

POLSKA
FIRMA
RODZINNA



KATALOG 2020/2021





W jakiej innej pracy możesz spędzić dzień na rysowaniu, marzeniach, graniu w gry i przenoszeniu ich do rzeczywistości? Właśnie w firmie Kukuryku. Robimy to, co kochamy — a kochamy tworzyć świetne gry. Zlokalizowani w Częstochowie, w specjalnej Strefie Ekonomicznej, staramy się być najlepsi w naszej branży. Uwielbiamy pracować z różnymi klientami, wcielając ich wizje w życie. Nasz zakład produkcyjny tworzy większość komponentów do naszych gier, dzięki czemu mamy pełną kontrolę nad procesem produkcji, a także jakością oferowanych wyrobów. Masz własny pomysł na grę lub personalizowaną talię kart? Skontaktuj się z nami, aby dowiedzieć się więcej o naszej działalności i tym, co tworzymy!



OBJAŚNIENIA OZNACZEŃ PRZY PRODUKTACH



zalecana liczba graczy

2-4
graczy



zalecany wiek graczy

3-6
lat



rozmiar opakowania
w milimetrach

x: 245
y: 150
z: 42 mm



ilość w opakowaniu
zbiorczym

10 szt.

ZAPRASZAMY DO OBEJRZENIA NASZYCH NOWOŚCI



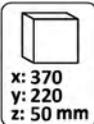
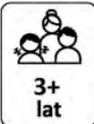
GWIAZDOZBIORY	str. 5
KOLEKCJONER	str. 6
KIM JESTEM? EKSPERT	str. 21
PUŁAPKA NA MYSZY	str. 21
TAXI	str. 23
MOJE PIERWSZE DOMINO	str. 23



EAGLE EYE

gra do nauki języka angielskiego

Uniwersalny zestaw edukacyjny do nauki języka angielskiego. Aż 210 kartoników z angielskimi słówkami i 4 dwustronne plansze. Choć w instrukcji zamieszczamy 8 propozycji gier, zestaw można wykorzystać na wiele sposobów.



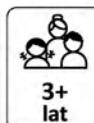
KOD: 0802



CHEST EAGLE EYE

zestaw do nauki języka angielskiego

Mini wersja zestawu EAGLE EYE, zamknięta w eleganckim kuferku. W środku znajduje się 96 kartoników, 4 dwustronne plansze oraz instrukcja z 8 propozycjami zabaw. Gra zapewni świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny!



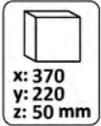
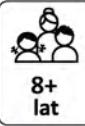
KOD: 0826





BIZNES EUROPA
gra planszowa

Biznes Europa to klasyczna gra planszowa, która przybliża zasady rządzące światem biznesu. Gracze kupują i sprzedają nieruchomości, budują domy i hotele. Starają się zgromadzić jak największą majątek.



KOD: 3179



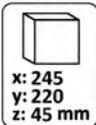
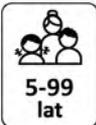


nowość



GWIAZDOZBIORY
gra logiczna

Jesteś w odległej galaktyce, gdzie wcielasz się w kosmitę, który chce zdobyć nowe terytoria. Latając swym statkiem kosmicznym, starasz się podbić jak największą konstelację. Gwiazdozbiory to gra, która uczy tworzenia zbiorów, ćwiczy pamięć i koncentrację, rozwija logiczne myślenie.



KOD: 4183

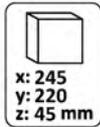


nowość



KOLEKCJONER
strategiczna gra karciana

Kolekcjoner to gra strategiczna, w której będziecie kupować, sprzedawać i wymieniać znaczki. Gracze będą uzupełniać klasyfikatory znaczkami pochodzącymi z sześciu europejskich państw: Wielkiej Brytanii, Francji, Hiszpanii, Włoch, Holandii i Finlandii. Zwycięży filatelista, którego kolekcje osiągną najwyższą wartość na rynku!



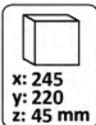
KOD: 4213





DZIUPLA
gra rodzinna

Każda wiewiórka musi wykazać się sprytem, spostrzegawczością, aby zdobyć jak najwięcej przysmaków na zimę przed zachodem słońca. Podczas zbiorów napotkają na różne przeszkody i przygody. Wygra wiewiórka, która zbierze jak najwięcej zapasów do swojej dziupli.

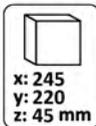
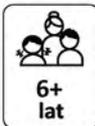


KOD: 3896



ŁAP ZŁODZIEJA
gra rodzinna

Witajcie na Dzikim Zachodzie. Postaw się w roli odważnego i przebiegłego szeryfa i schwytaj złoczyńców! Musisz ich przechytrzyć, rozpoznać i złapać. Potrzebne Ci będą odwaga, spryt, bystrość umysłu i zdolność kojarzenia szczegółów.



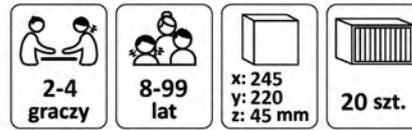
KOD: 3650





PORTRET PAMIĘCIOWY - DETEKTYW LUPKA
gra logiczna

Za pomocą portretów pamięciowych z podobiznami podejrzanych, należy przyporządkować jak najwięcej cech z posiadanych rysopisów do sprawcy kradzieży. Zwycięży ten śledczy, któremu uda się przyporządkować jak najwięcej cech do złoczyńcy.



KOD: 3919



PORTRET PAMIĘCIOWY - WIELKI PRZEKRĘT
gra logiczna

Gra rozwija umiejętność dedukcji i logicznego myślenia. Dwie opcje gry oraz zmienna mechanika, pozwala na nowo cieszyć się kolejną rozgrywką. Detektyw Lupka znów na tropie! Tym razem musimy pomóc Detektywowi w wielkiej aferze przemysłowej.



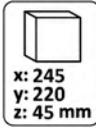
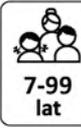
KOD: 3926





EMOCJE
gra planszowa

Porozmawiajmy o emocjach. Tak na wesoło, ale też na poważnie. Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, miłość... To one nami rządzą. Czasami potrafimy je ujarzmić, a czasami dajemy się im ponieść.



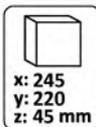
KOD: 3667





CUKIERNIA
gra rodzinna

Zapraszamy Cię do Naszej CUKIERNI, gdzie zmierzysz się z szybką realizacją zamówień na desery. Aby słodkości szybko opuściły blat kuchenny, należy wykazać się sprytem, logicznym myśleniem i mieć odrobinę szczęścia. Rywale będą chcieli Cię ubiec i skompletować wszystkie składniki do swoich deserów przed Tobą.

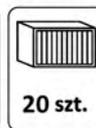
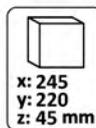
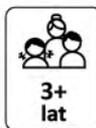


KOD: 3902



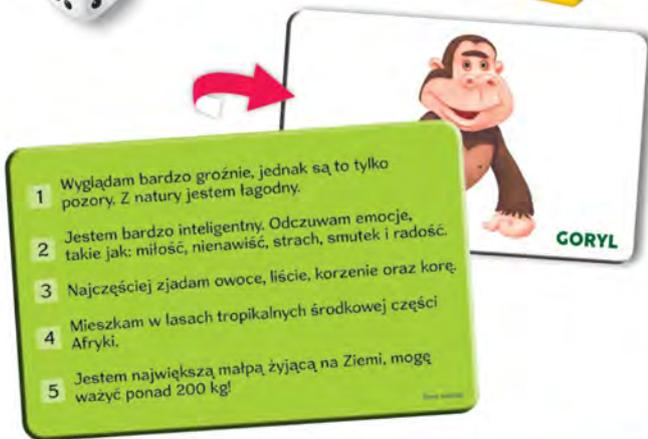
GRZYBOBRANIE
gra planszowa

Kiedy rozpoczyna się sezon na grzyby, wszyscy ochoczo pędzą do lasu na wielkie poszukiwania. Tak cieszy każdy grzybek, który ląduje w koszyku zbieracza. Aby powrócić do tych miłych chwil i znów zaznać rywalizacji przy zbieraniu grzybków, zachęcamy do gry „Grzybobranie”. Grę doskonale znamy wszyscy, a obecnie bawi kolejne pokolenia w nowym wydaniu.



KOD: 3346

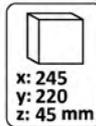
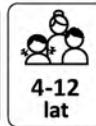




ŚWIAT ZWIERZĄT
gra edukacyjna

Świat zwierząt to gra w której uczestnicy muszą wykazać się wiedzą o tematyce przyrodniczej. Gra zawiera 55 kart z ciekawostkami o zwierzętach oraz dużą mapę świata w formie puzzli.

KOD: 3391

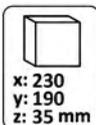
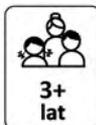


108 elementów
wymiar po złożeniu: 470 x 325 mm

ŚWIAT ZWIERZĄT
puzzle

„Puzzle składają się ze 108 elementów, na których przedstawiona jest bajecznie kolorowa mapa świata, ze zwierzętami zamieszkującymi poszczególne rejony.

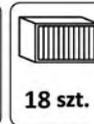
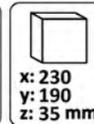
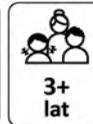
KOD: 3384





TEATRZYK CZERWONY KAPTUREK
teatrzyk

Wysłuchaj bajki, rozdziel role, zaprosz widzów, wciel się w ulubioną postać lub wymyśl własną opowieść! Teatrzyk Czerwony Kapturek to wspaniała propozycja dla wszelkich aspirujących aktorów.



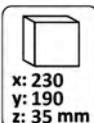
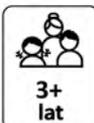
KOD: 3360



TEATRZYK KOT W BUTACH
teatrzyk

ZESTAW ZAWIERA:

- 5 dwustronnych postaci wys. ok. 22 cm
- 3 bilety na spektakl
- scenariusz bajki
- linki do pobrania audiobooka z bajką



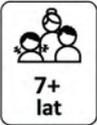
KOD: 3353





TAJEMNICA ZAMKU
gra rodzinna

Przygodowa gra rodzinna, podczas której śmiałkowie odkrywają kolejne komnaty zamku w poszukiwaniu Księżniczki. Podczas wyprawy gracze mogą spotkać duchy, skrzaty i innych tajemniczych mieszkańców zamczyska... Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pokona wszystkie smoki i uwolni Księżniczkę.



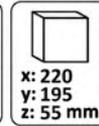
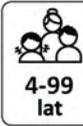
KOD: 0789





SKRZATY
gra rodzinna

SKRZATY to zestaw wesółych gier dla całej rodziny. Trzech skrzacich braci zachęca do zabawy i nauki. Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, rozpoznawania szczegółów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks.



KOD: 2660





WYŚCIGI
gra planszowa

Witamy wszystkich sympatyków wyścigów i zapraszamy do wzięcia udziału w pasjonujących zawodach. Już dziś możecie wsiąść na sportowy motocykl i udowodnić pozostałym zawodnikom swoją wyższość na torze.

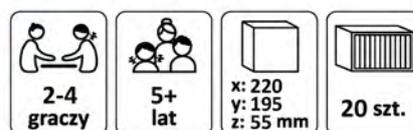


KOD: 3162



PRZY-GOTUJ SIĘ!
gra kooperacyjna

Przygotujcie przyjęcie dla gości, zanim zapukają do drzwi! Waszym zadaniem jest przyrządzenie pysznego posiłku. Aby to zrobić, musicie zebrać lub kupić wszystkie potrzebne składniki. Osiągnięcie sukcesu zagwarantuje Wam tylko ścisła współpraca!



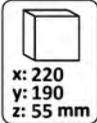
KOD: 3148



WIESZ CO JESZ?

gra edukacyjna

„Wiesz, co jesz?” to doskonała recepta na zdrowie, a przy tym emocjonująca i wesoła zabawa dla dzieci i dorosłych. Podczas rozgrywki należy skompletować pięć kart z posiłkami. Wygra ten z graczy, który jego dania okażą się najbardziej wartościowe.



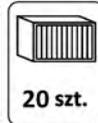
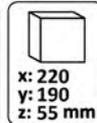
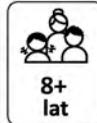
KOD: 2653



CZACHA DYMI

gra rodzinna

Czacha Dymi to nie tylko gra planszowa, ale też kopalnia ciekawych, zaskakujących i zabawnych informacji. Poza wiedzą, w grze przyda się odrobina szczęścia, taktyki i intuicji. Po drodze czekają na Ciebie rozszady, przestoje i podchwytliwe pytania, od których CZACHA DYMI!



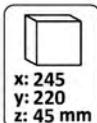
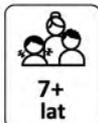
KOD: 2134



LEKARZE

gra edukacyjna

Lekarze to gra edukacyjna, która zapewni rozrywkę i pożyteczną wiedzę z zakresu biologii i ludzkiego ciała tym młodszym, jak i starszym graczom! W pudełku znajdziesz karty z pytaniami o różnym poziomie trudności, karty lekarzy różnych specjalizacji oraz karty pacjentów.



KOD: 3315

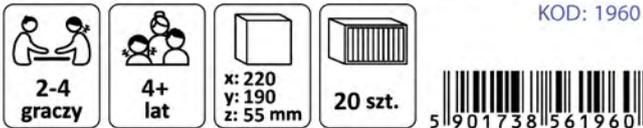




KIM JESTEM?
gra rodzinna

Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta. Świetna zabawa w mniejszym, lub większym gronie!

KOD: 1960



110 kart



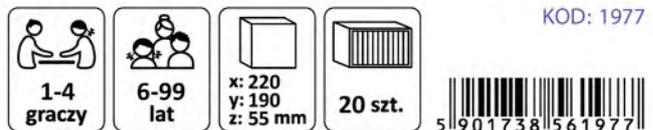
4 tangramy



TANGRAM
gra logiczna

TANGRAM to klasyczna chińska łamigłówka, która została wymyślona przez tybetańskich mnichów około 3000 lat temu. TANGRAM składa się z siedmiu części zwanymi tanami. Gra polega na układaniu figur, przedstawionych na kartach, według określonych reguł.

KOD: 1977

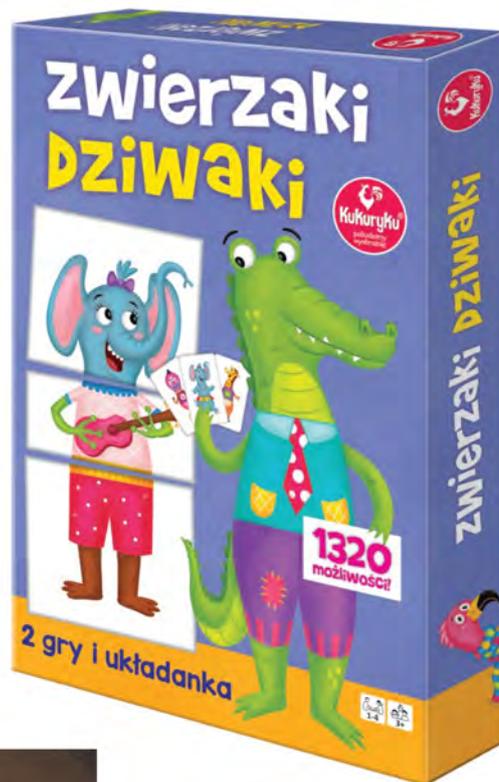
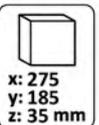
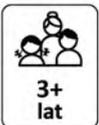


ZWIERZAKI DZIWAKI

układanka z grami

Zwierzaki dziwaki to gra rodzinna i układanka w jednym zestawie. Dwie gry opisane w instrukcji zapewnią świetną zabawę dla dzieci w wieku przedszkolnym. Kolorowe elementy układanki pozwalają na ułożenie aż 1320 najróżniejszych postaci.

KOD: 3124



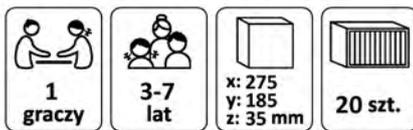
Zabawna układanka dla najmłodszych z 2 grami!





RYSUJ I ZMAZUJ Z PSZCZOŁKĄ
tablice suchościernalne z pisakiem

Rysuj i zmazuj to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem które przygotowują dzieci do nauki pisania, pomagają w koncentracji oraz uczą precyzji.



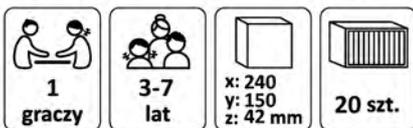
KOD: 1984



wszystkie tablice o wymiarach
115 x 163 mm

ZADANIA Z RYSOWANIA
tablice suchościernalne z pisakiem

Zadania z rysowania to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem. Zestaw pozwala rozwinąć motorykę małą, uczy logicznego myślenia i zachęca do twórczej zabawy.

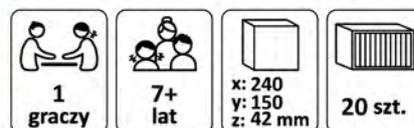


KOD: 3933



GŁÓWKA PRACUJE
tablice suchościernalne z pisakiem

„Główka pracuje” to zestaw różnorodnych łamigłówek dla dzieci. Duże, kolorowe karty z zadaniami zachęcają do trenowania umysłu i rozwijania zdolności logicznego myślenia. Zestaw znakomicie sprawdzi się podczas długich podróży! Pisak suchościernalny ułatwi szukanie właściwego rozwiązania!



KOD: 3964





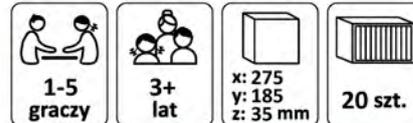
PRZEPLATANKI POJAZDY
przeplatanki
KOD: 2691



PRZEPLATANKI PRZYRODA
przeplatanki
KOD: 0369

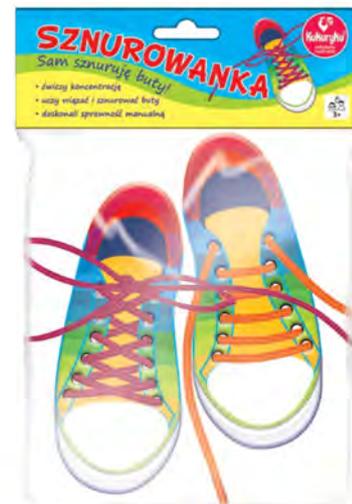
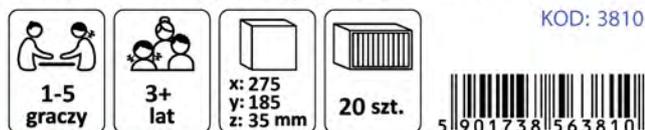


Zestaw do kreatywnej zabawy doskonalący sprawność manualną najmłodszych. Dzieci mogą swobodnie łączyć ze sobą poszczególne elementy zestawu bądź ubarwiać pojedynczo przez przewlekanie i przeplatanie kolorowych sznurówek.



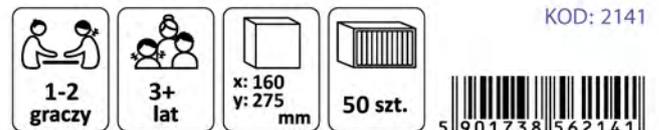
UBIERANKA
przeplatanki

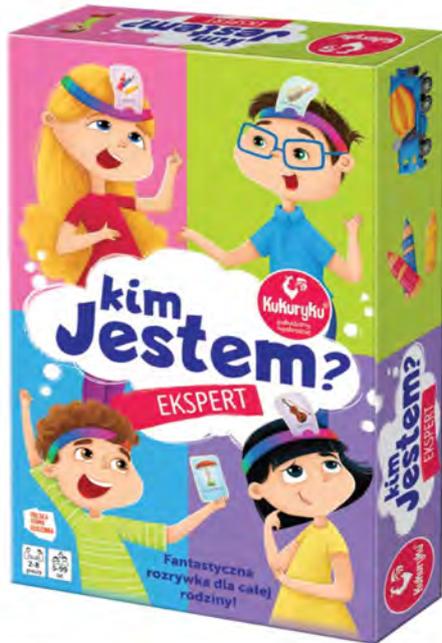
Twoje dziecko uwielbia się przebierać? Ubieranka to świetny zestaw do kreatywnej zabawy, którego głównym zadaniem jest ćwiczenie zręczności i zdolności manualnych dziecka. Twórz najróżniejsze kreacje za pomocą kolorowych sznurówek!



SZNUROWANKA
przeplatanki

Zabawka ćwiczy koncentrację, uczy wiązania i sznurowania buty, oraz doskonali sprawność manualną.



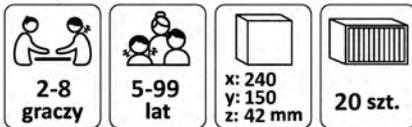


nowość



KIM JESTEM? EKSPERT
gra rodzinna

„Kim jestem? EKSPERT” to mniejsza wersja znanej i lubianej gry z trudniejszymi hasłami. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!



KOD: 4206

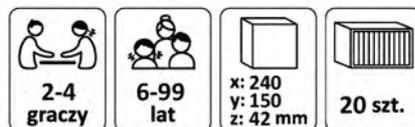


nowość



PUŁAPKA NA MYSZY
gra strategiczno - logiczna

Sprytne myszy postanowiły zakraść się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem, logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.



KOD: 4121



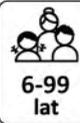


PEŁNY KURNIK
gra rodzinna

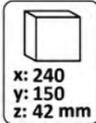
Gra „Pełny kurnik” zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!



2-4
graczy



6-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.

KOD: 3117



5 901738 563117

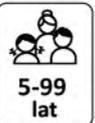


ZAKRĘCONE ROBALE
rodzinna gra logiczna

Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.



2-4
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.

KOD: 3834



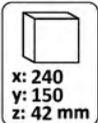
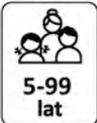
5 901738 563834





TAXI
strategiczna gra planszowa

Jesteście taksówkarzami i waszym zadaniem jest dotarcie pod wyznaczone adresy. Pierwszy etap gry będzie polegał na dokładnym zaplanowaniu trasy. Drugi etap to realizacja zlecenia i dotarcie swoją taksówką do trzech miejsc, które chcą odwiedzić wasi klienci.



KOD: 4190



nowość



nowość



DOMINO OBRAZKOWE I KLASYCZNE
pierwsza gra

Domino obrazkowe to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. „Domino” to gra logiczna, która zachęca Twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę. Gra zawiera 28 dwustronnych tafelków.

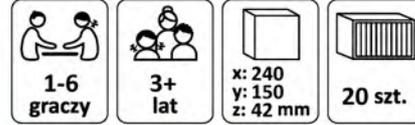


KOD: 4138





Różne kształty i specjalnie skonstruowane puzzle, pozwolą dziecku na kontrolę błędu i odpowiednie dopasowanie elementów. Seria została stworzona z myślą o dzieciach, które dopiero uczą się dobierania wzajemnie pasujących elementów. Są to najprostsze do ułożenia puzzle stworzone z grubego, wytrzymałego kartonu wygodnie leżącego w dłoni najmniejszych.



Duże elementy!!!



PUZZLE POJAZDY
pierwsze puzzle
KOD: 0338



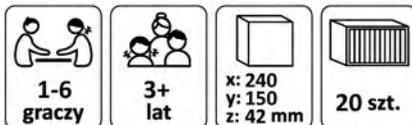
PUZZLE ZWIERZĄTKA LIS
pierwsze puzzle
KOD: 0321



PUZZLE ZWIERZĄTKA SŁOŃ
pierwsze puzzle
KOD: 0314



POŁÓWKI I GŁÓWKI
układanka edukacyjna



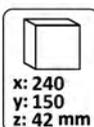
KOD: 0352





LITERKA PO LITERCE
układanka edukacyjna

Prosta układanka edukacyjna, która sprawi, że pierwsze próby czytania będą dla dziecka świetną zabawą! Zadaniem dziecka jest odnalezienie pięciu puzzli tworzących komplet (na który składa się obrazek oraz cztery litery w jednym kolorze) oraz ułożenie ich we właściwej kolejności.

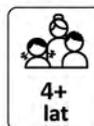


KOD: 0390



CZYTAM SAM
układanka edukacyjna

Układanka edukacyjna „Czytam sam” ma za zadanie pomóc dzieciom w nauce czytania. Zawiera 16 starannie wykonanych ilustracji z podpisami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie podpisu, wkładając plaketkę o odpowiednim kształcie i kolorze w otwór pod rysunkiem. Później dopasowuje się podpis tylko po kształcie liter.



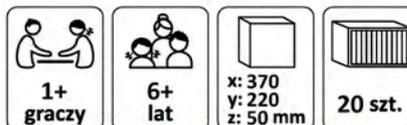
KOD: 0345





MAŁY TEATR
zestaw kreatywny

Bogaty zestaw do zabawy w teatr, który pobudza wyobraźnię dziecka, kształtuje wrażliwość. W pudełku znajdziecie 60 postaci ze znanych i lubianych bajek oraz 8 scenografii i scenę. Dodatkowa płyta CD pomoże dzieciom zaplanować sceny, ustalić aktorów, teksty oraz przypomni piękne historie bajek.



KOD: 2271

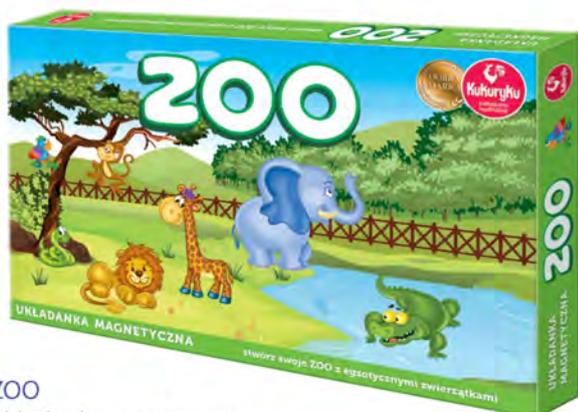


Trzy układanki magnetyczne to idealne produkty dla najmłodszych. Każdy zestaw zawiera planszę, którą można postawić w pudełku i układać swoje ulubione zwierzaki lub pojazdy. Zabawa dzieci pomaga w nauce słów, chwytaniu i wymyślaniu własnych historyjek obrazkowych, pobudza wyobraźnię.



MAŁA FARMA
układanka magnetyczna

KOD: 0031



ZOO
układanka magnetyczna

KOD: 0123



ULICA
układanka magnetyczna

KOD: 0048





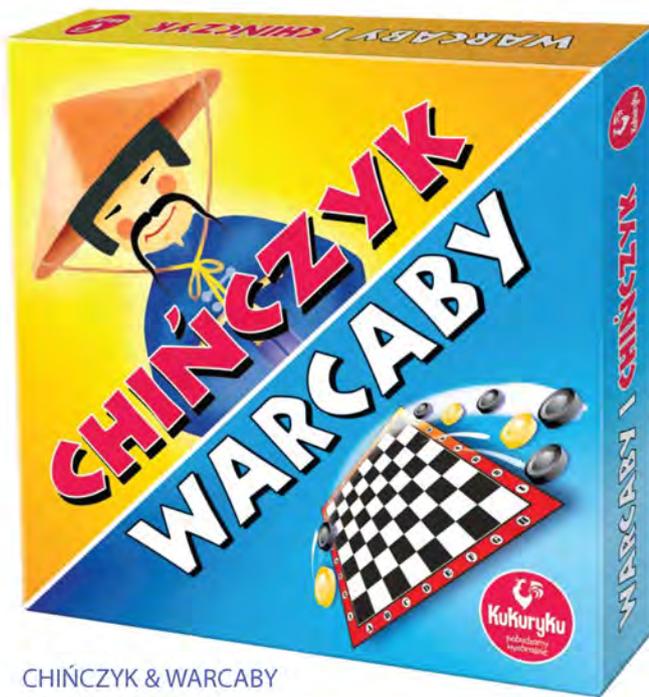
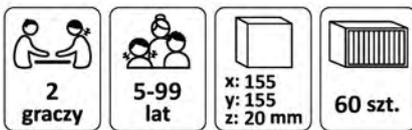
CHIŃCZYK MAGNETYCZNY
KOD: 0307



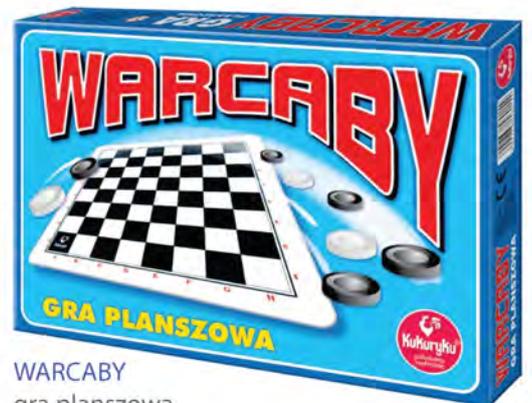
WARCABY MAGNETYCZNE
KOD: 0284



SZACHY MAGNETYCZNE
KOD: 0291



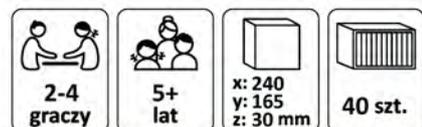
CHIŃCZYK & WARCABY
gra planszowa
KOD: 0024



WARCABY
gra planszowa
KOD: 0154



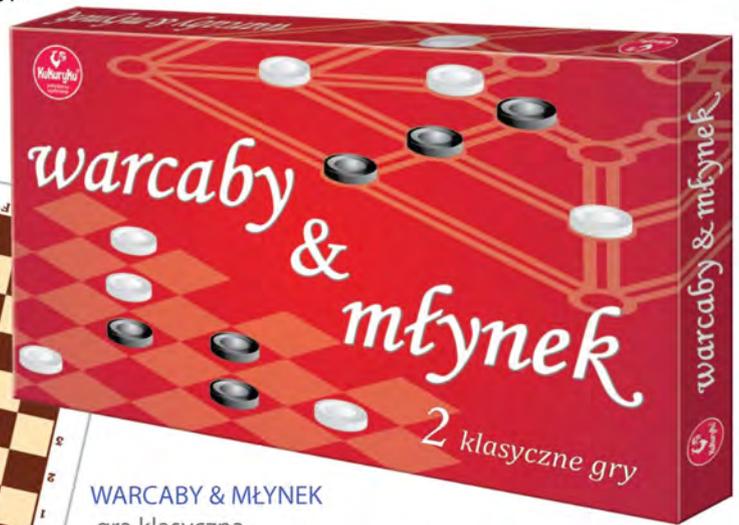
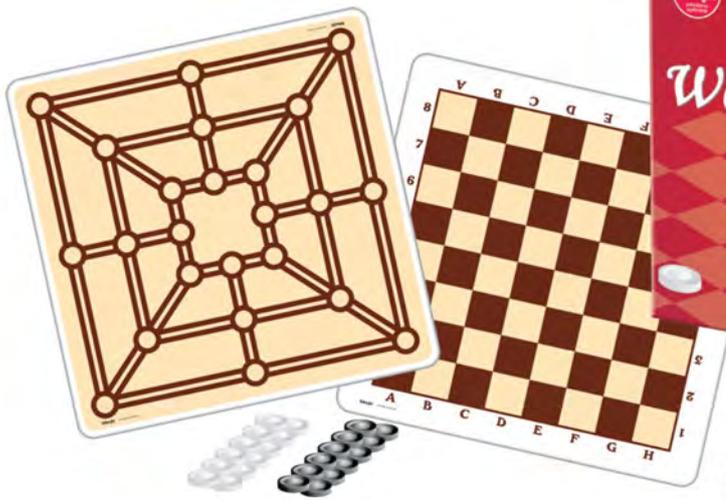
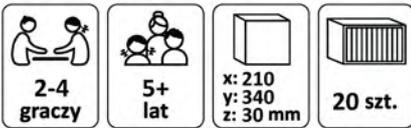
CHIŃCZYK
gra planszowa
KOD: 0277





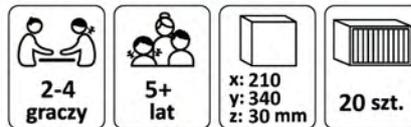
CHIŃCZYK & DZIESIĄTKA
gra klasyczna

KOD: 2707



WARCABY & MŁYNEK
gra klasyczna

KOD: 2714





PRZYGODY MISIA KRZYSIA
KOD: 4090



ZADANIA MISIA KRZYSIA
KOD: 4052



ZABAWY MISIA KRZYSIA
KOD: 4014



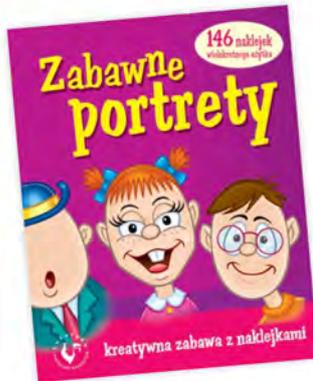
KOLORUJ I NAKLEJ ZWIERZAKI - 1
KOD: 0266



KOLORUJ I NAKLEJ ZWIERZAKI - 2
KOD: 0259



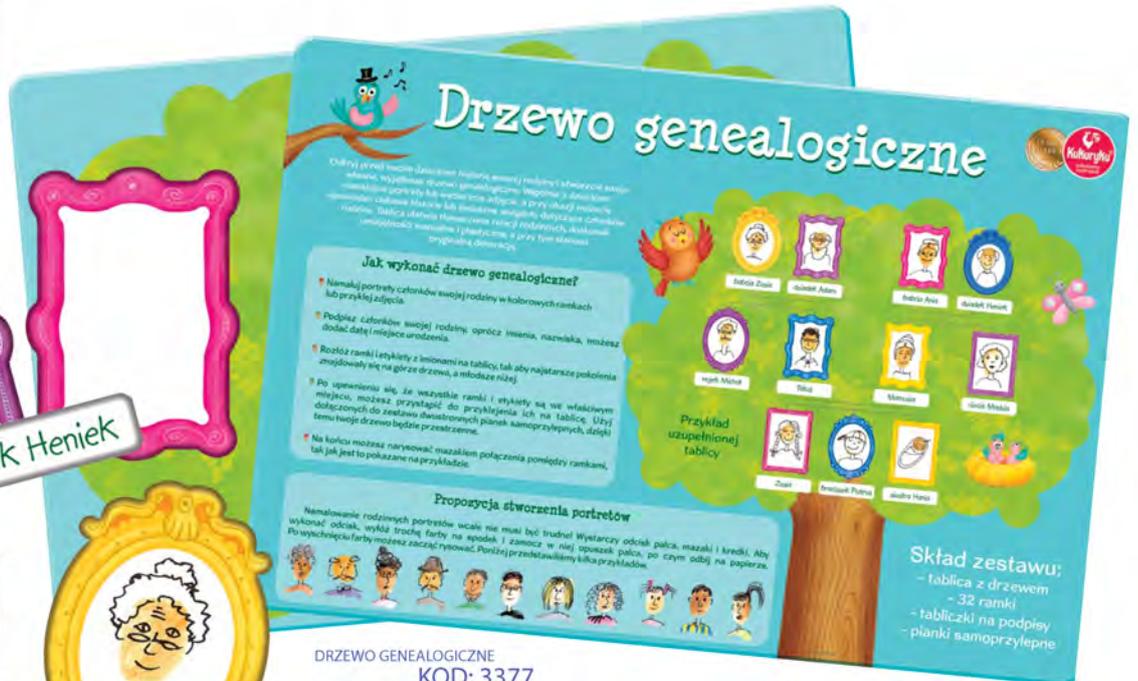
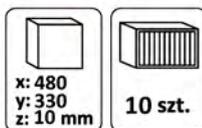
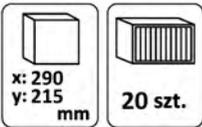
SMOCZE ZAGADKI
KOD: 0136



ZABAWNE PORTRETY
KOD: 0006



ZABAWY Z MIŚMIEM
KOD: 0129



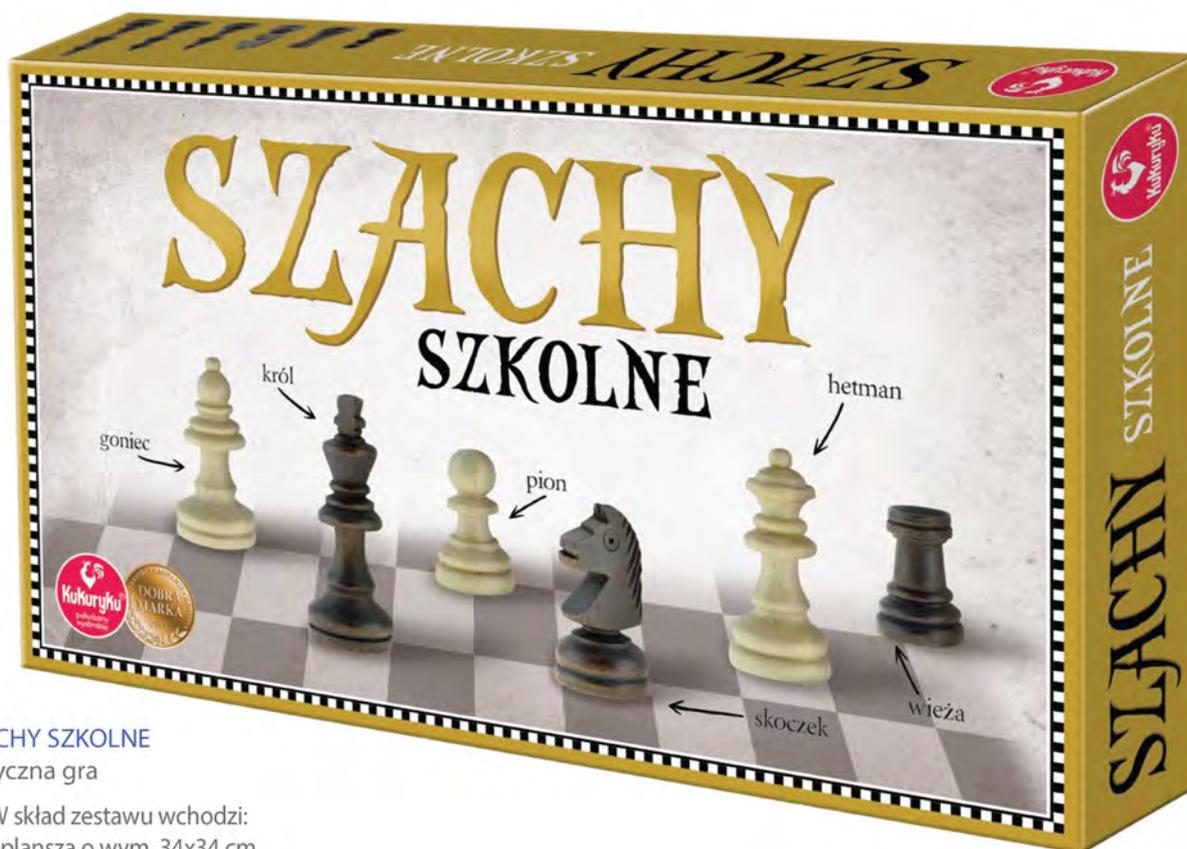
DRZEWO GENEALOGICZNE
KOD: 3377





KARTY DO GRY ZESTAW
KOD: 3421



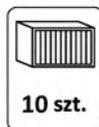
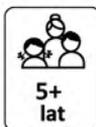


SZACHY SZKOLNE

klasyczna gra

W skład zestawu wchodzi:

- plansza o wym. 34x34 cm
- 16 czarnych figur szachowych
- 16 białych figur szachowych
- wysokość króla: 64 mm



KOD: 3698



	nazwa	wielkość planszy	wysokość króla	kod	EAN
1	SZACHY EXCLUSIVE	420 x 420 mm	90 mm	0093	5 901738 560093
2	SZACHY WIEDEŃSKIE	385 x 385 mm	78 mm	0055	5 901738 560055
3	SZACHY KRÓLEWSKIE	350 x 350 mm	66 mm	0116	5 901738 560116
4	SZACHY SZLACHECKIE	350 x 350 mm	66 mm	0062	5 901738 560062
5	SZACHY TRADYCYJNE	305 x 305 mm	56 mm	0109	5 901738 560109
6	SZACHY KLASYCZNE	275 x 275 mm	48 mm	0086	5 901738 560086
7	SZACHY PERSKIE	200 x 200 mm	44 mm	0079	5 901738 560079
8	SZACHY I WARCABY	355 x 355 mm	68 mm	0383	5 901738 560383
9	WARCABY 100-POLOWE	280 x 280 mm	-	0147	5 901738 560147
10	WARCABY KLASYCZNE	250 x 250 mm	-	0130	5 901738 560130



1

2

3

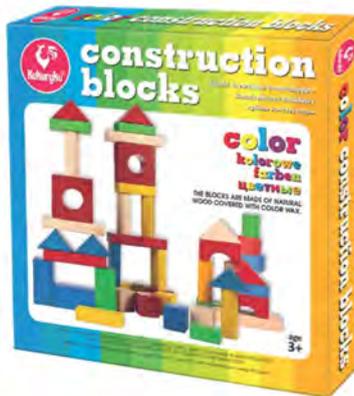
4

5

6

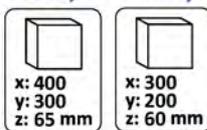
7

	nazwa	wielkość opakowania	liczba klocków	kod	EAN
1	KLOCKI DREWNIANE MINI NATURALNE	220 x 120 x 35 mm	19	2165	5 901738 562165
2	KLOCKI DREWNIANE MINI KOLOROWE	220 x 120 x 35 mm	19	2158	5 901738 562158
3	KLOCKI KONSTRUKCYJNE NATURALNE	220 x 150 x 35 mm	29	0536	5 901738 560536
4	KLOCKI KONSTRUKCYJNE KOLOROWE	220 x 150 x 35 mm	29	0529	5 901738 560529
5	KLOCKI DREWNIANE NATURALNE	225 x 295 x 35 mm	37	0543	5 901738 560543
6	KLOCKI DREWNIANE KOLOROWE	225 x 295 x 35 mm	37	0505	5 901738 560505
7	KLOCKI MAXI NATURALNE	350 x 250 x 35 mm	53	0598	5 901738 560598
8	KLOCKI MAXI KOLOROWE	350 x 250 x 35 mm	53	0581	5 901738 560581
9	KLOCKI MEGA NATURALNE	285 x 215 x 70 mm	74	0515	5 906160 220515
10	KLOCKI MEGA KOLOROWE	285 x 215 x 70 mm	74	0604	5 901738 560604
11	KLOCKI W WÓZKU NATURALNE	300 x 265 x 50 mm	37	0673	5 901738 560673
12	KLOCKI W WÓZKU KOLOROWE	300 x 265 x 50 mm	37	0666	5 901738 560666



Zestawy pomagam mamie

duży mały



ZESTAW „POMAGAM MAMIE”
- mały

KOD: 0499



5 901738 560499

ZESTAW „POMAGAM MAMIE”
- duży

KOD: 0482



5 901738 560482



SKAKANKA SPORTOWA

KOD: 0772



5 901738 560772



FLAGA POLSKI 700 x 1120
op. zbiorcze 50 szt.
KOD: 0140



5 906160 220140



FLAGA MARYJNA 700 x 1120
op. zbiorcze 50 szt.
KOD: 0362



5 906160 220362



FLAGA PAPIESKA 700 x 1120
op. zbiorcze 50 szt.
KOD: 0355



5 906160 220355



CHORĄGIEWKA FLAGA EUROPEJSKA
KOD: 3025



5 901738 563025



CHORĄGIEWKA FLAGA POLSKI
KOD: 3032



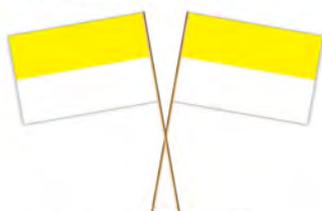
5 901738 563032



ZOŚKA
KOD: 3018



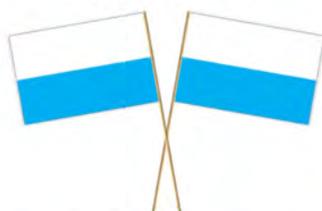
5 901738 563018



CHORĄGIEWKA FLAGA PAPIESKA
KOD: 0386



5 906160 2220386



CHORĄGIEWKA FLAGA MARYJNA
KOD: 0379



5 906160 220379



www.kukuryku.co



KUKURYKU®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel./fax +48 362 91 59
e-mail: biuro@kukuryku.co
www.kukuryku.co

