



POLSKA
FIRMA
RODZINNA

KATALOG 2021/2022





Tworzymy dla Was już 15 lat i od początku pobudzamy wyobraźnię najmłodszych, jak i tych starszych graczy. Jesteśmy firmą rodzinną, dlatego wierzymy w to, że wspólnie spędzony czas w towarzystwie gier planszowych to najlepsze, co można dać swojemu dziecku. Chcemy, aby nasze propozycje wzbudzały emocje, łącząc ze sobą również walory rozwojowe i edukacyjne. Tworząc nasze gry, dbamy o najwyższą jakość wykonania, a nasze trudy zostały docenione między innymi przez Komitet Ochrony Praw Dziecka, który przyznał nam nagrodę Świat Przyjazny Dziecku. Na naszym koncie znajduje się również główna nagroda Zabawki Roku. Jesteśmy przekonani, że w naszej ofercie, każdy znajdzie coś dla siebie.



OBJAŚNIENIA OZNACZEŃ PRZY PRODUKTACH



zalecana liczba graczy



zalecany wiek graczy



rozmiar opakowania
w milimetrach



ilość w opakowaniu
zbiorczym

ZAPRASZAMY DO OBEJRZENIA NASZYCH NOWOŚCI



WYŚCIG PO NEKTAR

str. 3

OAZA

str. 21

ŚWIAT ZWIERZĄT

str. 21

DETEKTYWI ŚLEDZTWO W TOKU

str. 22





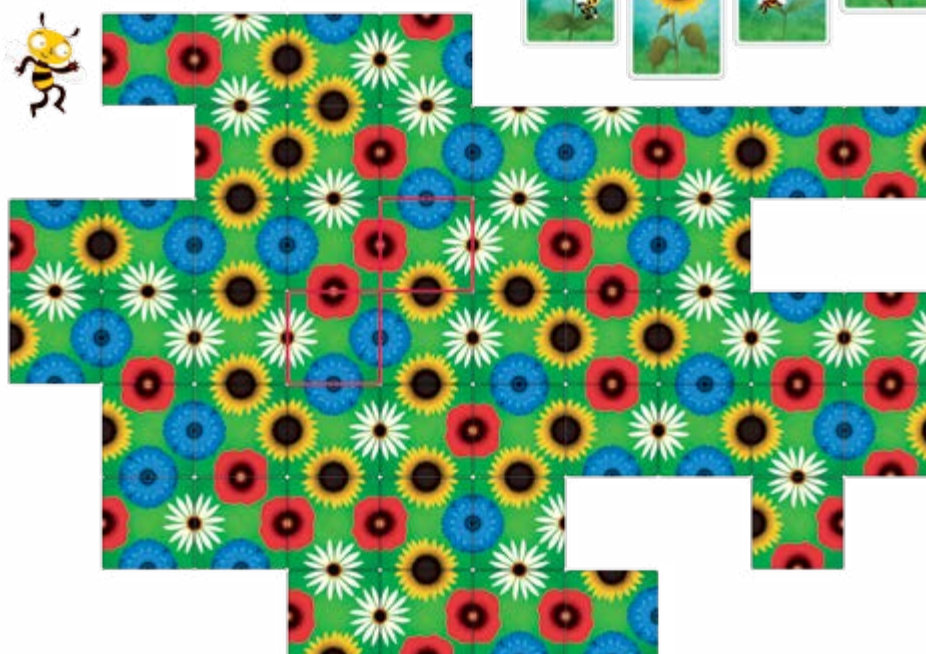
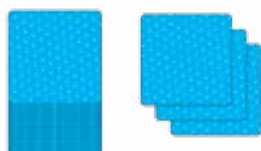
nowość

WYŚCIG PO NEKTAR

gra rodzinna

KOD: 4336

Która z pszczołek zbierze najwięcej nektaru na łące? W ulu czeka na nie wybredna królowa, która ma ochotę na miód wielkokwiatowy. **Wyciąg po nektar** to prosta, rodzinna gra planszowa, podczas której gracze będą odkrywali kolejne fragmenty łąki w poszukiwaniu pyłku.



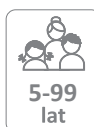
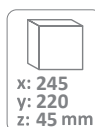


GWIAZDOZBIORY

gra logiczna

KOD: 4183

Jesteś w odległej galaktyce, gdzie wcielasz się w kosmitę, który chce zdobyć nowe terytoria. Latając swym statkiem kosmicznym, starasz się podbić jak największą konstelację. **Gwiazdozbiory** to gra, która uczy tworzenia zbiorów, ćwiczy pamięć i koncentrację, rozwija logiczne myślenie.

2-4
graczy5-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 156418 3

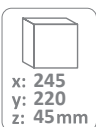


KOLEKCJONER

strategiczna gra karciana

KOD: 4213

Kolekcjoner to gra strategiczna, w której będziecie kupować, sprzedawać i wymieniać znaczki. Gracze będą uzupełniać klasyfikatory znaczkami pochodzącymi z sześciu europejskich państw: Wielkiej Brytanii, Francji, Hiszpanii, Włoch, Holandii i Finlandii. Zwycięży filatelista, którego kolekcje osiągną najwyższą wartość na rynku!

2-4
graczy7-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 156421 3



DZIUPLA

gra rodzinna

KOD: 3896

Dziupla to świetna gra rodzinna z prostymi zasadami! W gęstym lesie sympatyczne wiewiórki skaczą wesoło po drzewach i bawią się w najlepsze w jesiennych liściach. Zapomniały, że zbliża się zima, a one nadal nie mają zapasów w swoich dziuplach. Pomóż sympatycznym wiewiórkom zgromadzić jak największą ilość zapasów!



2-4
graczy



6-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563896



ŁAP ZŁODZIEJA

gra rodzinna

KOD: 3650

Przenosimy się na Dzikie Zachód! Pałace słońce, tupot końskich kopyt i wszechobecny piasek to nasza nowa sceneria. A wśród niej...gorączka złota i nieustraszeni poszukiwacze! Mianujemy Cię szeryfem miasteczka, a Twoim zadaniem jest odnalezienie złoczyńców, którzy nielegalnie wywieźli złoto! W tym zadaniu przyda Ci się spryt, logiczne myślenie i umiejętności prawdziwego detektywa.



2-3
graczy



6-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563650



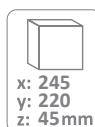


DETEKTYW LUPKA PORTRET PAMIĘCIOWY

gra logiczna

KOD: 3919

Za pomocą portretów pamięciowych z podobiznami podejrzanych, należy przyporządkować jak najwięcej cech z posiadanych rysopisów do sprawcy kradzieży. Zwycięży ten śledczy, któremu uda się przyporządkować jak najwięcej cech do złoczyńcy. Spryt i logiczne myślenie będą kluczowymi zdolnościami.

2-4
graczy8-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 1563919

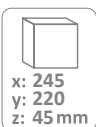


DETEKTYW LUPKA WIELKI PRZEKRĘT

gra logiczna

KOD: 3926

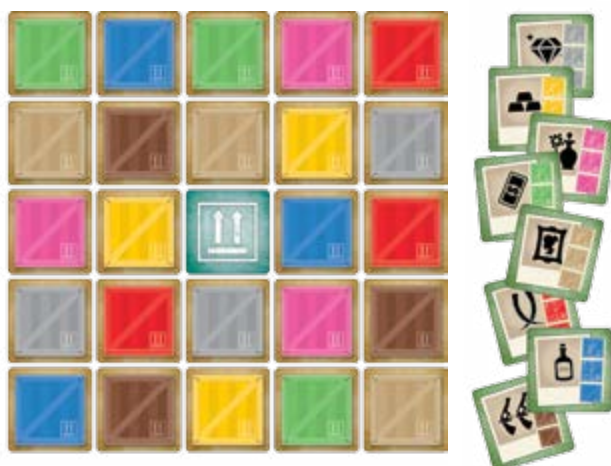
Detektyw Lupka znów na tropie! Tym razem musimy pomóc Detektywowi w wielkiej aferze przemytniczej, w której łupem padły kosztowności i dzieła sztuki! Wykaż się sprytem prawdziwego detektywa. Gra rozwija umiejętność dedukcji i logicznego myślenia. Dwie opcje gry oraz zmienna mechanika, pozwala na nowo cieszyć się kolejną rozgrywką.

2-4
graczy7-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 1563926

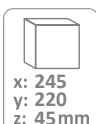


EMOCJE

rodzinna gra planszowa

KOD: 3667

Porozmawiajmy sobie o emocjach. Tak na wesoło, ale też na poważnie. Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, miłość... To one nami rządzą. Czasami potrafimy je ujarzmić, a czasami dajemy się im ponieść. Ważne, abyśmy je poznali i umieli o nich rozmawiać. Gra **Emocje** to świetna pomoc w poznaniu siebie i swojego otoczenia. Trochę zabawy i trochę... psychologii dla każdego, dla dziecka i dorosłego.

2-4
graczy7-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



519017381563667



Łatwiej opanować mi złość,
gdy policzę od 10 do 1.
Spróbuj teraz tak policzyć.





CUKIERNIA

gra rodzinna

KOD: 3902

Najśodsza gra rodzinna! Zapraszamy Cię do naszej cukierni, gdzie zmierzysz się z szybką realizacją zamówień różnych deserów. Aby słodkości szybko opuściły blat kuchenny, należy wykazać się sprytem, logicznym myśleniem i mieć odrobinę szczęścia. Rywale będą chcieli Cię ubiec i skompletować wszystkie składniki do swoich deserów przed Tobą. Kto zrealizuje wszystkie zamówienia na czas?

2-4
graczy5-99
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 1563902



GRZYBOBRANIE

gra planszowa

KOD: 3346

Kiedy rozpoczyna się sezon na grzyby, wszyscy ochoczo pędzą do lasu na wielkie poszukiwania. Tak cieszy każdy grzybek, który ląduje w koszyku zbieracza. Aby powrócić do tych miłych chwil i znów zaznać rywalizacji przy zbieraniu grzybków, zachęcamy do gry **Grzybobranie**. Grę doskonale znamy wszyscy, a obecnie bawi kolejne pokolenia w nowym wydaniu.

2-4
graczy3-12
latx: 245
y: 220
z: 45 mm

20 szt.



5 901738 1563346



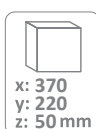


EAGLE EYE

gra do nauki języka angielskiego

KOD: 0802

Uniwersalny zestaw edukacyjny do nauki języka angielskiego. Aż 210 kartoników z angielskimi słówkami i 4 dwustronne plansze. Choć w instrukcji zamieszczamy 8 propozycji gier, zestaw można wykorzystać na wiele sposobów.



5 901738 1560802

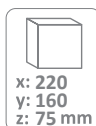


CHEST EAGLE EYE

zestaw do nauki języka angielskiego

KOD: 0826

Mini wersja zestawu Eagle eye, zamknięta w eleganckim kuferku. W środku znajduje się 96 kartoników, 4 dwustronne plansze oraz instrukcja z 8 propozycjami zabaw. Gra zapewni świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny!



5 901738 1560826



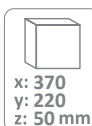


BIZNES EUROPA

gra planszowa

KOD: 3179

Biznes Europa to klasyczna gra planszowa, która przybliża zasady rządzące światem biznesu. Gracze kupują i sprzedają nieruchomości, budują domy i hotele. Zgromadź jak największy majątek!



KIM JESTEM?

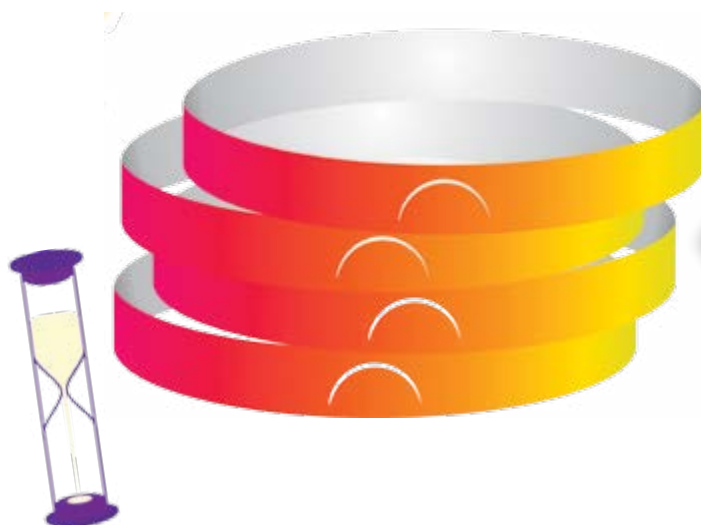
gra rodzinna

KOD: 1960

Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta. Świetna zabawa w mniejszym, lub większym gronie!

2-4
graczy4+
latx: 220
y: 190
z: 55mm

20 szt.





WYŚCIGI

gra planszowa

KOD: 3162

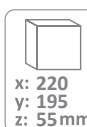
Witamy wszystkich sympatyków wyścigów i zapraszamy do wzięcia udziału w pasjonujących zawodach. Już dziś możecie wsiąść na sportowy motocykl i udowodnić pozostałym zawodnikom swoją wyższość na torze.



2-4
graczy



6+
lat



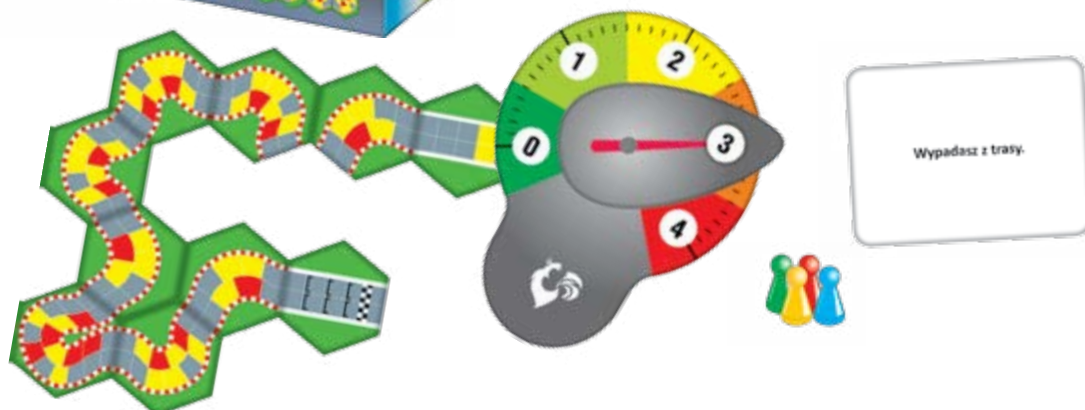
x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.



5 901738 156316 2



PRZYGOTUJ SIĘ!

gra kooperacyjna

KOD: 3148

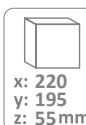
Przygotujcie przyjęcie dla gości, zanim zapukają do drzwi! Waszym zadaniem jest przyrządzenie pysznego posiłku. Aby to zrobić, musicie zebrać lub kupić wszystkie potrzebne składniki. Osiągnięcie sukcesu zagwarantuje Wam tylko ścisła współpraca!



2-8
graczy



5+
lat



x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.



5 901738 156314 8



TAJEMNICA ZAMKU

rodzinna gra planszowa

KOD: 0789

Przygodowa gra rodzinna, podczas której śmiałkowie odkrywają kolejne komnaty zamku w poszukiwaniu Księżniczki. Podczas wyprawy gracze mogą spotkać duchy, skrzaty i innych tajemniczych mieszkańców zamczyska... Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pokona wszystkie smoki i uwolni Księżniczkę.



2-4
graczy



7+
lat



x: 220
y: 190
z: 55mm



20 szt.





SKRZATY

gra rodzinna

KOD: 2660

Poznaj wesołą grę zręcznościową dla całej rodziny! **Skrzaty** to aż 3 propozycje gier, które przysporzą mnóstwa zabawy. Wykaż się sprytem, spostrzegawczością i refleksem, i znajdź jak najwięcej skrzatów z określonymi elementami. W pudełku znajdziesz 48 kolorowych skrzatów, karty z zadaniami, karty ze wzorami oraz instrukcję. Rozłóż je, przygotuj się do gry, wytycz wzrok... i do dzieła!



1-6
graczy



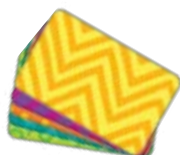
4-99
lat



x: 220
y: 195
z: 55 mm



20 szt.

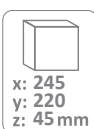


WIESZ, CO JESZ?

edukacyjna gra planszowa

KOD: 3322

Wiesz, co jesz? to doskonała recepta na zdrowie, a przy tym emocjonująca i wesoła zabawa dla dzieci i dorosłych. Podczas rozgrywki należy skompletować pięć kart z posiłkami. Wygra ten z graczy, którego dania okażą się najbardziej wartościowe.

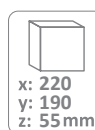
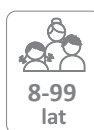


CZACHA DYMI

gra rodzinna

KOD: 2134

Czacha Dymi to nie tylko gra planszowa, ale też kopalnia ciekawych, zaskakujących i zabawnych informacji. Poza wiedzą, w grze przyda się odrobina szczęścia, taktyki i intuicji. Po drodze czekają na Ciebie rozszady, przestoje i podchwytliwe pytania, od których CZACHA DYMI!





LEKARZE

gra edukacyjna

KOD: 3315

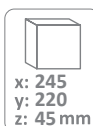
Lekarze to gra edukacyjna, która zapewni rozrywkę i pożyteczną wiedzę z zakresu biologii i ludzkiego ciała tym młodszym, jak i starszym graczom! W pudełku znajdziesz karty z pytaniami o różnym poziomie trudności, karty lekarzy różnych specjalizacji oraz karty pacjentów.



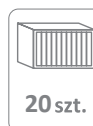
2-4
graczy



7+
lat



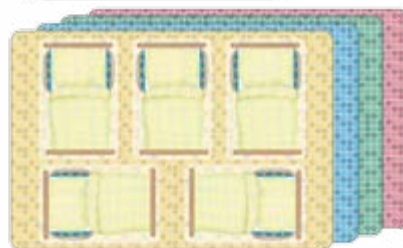
x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563315



TANGRAM

gra logiczna

KOD: 1977

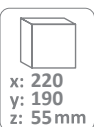
Tangram to klasyczna chińska łamigłówka, która została wymyślona przez tybetańskich mnichów około 3000 lat temu. **Tangram** składa się z siedmiu części zwanymi tanami. Gra polega na układaniu figur, przedstawionych na kartach, według określonych reguł.



1-4
graczy



6-99
lat



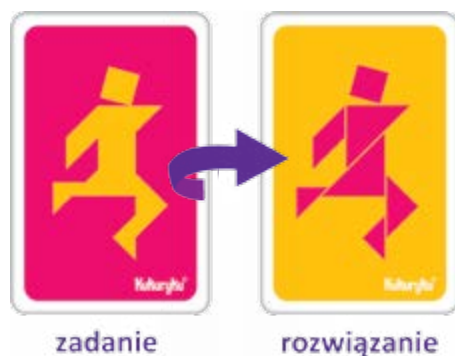
x: 220
y: 190
z: 55 mm



20 szt.



519017381561977



zadanie

rozwiązanie



4 tangramy

110 kart



ZWIERZAKI DZIWAKI

układanka z grami

KOD: 3124

Zwierzaki dziwaki to gra rodzinna i układanka w jednym zestawie. Dwie gry opisane w instrukcji zapewnią świetną zabawę dla dzieci w wieku przedszkolnym. Kolorowe elementy układanki pozwalają na ułożenie aż 1320 najróżniejszych postaci.



1-4
graczy



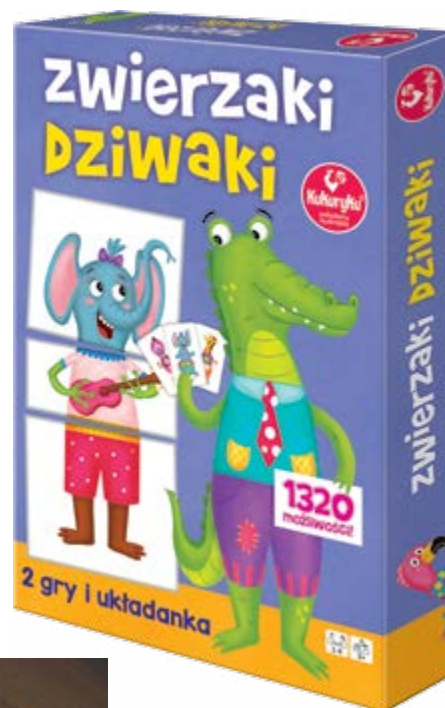
3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



Zabawna układanka
dla najmłodszych
z 2 grami!



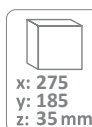


RYSUJ I ZMAZUJ z PSZCZÓŁKĄ

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 1984

Rysuj i zmazuj to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem które przygotowują dzieci do nauki pisania, pomagają w koncentracji oraz uczą precyzji.

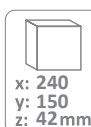


ZADANIA Z RYSOWANIA

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 3933

Zadania z rysowania to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem. Zestaw pozwala rozwinąć motorykę małą, uczy logicznego myślenia i zachęca do twórczej zabawy.

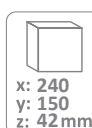


GŁÓWKA PRACUJE

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 3964

Główka pracuje to zestaw różnorodnych łamigłówek dla dzieci. Duże, kolorowe karty z zadaniami zachęcają do trenowania umysłu i rozwijania zdolności logicznego myślenia. Zestaw znakomicie sprawdzi się podczas długich podróży. Pisak suchościerny ułatwi szukanie właściwego rozwiązania!



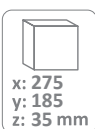


PRZEPLATANKI PRZYRODA

zestaw kreatywny

KOD: 0369

Zestaw do kreatywnej zabawy doskonalący sprawność manualną najmłodszych. Dzieci mogą swobodnie łączyć ze sobą poszczególne elementy zestawu bądź ubarwiać pojedyncze przez przewleknięcie i przeplatanie kolorowych sznurówek.

3+
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



5190173815603691

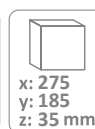


PRZEPLATANKI POJAZDY

zestaw kreatywny

KOD: 2691

Przeplatanki to zestaw do kreatywnej zabawy, który wspomoże Twoje dziecko w nauce zręczności i sprawności manualnej. Dzięki różnym, kolorowym elementom w wielu kształtach, dziecko może swobodnie wymieniać ze sobą elementy i łączyć je ze sobą kolorowymi sznurówkami, przeplatając i przewlekając je.

3+
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



5190173815626911

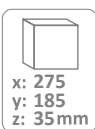


UBIERANKA

zestaw kreatywny

KOD: 3810

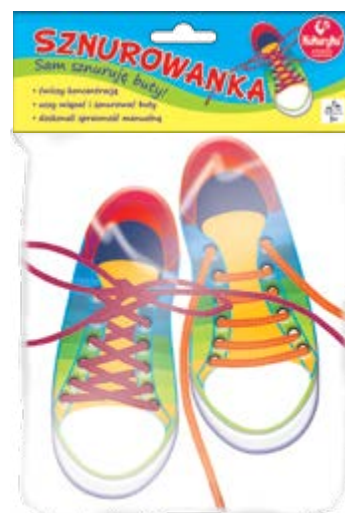
Twoje dziecko uwielbia się przebierać? **Uwieranka** to świetny zestaw do kreatywnej zabawy, którego głównym zadaniem jest ćwiczenie zręczności i zdolności manualnych dziecka. Twórz najróżniejsze kreacje za pomocą kolorowych sznurówek!

3+
latx: 275
y: 185
z: 35 mm

20 szt.



519017381563810

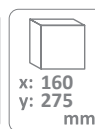


SZNUROWANKA

zestaw kreatywny

KOD: 2141

Zabawka ćwiczy koncentrację, uczy wiązać i sznurować buty, oraz doskonali sprawność manualną.

3+
latx: 160
y: 275
mm

50 szt.



5190173815621411

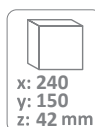


KIM JESTEM? EKSPERT

gra rodzinna

KOD: 4206

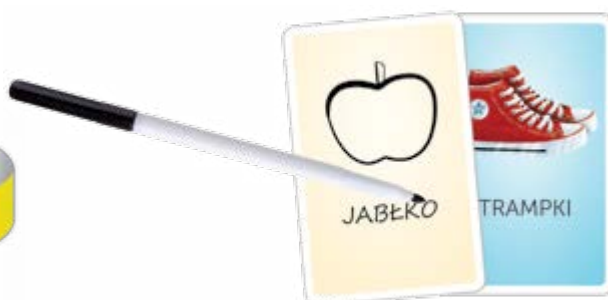
Kim jestem? EKSPERT to mniejsza wersja znanej i lubianej gry z trudniejszymi hasłami. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!

2-8
graczy5-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



5 901738 156420 6

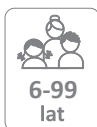
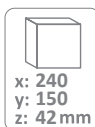


PUŁAPKA NA MYSZY

gra strategiczno - logiczna

KOD: 4121

Sprytne myszy postanowiły zakraść się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem i logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.

2-4
graczy6-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



5 901738 156412 1

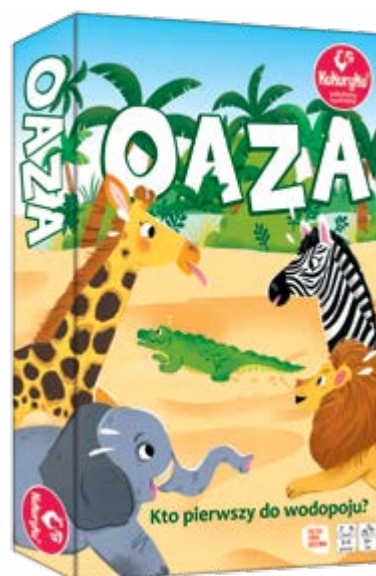
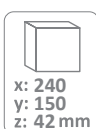


OAZA

rozrywkowa gra karciana

KOD: 4381

Wszystkie zwierzęta chcą dostać się do wodopoju. Które dotrze tam jako pierwsze? Podczas gry będziecie zmieniali kolejność zwierząt w wyścigu do OAZY oraz będziecie starali się wytypować te z nich, które dotrą tam najszybciej.



nowość

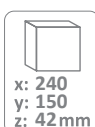


ŚWIAT ZWIERZĄT

edukacyjna gra karciana

KOD: 4244

Zapraszamy w podróż przez wszystkie kontynenty, podczas której poznacie wiele niesamowitych gatunków zwierząt. Gracze podczas zabawy będą zbierać informacje i ciekawostki, które zamieszczone są na kartach. Waszym zadaniem będzie odgadnięcie, jakie zwierzęta znajdują się na kartach przeciwnika oraz odnalezienie ich na mapie świata.



nowość

nowość



DETEKTYWI ŚLEDZTWO W TOKU

karciana gra logiczna

KOD: 4374

Zostań detektywem i odnajdź złodzieja, który wykradł w nocy cenne eksponaty z muzeum. Musisz wykazać się logicznym myśleniem, aby rozwiązać zagadkę w jak najkrótszym czasie. Podczas śledztwa będziesz porównywał portrety pamięciowe podejrzanych i pytał świadków o ich charakterystyczne cechy wyglądu.



2
graczy



6+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5190173815643741

TAXI

strategiczna gra planszowa

KOD: 4190

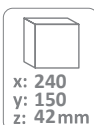
Wciel się w taksówkarza i dotrzyj w jak najkrótszym czasie pod wyznaczone adresy! Pierwszy etap gry będzie polegał na dokładnym zaplanowaniu trasy. Drugi etap to realizacja zlecenia i dotarcie swoją taksówką do trzech miejsc, które chcą odwiedzić wasi klienci. Kto okaże się najlepszym strategiem?



2-4
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5190173815641901



DOMINO OBRAZKOWE I KLASYCZNE

pierwsza gra

KOD: 4138

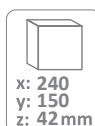
Domino obrazkowe to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. Domino to gra logiczna, która zachęca Twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę. Gra zawiera 28 dwustronnych tafelków.



2-4
graczy



3-6
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5190173815641381

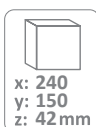
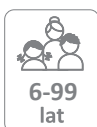


PEŁNY KURNIK

gra rodzinna

KOD: 3117

Gra Pełny kurnik zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią grypą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!

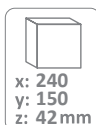


ZAKRĘCONE ROBALE

rodzinna gra logiczna

KOD: 3834

Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czy robal będzie najdłuższy? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.





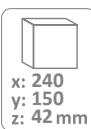
PUZZLE POJAZDY

pierwsze puzzle

KOD: 0338



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381560338

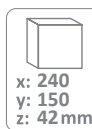
PUZZLE LIS

pierwsze puzzle

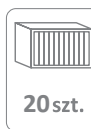
KOD: 0321



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381560321

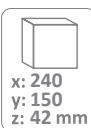
PUZZLE SŁOŃ

pierwsze puzzle

KOD: 0314



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381560314

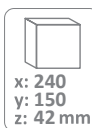
POŁÓWKI I GŁÓWKI

układanka edukacyjna

KOD: 0352



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



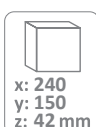
519017381560352

LITERKA PO LITERCE

układanka edukacyjna

KOD: 0390

Prosta układanka edukacyjna, która sprawi, że pierwsze próby czytania będą dla dziecka świetną zabawą! Zadaniem dziecka jest odnalezienie pięciu puzzli tworzących komplet (na który składa się obrazek oraz cztery litery w jednym kolorze) oraz ułożenie ich we właściwej kolejności.

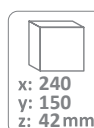


CZYTAM SAM

układanka edukacyjna

KOD: 0345

Układanka edukacyjna **Czytam sam** ma za zadanie pomóc dzieciom w nauce czytania. Zestaw zawiera 16 starannie wykonanych ilustracji z podpisami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie podpisu, wkładając plaketkę o odpowiednim kształcie i kolorze w otwór pod rysunkiem. Później dopasowuje się podpis tylko po kształcie liter.





MAŁA FARMA

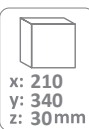
układanka magnetyczna

KOD: 0031

Mała farma to jedna z trzech układanek magnetycznych dla najmłodszych. Plansza wraz z przyczepianymi zwierzątkami gwarantują ciekawą zabawę, która pomaga dzieciom w nauce słów oraz wymyślaniu własnych historyjek obrazkowych, pobudza wyobraźnię.



3-6
lat



x: 210
y: 340
z: 30mm



20 szt.



5190173815600311



MAŁY TEATR

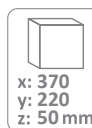
zestaw kreatywny

KOD: 2271

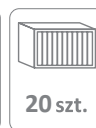
Bogaty zestaw do zabawy w teatr, który pobudza wyobraźnię dziecka i kształtuje wrażliwość. W pudełku znajdziecie 60 postaci ze znanych i lubianych bajek oraz 8 scenografii i scenę. Dodatkowa płyta CD pomoże dzieciom zaplanować sceny, ustalić aktorów, teksty oraz przypomni piękne historie bajek.



3+
lat



x: 370
y: 220
z: 50mm



20 szt.



5190173815622711



ZOO

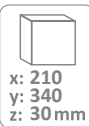
układanka magnetyczna

KOD: 0123

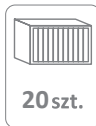
ZOO to układanka magnetyczna, która przeniesie nas w egzotyczny świat. 12 magnetycznych zwierzątek pomoże dziecku ćwiczyć swoją wyobraźnię oraz cierpliwość i koncentrację. 2 plansze pozwolą na nowe warianty zabawy!



3-6
lat



x: 210
y: 340
z: 30mm



20 szt.



5190173815601231



ULICA

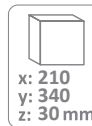
układanka magnetyczna

KOD: 0048

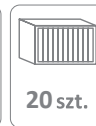
Ulica to kolejna z układanek, która pozwoli ukazać niektóre zasady ruchu drogowego, a także zwrócić uwagę na potrzebę zachowania ostrożności na drodze. W miejskim otoczeniu dzieci mogą układać różnego rodzaju pojazdy i kreować ciekawe sytuacje.



3-6
lat



x: 210
y: 340
z: 30mm



20 szt.



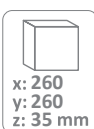
5190173815600481

SKACZĄCE CZAPECZKI

gra zręcznościowa

KOD: 0017

Doskonała gra zręcznościowa dla całej rodziny. Ćwiczy sprawność manualną i trzyma w napięciu niczym rozrywka hazardowa. Gracze ustawiają plansze i za pomocą wyrzutni starają się trafić własnymi czapeczkami w pole, które jest najwyższej punktowane. Emocje gwarantowane.

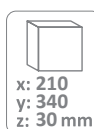


ŻUŻEL

gra planszowa

KOD: 0260

Gra gwarantuje grającym emocje porównywalne z tymi, z prawdziwych żużlowych stadionów. Plansza, figurki motocyklistów, programy żużlowe pozwalają przenieść się w świat ryku silników, zapachu przepalonego paliwa i wielkich zmagania sportowców.

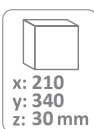


WIELKIE ZAKUPY

gra planszowa

KOD: 2004

Fascynująca gra strategiczna dla całej rodziny, w której gracze wybierają się na wielkie zakupy. Kto zaoszczędzi najwięcej, a kto straci wszystkie pieniądze?

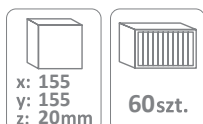




CHIŃCZYK

gra magnetyczna

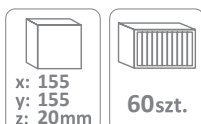
KOD: 0307



WARCABY

gra magnetyczna

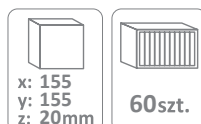
KOD: 0284



SZACHY

gra magnetyczna

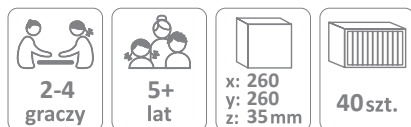
KOD: 0291



CHIŃCZYK & WARCABY

gra planszowa

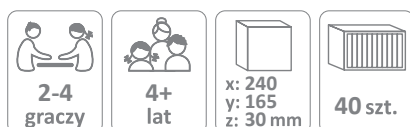
KOD: 0024



CHIŃCZYK

gra planszowa

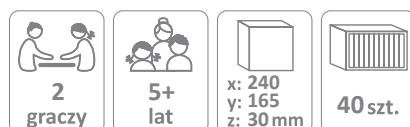
KOD: 0277



WARCABY

gra planszowa

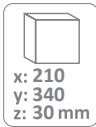
KOD: 0154



CHIŃCZYK & DZIESIĄTKA

klasyczne gry

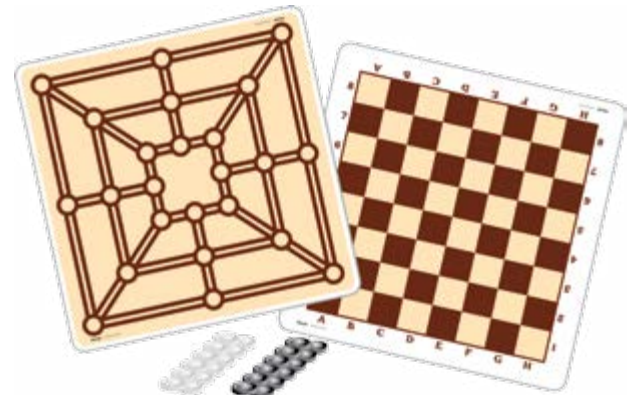
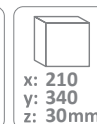
KOD: 2707



WARCABY & MŁYNEK

klasyczne gry

KOD: 2714



PRZYGODY MISIA KRZYSIA

książeczka z zadaniami



KOD: 4090



KOD: 4052



KOD: 4014

**KOLORUJĘ I NAKLEJAM ZWIERZAKI**

książeczka do malowania i wyklejania



KOD: 0266



KOD: 0259

**SMOCZE ZAGADKI**

książeczka z zadaniami



KOD: 0136

**ZABAWNE PORTRETY**

książeczka do wyklejania



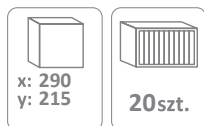
KOD: 0006

**ZABAWY Z MISEM**

książeczka z zadaniami

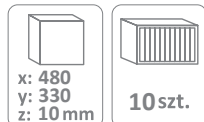


KOD: 0129

**DRZEWO GENEALICZNE**

zestaw kreatywny

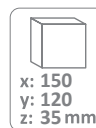
KOD: 3377





ZESTAW KART DO GRY

KOD: 3421

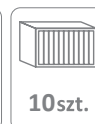
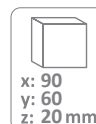


5 901738 156342 1



KARTY DO GRY

KOD: 3438

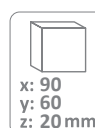


5 901738 156343 8



KARTY DO GRY JUNIOR

KOD: 3407



5 901738 156340 7



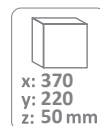
SZACHY SZKOLNE

klasyczna gra

KOD: 3698

W skład zestawu wchodzi:

- plansza o wym. 34x34 cm
- 16 czarnych figur szachowych
- 16 białych figur szachowych
- wysokość króla: 64 mm



SZACHY TRADYCYJNE

klasyczna gra drewniana

KOD: 0109

W skład zestawu wchodzi:

- plansza o wym. 30,5x30,5 cm
- 16 czarnych figur szachowych
- 16 białych figur szachowych
- wysokość króla: 56 mm



SZACHY KLASYCZNE

klasyczna gra drewniana

KOD: 0086

W skład zestawu wchodzi:

- plansza o wym. 27,5x27,5 cm
- 16 czarnych figur szachowych
- 16 białych figur szachowych
- wysokość króla: 48 mm



WARCABY 100 - POLOWE

klasyczna gra drewniana

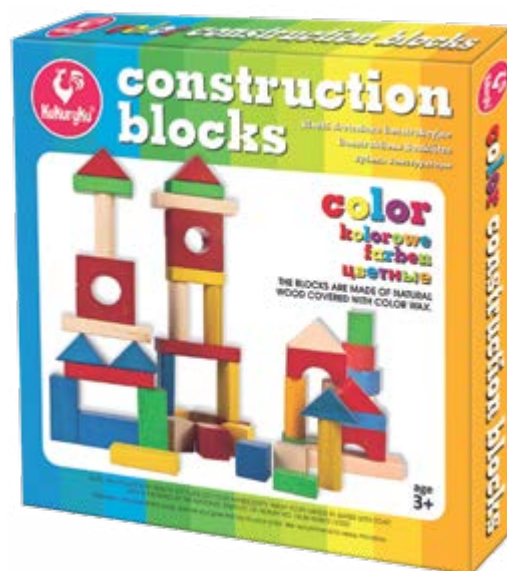
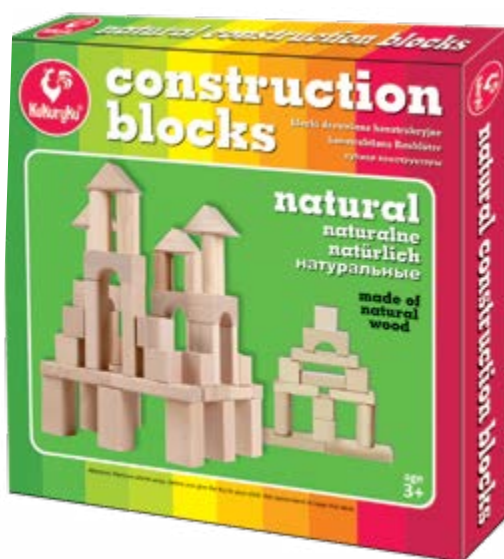
KOD: 0147

W skład zestawu wchodzi:

- plansza o wym. 28x28 cm
- 12 czarnych pionków
- 12 białych pionków



	nazwa	wielkość opakowania	liczba klocków	kod	EAN
1	KLOCKI DREWNIANE MINI NATURALNE	220 x 120 x 35 mm	19	2165	519017381562165
2	KLOCKI DREWNIANE MINI KOLOROWE	220 x 120 x 35 mm	19	2158	519017381562158
3	KLOCKI KONSTRUKCYJNE NATURALNE	220 x 150 x 35 mm	29	0536	519017381560536
4	KLOCKI KONSTRUKCYJNE KOLOROWE	220 x 150 x 35 mm	29	0529	519017381560529
5	KLOCKI DREWNIANE NATURALNE	225 x 295 x 35 mm	37	0543	519017381560543
6	KLOCKI DREWNIANE KOLOROWE	225 x 295 x 35 mm	37	0505	519017381560505
7	KLOCKI MAXI NATURALNE	350 x 250 x 35 mm	53	0598	519017381560598
8	KLOCKI MAXI KOLOROWE	350 x 250 x 35 mm	53	0581	519017381560581
9	KLOCKI MEGA NATURALNE	285 x 215 x 70 mm	74	0515	519061601220515
10	KLOCKI MEGA KOLOROWE	285 x 215 x 70 mm	74	0604	519017381560604
11	KLOCKI W WÓZKU NATURALNE	300 x 265 x 50 mm	37	0673	519017381560673
12	KLOCKI W WÓZKU KOLOROWE	300 x 265 x 50 mm	37	0666	519017381560666



SKAKANKA SPORTOWA

KOD: 0772

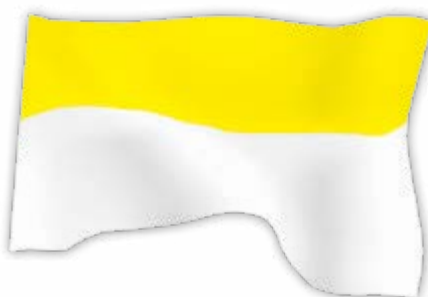
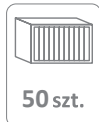


519017381560772

**FLAGA MARYJNA**

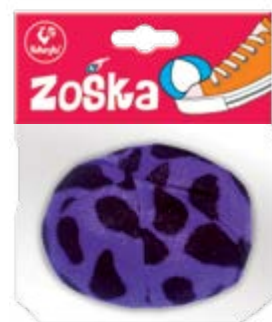
700x1120

KOD: 0362

**FLAGA PAPIESKA**

700x1120

KOD: 0355

**ZOŚKA**

KOD: 3018

**CHORĄGIEWKA FLAGA EU**

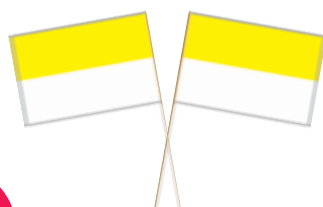
KOD: 3025

**CHORĄGIEWKA FLAGA PL**

KOD: 3032

**CHORĄGIEWKA FLAGA PAPIESKA**

KOD: 3049

**CHORĄGIEWKA FLAGA MARYJNA**

KOD: 0379





www.kukuryku.co

KUKURYKU®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: office@kukuryku.co
www.kukuryku.co

