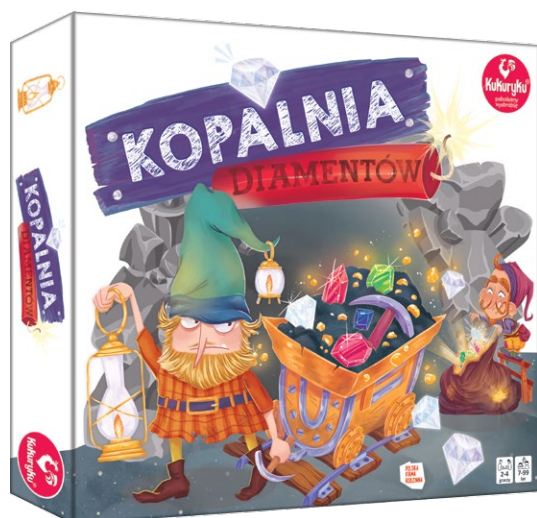


KATALOG 2022/2023

POLSKA
FIRMA
RODZINNA



nowość


KOPALNIA DIAMENTÓW

strategiczna gra planszowa

KOD: 4589

Hej Ho! Jako ekipa krasnoludków wyruszenie na poszukiwania cennych diamentów do kopalni. Podczas wydobywania musicie uważać na konkurencję, przelatujące nietoperze, wybuchy oraz liczne kradzieże. Przechytrzenie przeciwników nie będzie wcale proste, ponieważ w kopalni panują ciemności! Drogocenne kamienie wysyłajcie na powierzchnię w wózkach, ale zróbcie to szybko, zanim królewna Śnieżka zawoła Was na kolację!


2-4
graczy

7-99
lat

x: 245
y: 220
z: 45 mm


20 szt.



5 1901738 1564589



Zawartość gry:

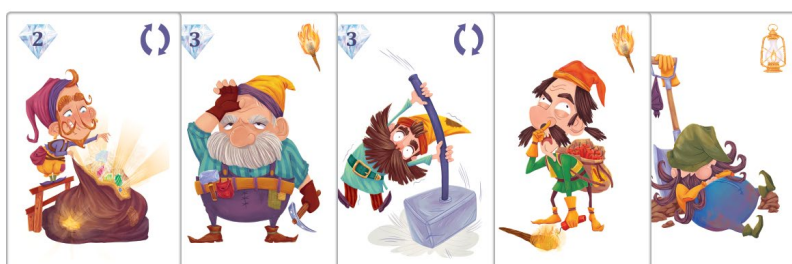
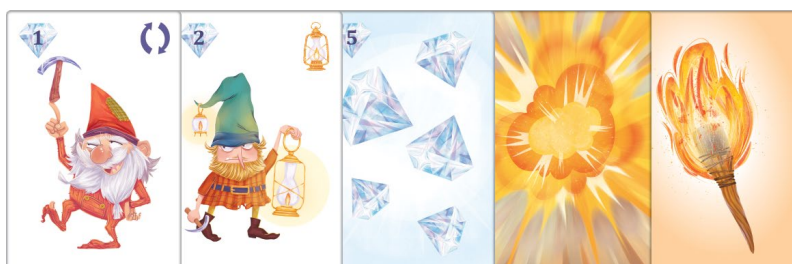
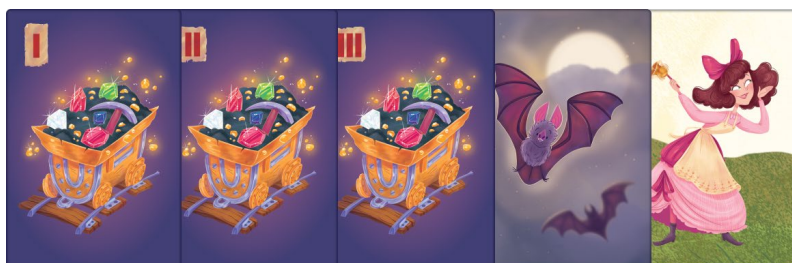
- 72 karty
- plansza
- instrukcja



O co chodzi w grze?

- Każdy otrzymuje po pięć kart krasnoludków.
- Zapamiętaj swoje karty i zakryj je.
- Dobieraj, wymieniaj, obserwuj i podglądaj karty rywali.
- Zwycięży ta ekipa krasnoludków, która zdobędzie najwięcej diamentów.

współpraca



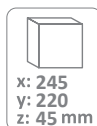
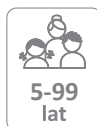


WYŚCIG PO NEKTAR

gra rodzinna

KOD: 4336

Która z pszczółek zbierze najwięcej nektaru na łące? W ulu czeka na nie wybredna królowa, która ma ochotę na miód wielkokwiatowy. **Wyścig po nektar** to prosta, rodzinna gra planszowa, podczas której gracze będą odkrywali kolejne fragmenty łąki w poszukiwaniu pyłku.



GWIAZDOZBIORY

gra logiczna

KOD: 4183

Jesteś w odległej galaktyce, gdzie wcielasz się w kosmitę, który chce zdobyć nowe terytoria. Latając swym statkiem kosmicznym, starasz się podbić jak największą konstelację. **Gwiazdozbiory** to gra, która uczy tworzenia zbiorów, ćwiczy pamięć i koncentrację, rozwija logiczne myślenie.

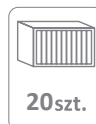
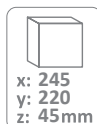


KOLEKCJONER

strategiczna gra karciana

KOD: 4213

Kolekcjoner to gra strategiczna, w której będziecie kupować, sprzedawać i wymieniać znaczki. Gracze będą uzupełniać klasery znaczkami pochodzącymi z sześciu europejskich państw: Wielkiej Brytanii, Francji, Hiszpanii, Włoch, Holandii i Finlandii. Zwycięży filatelista, którego kolekcje osiągną najwyższą wartość na rynku!





DZIUPLA

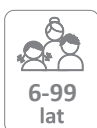
gra rodzinna

KOD: 3896

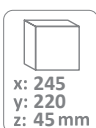
Dziupla to świetna gra rodzinna z prostymi zasadami! W gęstym lesie sympatyczne wiewiórki skaczą wesoło po drzewach i bawią się w najlepsze w jesiennych liściach. Zapomnieli, że zbliża się zima, a one nadal nie mają zapasów w swoich dziuplach. Pomóż sympatycznym wiewiórkom zgromadzić jak największą ilość zapasów!



2-4
graczy



6-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563896



ŁAP ZŁODZIEJA

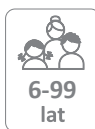
gra rodzinna

KOD: 3650

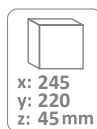
Przenosimy się na Dzikie Zachód! Palące słońce, tupot końskich kopyt i wszechobecny piasek to nasza nowa sceneria. A wśród niej...gorączka złota i nieustraszeni poszukiwacze! Mianujemy Cię szeryfem miasteczka, a Twoim zadaniem jest odnalezienie złoczyńców, którzy nielegalnie wywieźli złoto! W tym zadaniu przyda Ci się spryt, logiczne myślenie i umiejętności prawdziwego detektywa.



2-3
graczy



6-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563650



DETEKTYW LUPKA WIELKI PRZEKRĘT

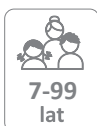
gra logiczna

KOD: 3926

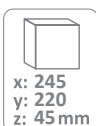
Detektyw Lupka znów na tropie! Tym razem musimy pomóc Detektywowi w wielkiej aferze przemytniczej, w której łupem padły kosztowności i dzieła sztuki! Wykaż się sprytem prawdziwego detektywa. Gra rozwija umiejętność dedukcji i logicznego myślenia. Dwie opcje gry oraz zmienna mechanika, pozwala na nowo cieszyć się kolejną rozgrywką.



2-4
graczy



7-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563926



DETEKTYW LUPKA PORTRET PAMIĘCIOWY

gra logiczna

KOD: 3919

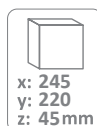
Za pomocą portretów pamięciowych z podobiznami podejrzanych, należy przyporządkować jak najwięcej cech z posiadanych rysopisów do sprawy kradzieży. Zwycięży ten śledczy, któremu uda się przyporządkować jak najwięcej cech do złoczyńcy. Spryt i logiczne myślenie będą kluczowymi zdolnościami.



2-4
graczy



8-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563919



CUKIERNIA

gra rodzinna

KOD: 3902

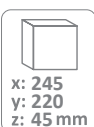
Najśłodsza gra rodzinna! Zapraszamy Cię do naszej cukierni, gdzie zmierzysz się z szybką realizacją zamówień różnych deserów. Aby słodkości szybko opuściły blat kuchenny, należy wykazać się sprytem, logicznym myśleniem i mieć odrobinę szczęścia. Rywale będą chcieli Cię ubiec i skompletować wszystkie składniki do swoich deserów przed Tobą. Kto zrealizuje wszystkie zamówienia na czas?



2-4
graczy



5-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563902

EMOCJE

rodzinna gra planszowa

KOD: 3667

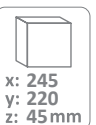
Porozmawiajmy sobie o emocjach. Tak na wesoło, ale też na poważnie. Złość, radość, niepokój, gniew, smutek, miłość... To one nami rządzą. Czasami potrafimy je ujarzmić, a czasami dajemy się im ponieść. Ważne, abyśmy je poznali i umieli o nich rozmawiać. Gra **Emocje** to świetna pomoc w poznaniu siebie i swojego otoczenia. Trochę zabawy i trochę... psychologii dla każdego, dla dziecka i dorosłego.



2-4
graczy



7-99
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563667



GRZYBOBRANIE

gra planszowa

KOD: 3346

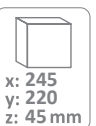
Kiedy rozpoczyna się sezon na grzyby, wszyscy ochoczo pędzą do lasu na wielkie poszukiwania. Tak cieszy każdy grzybek, który ląduje w koszyku zbieracza. Aby powrócić do tych miłych chwil i znów zaznać rywalizacji przy zbieraniu grzybków, zachęcamy do gry **Grzybobranie**. Grę doskonale znamy wszyscy, a obecnie bawi kolejne pokolenia w nowym wydaniu.



2-4
graczy



3-12
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



519017381563346



EAGLE EYE

gra do nauki języka angielskiego

KOD: 0802

Uniwersalny zestaw edukacyjny do nauki języka angielskiego. Aż 210 kartoników z angielskimi słówkami i 4 dwustronne plansze. Choć w instrukcji zamieszczamy 8 propozycji gier, zestaw można wykorzystać na wiele sposobów.

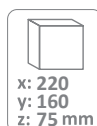


CHEST EAGLE EYE

zestaw do nauki języka angielskiego

KOD: 0826

Mini wersja zestawu Eagle eye, zamknięta w eleganckim kuferku. W środku znajduje się 96 kartoników, 4 dwustronne plansze oraz instrukcja z 8 propozycjami zabaw. Gra zapewni świetną i emocjonującą zabawę dla całej rodziny!



BIZNES EUROPA

gra planszowa

KOD: 3179

Biznes Europa to klasyczna gra planszowa, która przybliża zasady rządzące światem biznesu. Gracze kupują i sprzedają nieruchomości, budują domy i hotele. Zgromadź jak największy majątek!



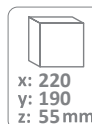


KIM JESTEM?

gra rodzinna

KOD: 1960

Zadaniem każdego z graczy jest odgadnięcie KIM SIĘ JEST, na podstawie zadawanych pytań i odpowiedzi reszty graczy. Podczas zabawy można udzielać jedynie odpowiedzi TAK lub NIE. Wygrywa ta osoba, która pierwsza odgadnie co przedstawia jej karta. Świetna zabawa w mniejszym, lub większym gronie!

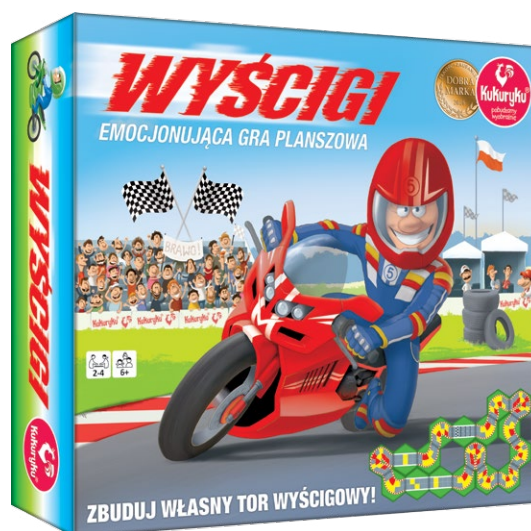
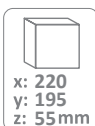
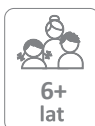


WYŚCIGI

gra planszowa

KOD: 3162

Witamy wszystkich sympatyków wyścigów i zapraszamy do wzięcia udziału w pasjonujących zawodach. Już dziś możecie wsiąść na sportowy motocykl i udowodnić pozostałym zawodnikom swoją wyższość na torze.

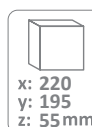


PRZYGOTUJ SIĘ!

gra kooperacyjna

KOD: 3148

Przygotujcie przyjęcie dla gości, zanim zapukają do drzwi! Waszym zadaniem jest przyrządzenie pysznego posiłku. Aby to zrobić, musicie zebrać lub kupić wszystkie potrzebne składniki. Osiągnięcie sukcesu zagwarantuje Wam tylko ścisła współpraca!

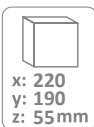


TAJEMNICA ZAMKU

rodzinna gra planszowa

KOD: 0789

Przygodowa gra rodzinna, podczas której śmiałkowie odkrywają kolejne komnaty zamku w poszukiwaniu Księżniczki. Podczas wyprawy gracze mogą spotkać duchy, skrzaty i innych tajemniczych mieszkańców zamczyska... Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pokona wszystkie smoki i uwolni Księżniczkę.

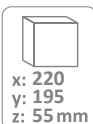


SKRZATY

gra rodzinna

KOD: 2660

Poznaj wesołą grę zręcznościową dla całej rodziny! Skrzaty to aż 3 propozycje gier, które przysporzą mnóstwa zabawy. Wykaż się sprytem, spostrzegawczością i refleksem, i znajdź jak najwięcej skrzatów z określonymi elementami. W pudełku znajdziesz 48 kolorowych skrzatów, karty z zadaniami, karty ze wzorami oraz instrukcję. Rozłóż je, przygotuj się do gry, wyteż wzrok.... i do dzieła!

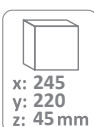


WIESZ, CO JESZ?

edukacyjna gra planszowa

KOD: 3322

Wiesz, co jesz? to doskonała recepta na zdrowie, a przy tym emocjonująca i wesoła zabawa dla dzieci i dorosłych. Podczas rozgrywki należy skompletować pięć kart z posiłkami. Wygra ten z graczy, którego dania okażą się najbardziej wartościowe.





CZACHA DYMI

gra rodzinna

KOD: 2134

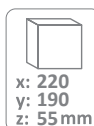
Czacha Dymi to nie tylko gra planszowa, ale też kopalnia ciekawych, zaskakujących i zabawnych informacji. Poza wiedzą, w grze przyda się odrobina szczęścia, taktyki i intuicji. Po drodze czekają na Ciebie rozszady, przestroje i podchwytliwe pytania, od których CZACHA DYMI!



2-4
graczy



8-99
lat



x: 220
y: 190
z: 55 mm



20 szt.



5 901 738 156 213 4

LEKARZE

gra edukacyjna

KOD: 3315

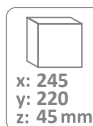
Lekarze to gra edukacyjna, która zapewni rozrywkę i pożyteczną wiedzę z zakresu biologii i ludzkiego ciała tym młodszy, jak i starszym graczom! W pudełku znajdziesz karty z pytaniami o różnym poziomie trudności, karty lekarzy różnych specjalizacji oraz karty pacjentów.



2-4
graczy



7+
lat



x: 245
y: 220
z: 45 mm



20 szt.



5 901 738 156 331 5



TANGRAM

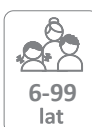
gra logiczna

KOD: 1977

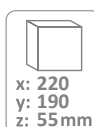
Tangram to klasyczna chińska tamigłówka, która została wymyślona przez tybetańskich mnichów około 3000 lat temu. Tangram składa się z siedmiu części zwanymi tanami. Gra polega na układaniu figur, przedstawionych na kartach, według określonych reguł.



1-4
graczy



6-99
lat



x: 220
y: 190
z: 55 mm

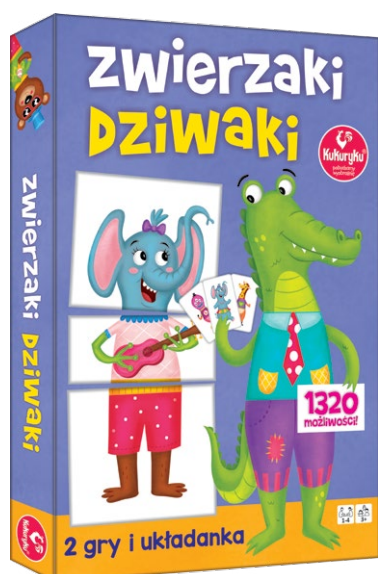


20 szt.



5 901 738 156 197 7





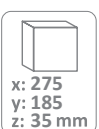
ZWIERZAKI DZIWAKI

układanka z grami

KOD: 3124

Zwierzaki dziwaki to gra rodzinna i układanka w jednym zestawie. Dwie gry opisane w instrukcji zapewnią świetną zabawę dla dzieci w wieku przedszkolnym. Kolorowe elementy układanki pozwalają na ułożenie aż 1320 najróżniejszych postaci.


1-4
graczy

3+
lat

x: 275
y: 185
z: 35 mm


20 szt.

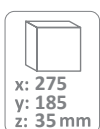


RYSUJ I ZMAZUJ z PSZCZOŁKĄ

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 1984

Rysuj i zmazuj to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem które przygotowują dzieci do nauki pisania, pomagają w koncentracji oraz uczą precyzji.


3-7
lat

x: 275
y: 185
z: 35 mm


20 szt.



ZADANIA Z RYSOWANIA

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 3933

Zadania z rysowania to zestaw tablic suchościernalnych z mazakiem. Zestaw pozwala rozwinąć motorykę małą, uczy logicznego myślenia i zachęca do twórczej zabawy.


3-7
lat

x: 240
y: 150
z: 42 mm


20 szt.

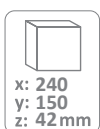


GŁÓWKA PRACUJE

tablice suchościernalne z pisakiem

KOD: 3964

Główka pracuje to zestaw różnorodnych łamigłówek dla dzieci. Duże, kolorowe karty z zadaniami zachęcają do trenowania umysłu i rozwijania zdolności logicznego myślenia. Zestaw znakomicie sprawdzi się podczas długich podróży. Pisak suchościernalny ułatwi szukanie właściwego rozwiązania!


7+
lat

x: 240
y: 150
z: 42 mm


20 szt.





PRZEPLATANKI PRZYRODA

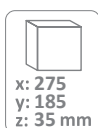
zestaw kreatywny

KOD: 0369

Zestaw do kreatywnej zabawy doskonalący sprawność manualną najmłodszych. Dzieci mogą swobodnie łączyć ze sobą poszczególne elementy zestawu bądź ubarwiać pojedyncze przez przewlekanie i przeplatanie kolorowych sznurówadeł.



3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



5190173815603691



PRZEPLATANKI POJAZDY

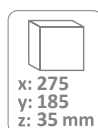
zestaw kreatywny

KOD: 2691

Przeplatanki to zestaw do kreatywnej zabawy, który wspomoże Twoje dziecko w nauce zręczności i sprawności manualnej. Dzięki różnym, kolorowym elementom w wielu kształtach, dziecko może swobodnie wymieniać ze sobą elementy i łączyć je ze sobą kolorowymi sznurówkami, przeplatając i przewlekając je.



3+
lat



x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



519017381562691



UBIERANKA

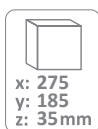
zestaw kreatywny

KOD: 3810

Twoje dziecko uwielbia się przebierać? **Ubieranka** to świetny zestaw do kreatywnej zabawy, którego głównym zadaniem jest ćwiczenie zręczności i zdolności manualnych dziecka. Twórz najróżniejsze kreacje za pomocą kolorowych sznurówek!



3+
lat



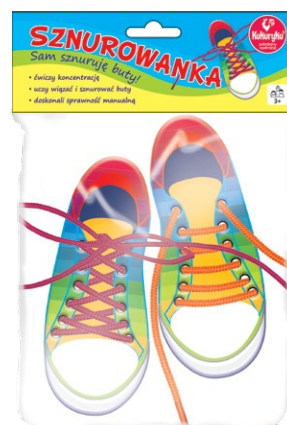
x: 275
y: 185
z: 35 mm



20 szt.



519017381563810



SZNUROWANKA

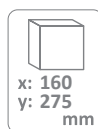
zestaw kreatywny

KOD: 2141

Zabawka ćwiczy koncentrację, uczy wiązać i sznurować buty, oraz doskonali sprawność manualną.



3+
lat



x: 160
y: 275 mm



50 szt.



519017381562141



KIM JESTEM? EKSPERT

gra rodzinna

KOD: 4206

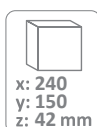
Kim jestem? EKSPERT to mniejsza wersja znanej i lubianej gry z trudniejszymi hasłami. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!



2-8
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381564206



KIM JESTEM? ZAWODY I SPORT

rozrywkowa gra karciana

KOD: 4572

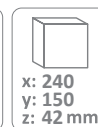
Kim jestem? ZAWODY I SPORT to nowa odsłona znanej i lubianej gry. Gra uczy logicznego myślenia, precyzyjnego formułowania myśli i analizowania zdobytych informacji. Dodatkowo, możesz sam wymyślić hasło i zapisać je na pustej karcie!



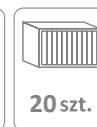
2-8
graczy



5-99
lat



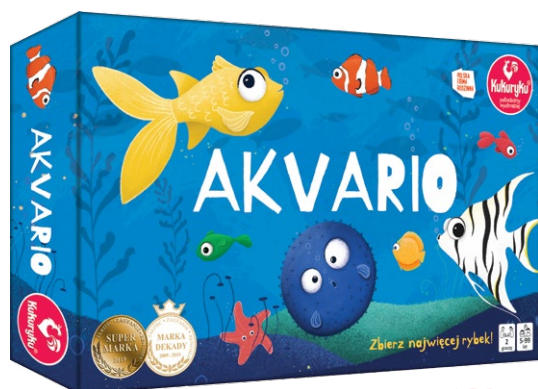
x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381564572



AKVARIO

rozrywkowa gra tafelkowa

KOD: 4565

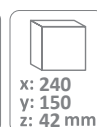
Stwórz akwarium z największą liczbą takich samych rybek! W Akwario liczy się spryt, strategia oraz umiejętność przewidywania ruchów przeciwnika. To idealna, szybka i wciągająca gra dla dwóch osób, o bardzo prostych zasadach. Pokochacie ją!



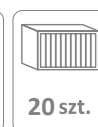
2
graczy



5-99
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381564565



KRASNALE

rozrywkowa gra tafelkowa

KOD: 3292

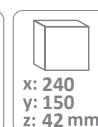
Krasnale to zestaw wesołych gier dla całej rodziny. Trzech braci zachęca do zabawy i nauki. Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks. W instrukcji znajduje się propozycja trzech gier, wystarczy jednak trochę fantazji, aby wymyślić własne zasady z udziałem krasnali.



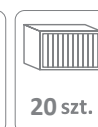
3+
graczy



1-6
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



519017381563292



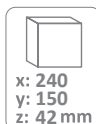
nowość

SPRYTNE MYSZKI

strategiczna gra tafelkowa

KOD: 4558

Sprytnie myszy postanowiły zakraść się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem, logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.

2-4
graczy6-99
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



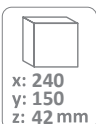
519017381564558

OAZA

rozrywkowa gra karciana

KOD: 4381

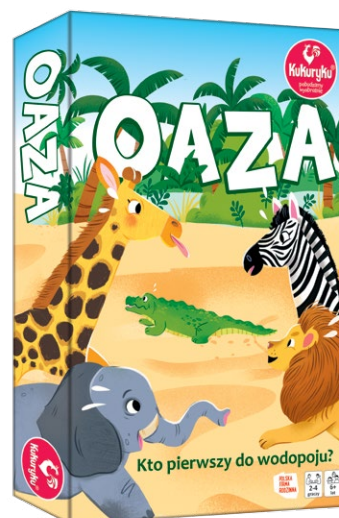
Wszystkie zwierzęta chcą dostać się do wodopoju. Które dotrze tam jako pierwsze? Podczas gry będziecie zmieniali kolejność zwierząt w wyścigu do OAZY oraz będziecie starali się wytypować te z nich, które dotrą tam najszybciej.

2-4
graczy6+
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



519017381564381

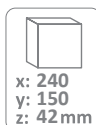


ŚWIAT ZWIERZĄT

edukacyjna gra karciana

KOD: 4244

Zapraszamy w podróż przez wszystkie kontynenty, podczas której poznacie wiele niesamowitych gatunków zwierząt. Gracze podczas zabawy będą zbierać informacje i ciekawostki, które zamieszczone są na kartach. Waszym zadaniem będzie odgadnięcie, jakie zwierzęta znajdują się na kartach przeciwnika oraz odnalezienie ich na mapie świata.

2
graczy4-12
latx: 240
y: 150
z: 42 mm

20 szt.



519017381564244

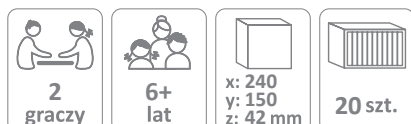


DETEKTYWI ŚLEDZTWO W TOKU

karciana gra logiczna

KOD: 4374

Zostań detektywem i odnajdź złodzieja, który wykradł w nocy cenne eksponaty z muzeum. Musisz wykazać się logicznym myśleniem, aby rozwiązać zagadkę w jak najkrótszym czasie. Podczas śledztwa będziesz porównywał portrety pamięciowe podejrzanych i pytał świadków o ich charakterystyczne cechy wyglądu.

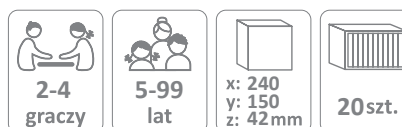


TAXI

strategiczna gra planszowa

KOD: 4190

Wciel się w taksówkarza i dotrzyj w jak najkrótszym czasie pod wyznaczone adresy! Pierwszy etap gry będzie polegał na dokładnym zaplanowaniu trasy. Drugi etap to realizacja zlecenia i dotarcie swoją taksówką do trzech miejsc, które chcą odwiedzić wasi klienci. Kto okaże się najlepszym strategiem?

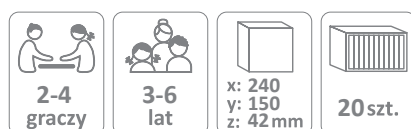


DOMINO OBRAZKOWE I KLASYCZNE

pierwsza gra

KOD: 4138

Domino obrazkowe to ciekawa i pełna emocji zabawa dla dzieci w wieku od 3 lat. **Domino** to gra logiczna, która zachęca Twojego malucha do myślenia, porównywania i kojarzenia. Proste zasady gry zapewniają dzieciom dobrą zabawę. Gra zawiera 28 dwustronnych tafelków.



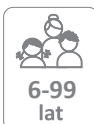
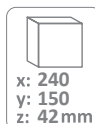
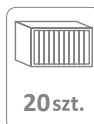


PEŁNY KURNIK

gra rodzinna

KOD: 3117

Gra Pełny kurnik zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury oraz starają się bronić je przed ptasią gripą i przebiegłym lisem. Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!

2-4
graczy6-99
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20 szt.



519017381563117

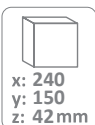


ZAKRĘCONE ROBALE

rodzinna gra logiczna

KOD: 3834

Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.

2-4
graczy5-99
latx: 240
y: 150
z: 42mm

20 szt.



519017381563834





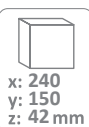
PUZZLE POJAZDY

pierwsze puzzle

KOD: 0338



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 901 738 156 033 8

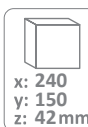
PUZZLE LIS

pierwsze puzzle

KOD: 0321



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.

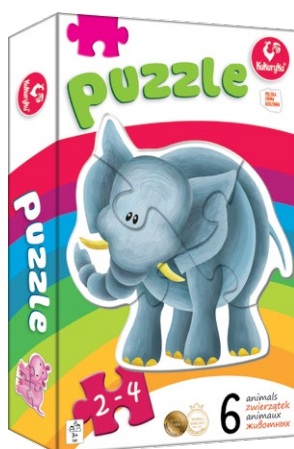


5 901 738 156 032 1

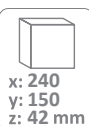
PUZZLE SŁOŃ

pierwsze puzzle

KOD: 0314



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



5 901 738 156 031 4

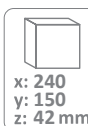
POŁÓWKI I GŁÓWKI

układanka edukacyjna

KOD: 0352



3+
lat



x: 240
y: 150
z: 42 mm



20 szt.



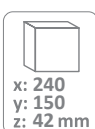
5 901 738 156 035 2

LITERKA PO LITERCE

układanka edukacyjna

KOD: 0390

Prosta układanka edukacyjna, która sprawi, że pierwsze próby czytania będą dla dziecka świetną zabawą! Zadaniem dziecka jest odnalezienie pięciu puzzli tworzących komplet (na który składa się obrazek oraz cztery litery w jednym kolorze) oraz ułożenie ich we właściwej kolejności.

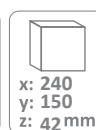


CZYTAM SAM

układanka edukacyjna

KOD: 0345

Układanka edukacyjna **Czytam sam** ma za zadanie pomóc dzieciom w nauce czytania. Zestaw zawiera 16 starannie wykonanych ilustracji z podpisami. Zadaniem dziecka jest dopasowanie podpisu, wkładając plaketkę o odpowiednim kształcie i kolorze w otwór pod rysunkiem. Później dopasowuje się podpis tylko po kształcie liter.





MAŁY TEATR

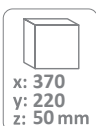
zestaw kreatywny

KOD: 2271

Bogaty zestaw do zabawy w teatr, który pobudza wyobraźnię dziecka i kształtuje wrażliwość. W pudełku znajdziecie 60 postaci ze znanych i lubianych bajek oraz 8 scenografii i scenę. Dodatkowa płyta CD pomoże dzieciom zaplanować sceny, ustalić aktorów, teksty oraz przypomni piękne historie bajek.



3+
lat



x: 370
y: 220
z: 50 mm



20 szt.



519017381562271



MAŁA FARMA

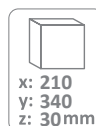
układanka magnetyczna

KOD: 0031

Mała farma to jedna z trzech układanek magnetycznych dla najmłodszych. Plansza wraz z przyklejonymi zwierzątkami gwarantują ciekawą zabawę, która pomaga dzieciom w nauce słów oraz wymyślaniu własnych historii obrazkowych, pobudza wyobraźnię.



3-6
lat



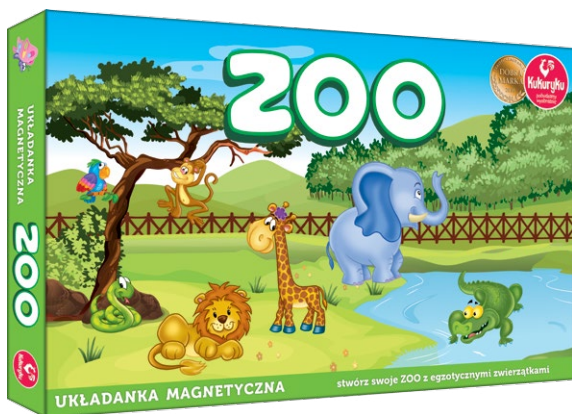
x: 210
y: 340
z: 30 mm



20 szt.



519017381560031



ZOO

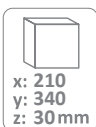
układanka magnetyczna

KOD: 0123

ZOO to układanka magnetyczna, która przeniesie nas w egzotyczny świat. 12 magnetycznych zwierzątek pomoże dziecku ćwiczyć swoją wyobraźnię oraz cierpliwość i koncentrację. 2 plansze pozwolą na nowe warianty zabawy!



3-6
lat



x: 210
y: 340
z: 30 mm



20 szt.



519017381560123



ULICA

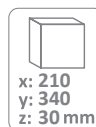
układanka magnetyczna

KOD: 0048

Ulica to kolejna z układanek, która pozwoli ukazać niektóre zasady ruchu drogowego, a także zwrócić uwagę na potrzebę zachowania ostrożności na drodze. W miejskim otoczeniu dzieci mogą układać różnego rodzaju pojazdy i kreować ciekawe sytuacje.



3-6
lat



x: 210
y: 340
z: 30 mm



20 szt.



519017381560048

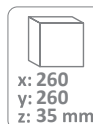


SKACZĄCE CZAPECZKI

gra zręcznościowa

KOD: 0017

Doskonała gra zręcznościowa dla całej rodziny. Ćwicz sprawność manualną i trzymaj w napięciu niczym rozrywka hazardowa. Gracze ustawiają plansze i za pomocą wyrzutni starają się trafić własnymi czapeczkami w pole, które jest najwyższej punktowane. Emocje gwarantowane.

1-4
graczy5-12
latx: 260
y: 260
z: 35 mm

20 szt.



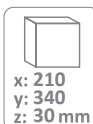
5 901738 560017

ŻUŻEL

gra planszowa

KOD: 0260

Gra gwarantuje grającym emocje porównywalne z tymi, z prawdziwych żużlowych stadionów. Plansza, figurki motocyklistów, programy żużlowe pozwalają przenieść się w świat ryku silników, zapachu przepalonych paliwa i wielkich zmagani sportowców.

2-4
graczy6+
latx: 210
y: 340
z: 30 mm

20 szt.



5 901738 560260

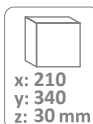


WIELKIE ZAKUPY

gra planszowa

KOD: 2004

Fascynująca gra strategiczna dla całej rodziny, w której gracze wybierają się na wielkie zakupy. Kto zaoszczędzi najwięcej, a kto straci wszystkie pieniądze?

2-4
graczy7+
latx: 210
y: 340
z: 30 mm

20 szt.



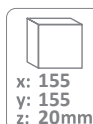
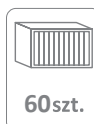
5 901738 562004



CHIŃCZYK

gra magnetyczna

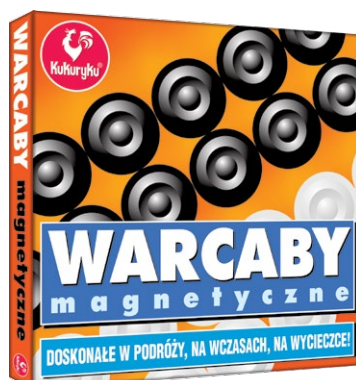
KOD: 0307

x: 155
y: 155
z: 20 mm

60 szt.



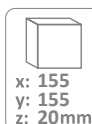
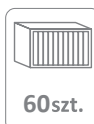
5 901738 560307



WARCABY

gra magnetyczna

KOD: 0284

x: 155
y: 155
z: 20 mm

60 szt.



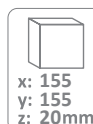
5 901738 560284



SZACHY

gra magnetyczna

KOD: 0291

x: 155
y: 155
z: 20 mm

60 szt.



5 901738 560291



CHIŃCZYK & WARCABY

gra planszowa

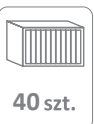
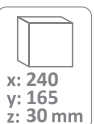
KOD: 0024



CHIŃCZYK

gra planszowa

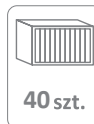
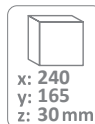
KOD: 0277



WARCABY

gra planszowa

KOD: 0154



CHIŃCZYK & DZIESIĄTKA

klasykne gry

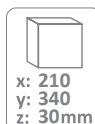
KOD: 2707



WARCABY & MŁYNEK

klasykne gry

KOD: 2714



PRZYGODY MISIA KRZYSIA KOLORUJĘ I NAKLEJAM ZWIERZAKI

książeczka z zadaniami

książeczka do malowania i wyklejania



KOD: 4090



KOD: 4014



KOD: 0266



KOD: 0259

**SMOCZE ZAGADKI**

książeczka z zadaniami



KOD: 0136

**ZABAWNE PORTRETY**

książeczka do wyklejania



KOD: 0006

**ZABAWY Z MISEM**

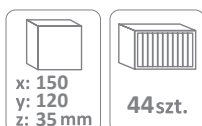
książeczka z zadaniami



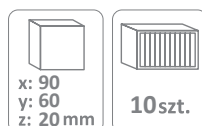
KOD: 0129

**ZESTAW KART DO GRY**

KOD: 3421

**KARTY DO GRY**

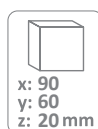
KOD: 3438





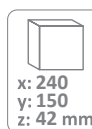
KARTY DO GRY JUNIOR

KOD: 3407



KARTY DO GRY 54 JUNIOR ZESTAW

KOD: 3605

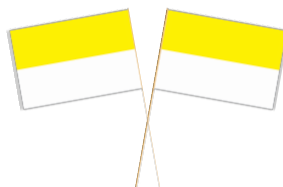


KLOCKI

	nazwa	wielkość opakowania	liczba klocków	kod	EAN
1	KLOCKI KONSTRUKCYJNE NATURALNE	220 x 150 x 35 mm	29	0536	5 901738 560536
2	KLOCKI DREWNIANE NATURALNE	225 x 295 x 35 mm	37	0543	5 901738 560543
3	KLOCKI W WÓZKU NATURALNE	300 x 265 x 50 mm	37	0673	5 901738 560673



CHORAŃGIEWKI



5 906160 220140



9 780047 202500



5 00473056 5



5901738560772

KOD: 3377

3+
lot

x: 480
y: 330
z: 10 mm



10 szt.



5 901738 563377





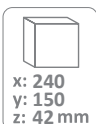
nowość

PEŁNY KURNIK/ПОВНИЙ КУРНИК

gra rodzinna/Сімейна гра

KOD: 4534

Wersja ukraińska gry „Pełny kurnik” zapewni fantastyczną zabawę dla całej rodziny. Gracze zbierają jaja, hodują kurczaki i kury. Jednak musisz uważać i bronić je przed ptasią gryzą i przebiegłym lisem! Ten z hodowców, który jako pierwszy ułoży na grzędach w swoim kurniku dziewięć dorosłych kur, zwycięża!



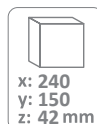
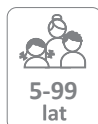
nowość

ZAKRĘCONE ROBALE/ЗАПЛУТАНІ ХРОБАКИ

rodzinna gra logiczna/Сімейна гра

KOD: 4541

Bestsellerowa gra w ukraińskiej wersji językowej. Celem gry jest ułożenie jak najwięcej długich gąsienic. Czyj robal będzie najdłuższy? Kto będzie miał ich najwięcej? Kto wykaże się sprytem i logicznym myśleniem? Zadanie nie jest łatwe, bo robaczki trzeba stworzyć z poplątanych elementów. Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej punktów za swoje okazy. Pamiętaj! Każdy robal musi mieć głowę i ogon.



nowość

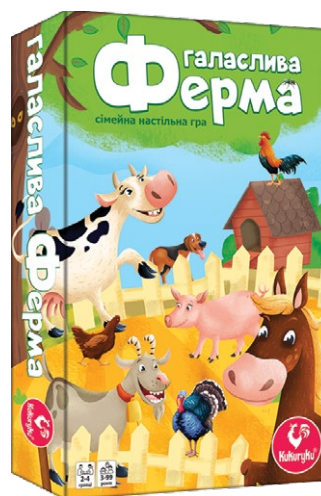
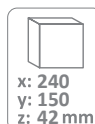
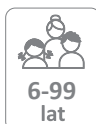
SPRYTNE MYSZKI/СПРИТНІ МИШКИ

strategiczna gra tafelkowa

стратегічно-логічна сімейна гра

KOD: 4602

Gra w ukraińskiej wersji językowej! Sprytne myszy postanowiły zakraść się po ser. Nie jest to jednak proste! Za rogiem czają się koty oraz liczne pułapki. Wykaż się sprytem i logicznym myśleniem, aby zdobyć przysmaki i przeszkodzić pozostałym graczom! Wygrasz, jeżeli twoje myszy zbiorą najwięcej sera i nie dadzą się złapać.



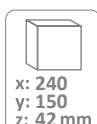
nowość

GWARNA FARMA/ГАЛАСЛИВА ФЕРМА

gra karciana/сімейна настільна гра

KOD: 4596

Ukraińska wersja gry Gwarna farma to dynamiczna gra karciana, zapewniająca całej rodzinie świetną rozrywkę. Znajdź minimum 3 takie same zwierzątki i zagarnij je jak najszybciej do swojej zagrody. Kto jako pierwszy zgromadzi wszystkie z nich do swojego gospodarstwa?





www.kukuryku.co

KUKURYKU®
ul. Ekonomiczna 4
42-271 Częstochowa, Polska
tel./fax +48 34 340 11 50
e-mail: office@kukuryku.co
www.kukuryku.co

