



GRA W KOŚCI

gra losowa

Nowa odsłona popularnej i lubianej przez wszystkich gry w wersji dla dorosłych. Kubetek, w którym znajduje się pięć niestandardowej wielkości kości, zawiera także instrukcję kilku ciekawych gier. Łut szczęścia, ale i umiejętności kalkulacji i podejmowania odpowiednich decyzji dają gwarancję świetnej zabawy.



GRA W KOŚCI 1

KOD: 7233



GRA W KOŚCI 2

KOD: 7240

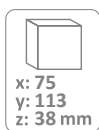




KLOCKI 6 - ELEMENTOWE

układanka

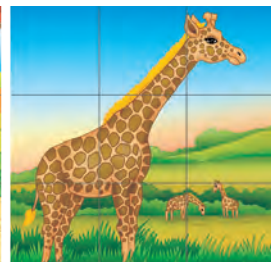
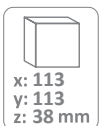
KOD: 3440



KLOCKI 9 - ELEMENTOWE

układanka

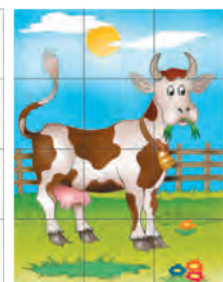
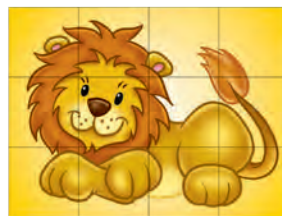
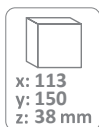
KOD: 4607



KLOCKI 12 - ELEMENTOWE

układanka

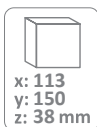
KOD: 3266



KLOCKI EDUKACYJNE ALFABET

układanka

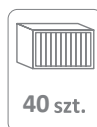
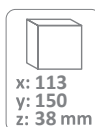
KOD: 3679



KLOCKI EDUKACYJNE CYFERKI

układanka

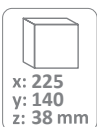
KOD: 3815



KLOCKI EDUKACYJNE LITERY I SYLABY

układanka

KOD: 7066

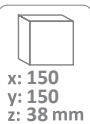




KLOCKI 16 - EL.

układanka

KOD: 4980

4+
latx: 150
y: 150
z: 38 mm

30 szt.



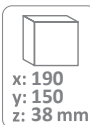
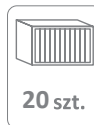
5 902410 004980



KLOCKI 20 - EL.

układanka

KOD: 3983

5+
latx: 190
y: 150
z: 38 mm

20 szt.



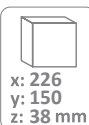
5 902410 003983



KLOCKI 24 - EL.

układanka

KOD: 4614

5+
latx: 226
y: 150
z: 38 mm

20 szt.



5 902410 004614

TABLICA DOBREGO ZACHOWANIA

tablice suchościernalne

KOD: 6779

3+
latx: 480
y: 330
z: mm

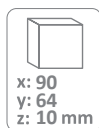
5 902410 006779



CZARNY PIOTRUŚ

gra karciana

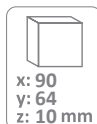
KOD: 2160



FLIRT TOWARZYSKI

gra karciana

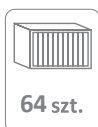
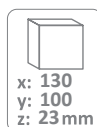
KOD: 1859



KOMPLET BRYDŻOWY

karty

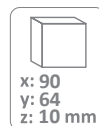
KOD: 4799



24 KARTY

karty

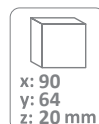
KOD: 4591



54 KARTY

karty

KOD: 4577



**CYFERKI**

układanka edukacyjna

KOD: 3280



5 902410 003280

**ABECADŁO**

układanka edukacyjna

KOD: 3037



5 902410 003037

**ALFABET**

pomoc edukacyjna

KOD: 3013



5 902410 003013

**BEZPIECZNA PODRÓŻ**

gra edukacyjna

KOD: 5413



5 902410 005413

**LICZMANY**

pomoc edukacyjna

KOD: 3020



5 902410 003020

**DOMINO SYLABOWE**

układanka edukacyjna

KOD: 4812



5 902410 004812

**LICZMANY LOGICUS**

pomoc edukacyjna

KOD: 3341



5 902410 003341

**LICZMANY I PATYCZKI**

pomoc edukacyjna

KOD: 3631



5 902410 003631

PATYCZKI KRÓTKIE

pomoc edukacyjna

KOD: 3686



5 902410 003686

**PATYCZKI DŁUGIE**

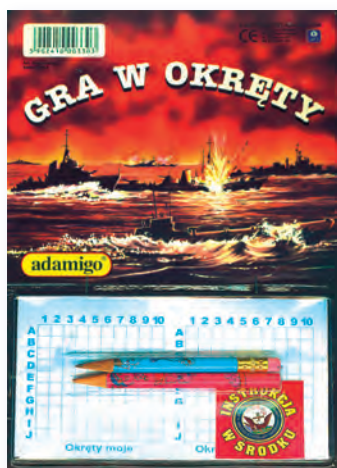
pomoc edukacyjna

KOD: 7288



5 902410 007288





GRA W OKRĘTY

KOD: 3303



GRA MARYNARSKA

KOD: 3136



BIERKI

KOD: 3556



GRA PCHEŁKI

KOD: 1644



BIERKI W PUDEŁKU

KOD: 1798



DOMINO KLASYCZNE

KOD: 3952



PIENIAŻKI EDU

KOD: 3648



PIENIAŻKI EDU P

KOD: 4621

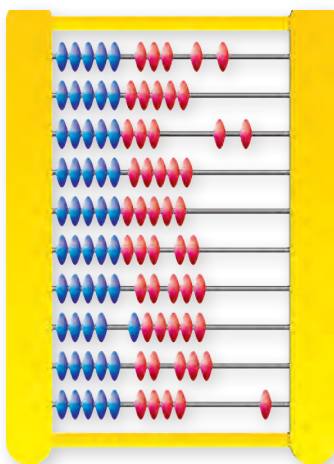


GODŁO RP

KOD: 5154

**GODŁO RP W RAMCE**

KOD: 5147

**LICZYDŁO SZKOLNE**

KOD: 4423

**ZEGAR TIK-TAK**

KOD: 3112

**UKŁADANKA LITERKOWA B5**

KOD: 4010

**KOŚCI 20 SZT.**

KOD: 6403

**KOŚCI 50 SZT.**

KOD: 6410

**PIONKI 12 SZT. 4 KOL.X2**

KOD: 5314



ponad
40
LAT
GRAMY Z WAMI
od 1982 roku



ADAMIGO®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel. +48 34 340 11 50
e-mail: biuro@adamigo.pl
www.adamigo.pl

